

myTEM

SmartHome

myTEM ProgTool



Copyright ©
TEM AG
Triststrasse 8
CH-7007 Chur

Tel. +41 81 254 25 11
Fax: +41 81 254 25 39
www.tem.ch
www.mytem-smarhome.com

Précisions Ces documents sont la propriété de la société TEM AG et sont protégés par le droit d'auteur. Les descriptions techniques peuvent être modifiées sans préavis. Les éventuelles fautes d'impression ou modifications de toute nature survenues entre-temps ne donnent pas droit à des réclamations. La réimpression ou d'autres duplications, même par extraits, ne sont pas autorisées sans notre accord explicite préalable.

Avec myTEM-ProgTool, vous pouvez rapidement et facilement créer ou adapter des configurations et des séquences de programmes sur mesure pour les produits myTEM SmartHome. En installant myTEM-ProgTool, vous acceptez les conditions d'utilisation. Veuillez lire attentivement ces conditions d'utilisation. Avant d'installer le logiciel, il vous sera demandé d'accepter ces conditions afin de poursuivre l'installation ou, si vous n'êtes pas d'accord avec les conditions d'utilisation, de les rejeter. Dans ce dernier cas, vous ne pouvez pas utiliser myTEM-ProgTool.

Vous pouvez installer myTEM-ProgTool sur un disque dur ou un autre support de stockage dans le cadre de son utilisation prévue. Vous pouvez faire des copies de sauvegarde de myTEM-ProgTool à des fins de sauvegarde des données. Vous ne pouvez pas faire et/ou distribuer des copies de myTEM-ProgTool à des fins commerciales sans notre consentement.

TEM AG n'assume aucune garantie ni responsabilité pour tout dommage, dommage indirect, y compris les pertes de profits et d'économies, ou pour les défaillances qui peuvent survenir lors de l'utilisation de myTEM-ProgTool. Vous renoncez à toute réclamation contre TEM AG qui pourrait résulter de ces processus.

TEM AG n'est surtout pas responsable des blocs fonctionnels intégrés dans myTEM-ProgTool, ni en ce qui concerne le contenu, la compatibilité ou la convivialité.

TEM AG n'est pas responsable des performances de myTEM-ProgTool ou des résultats que vous obtenez en utilisant myTEM-ProgTool.

TEM AG n'assume ni explicitement ni implicitement la responsabilité qu'aucun droit de propriété de tiers n'est violé lors de l'utilisation de myTEM-ProgTool, ni que myTEM-ProgTool est commercialisable ou adapté à un usage particulier. Une responsabilité de TEM AG pour les réclamations de tiers est exclue.

Dans la mesure où la responsabilité de TEM AG est exclue, cela s'applique également aux partenaires de TEM AG ainsi qu'aux sociétés affiliées, ainsi qu'à la responsabilité personnelle de leurs employés, travailleurs, actionnaires représentatifs et agents d'exécution.

Table des matières

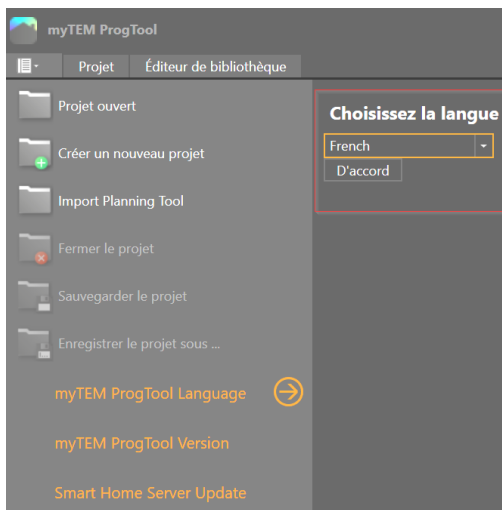
1	Sélectionnez la langue	6
2	Créer un projet	6
2.1	Premiers pas	7
2.1.1	Vue d'ensemble du programme	7
2.1.2	Ligne de menu.....	8
2.1.3	Créer une nouvelle feuille de dessin	9
2.1.4	Ajouter un bloc fonction.....	10
2.1.5	Structure des blocs fonctionnels	11
2.1.6	Description des blocs fonctionnels	13
2.1.7	Connecter des blocs fonctionnels	14
2.1.8	Supprimer une connexion	15
2.1.9	Connecter entrées/sorties dispositifs	15
2.2	Créer un projet avec l'aide d'assistants.....	16
2.2.1	Ajouter une nouvelle pièce	16
2.2.2	Établir fonction persienne.....	17
2.2.3	Créer une fonction lumière.....	19
2.2.4	Création d'une fonction de chauffage	20
2.2.5	Statut des fonctions créées.....	21
2.2.6	Terminer l'assistant	22
3	Gestion des dispositifs	22
3.1	Dispositifs dans l'arbre de projet	22
3.2	Extensions	22
3.2.1	Ajouter dispositifs	22
3.2.2	Attribuer/ remplacer dispositif.....	24
3.2.3	Ajout de dispositif-serveur connecté	25
3.2.4	Renommer l'extension.....	26
3.3	Entrées et sorties réglages	26
3.3.1	Entrées et sorties renommer nom	26
3.3.2	Entrées analogiques.....	26
3.3.3	Sorties analogiques.....	27
3.4	Dispositifs Z-Wave / extensions	28
3.4.1	Ajouter un dispositif.....	29
3.4.2	Supprimer dispositif.....	30
3.4.3	Démarrer le mode d'apprentissage.....	31
3.4.4	Ajout d'un serveur radio ou d'un serveur intelligent à un réseau existant.....	32
3.4.5	Statut-aperçu.....	32
3.4.6	Contrôle des dispositifs par la mise en marche/arrêt.....	32
3.4.7	Fixer l'intervalle entre les dispositifs.....	33
3.4.8	Vérifier si un dispositif est accessible.....	33
3.4.9	Remplacement dispositif	34
3.4.10	Supprimer dispositif.....	34
3.4.11	Recharger le dispositif	34
3.4.12	Update dispositif.....	34
3.4.13	Réglages de dispositifs	35
3.4.14	Réinitialisation de Z-Wave aux paramètres d'usine	35
3.4.15	Dispositifs de différents fabricants au sein d'un même réseau.....	36
3.4.16	Démarrage d'une réplication	36
3.4.17	Envoyer un „Node Information Frame“.....	36
3.4.18	Comportement du serveur radio lors de la réception d'une "Commande de base"	36
3.5	Dispositifs-Dali.....	36
3.5.1	Initialiser Dali	37
3.5.2	Ajout d'un dispositif au projet	38
3.5.3	Modifier le nom de dispositif.....	38
3.5.4	Tester le dispositif	39
3.5.5	Extension d'un système Dali existant.....	39
3.5.6	Créer des groupes.....	41
3.5.7	Création d'un dispositif RVB (W).....	42
3.5.8	Création d'un groupe RVB(W).....	43
3.6	Dispositifs de réseau	46
3.6.1	Recherche de dispositif réseau générique.....	46

3.6.2	RC7020	47
3.6.2.1	Ajouter un dispositif	47
3.6.2.2	Saisir les données de l'utilisateur	47
3.6.2.3	Ajouter des entrées et sorties	48
3.6.3	DoorBird	49
3.6.3.1	Ajouter un dispositif	49
3.6.3.2	Attribution des droits d'opérateur d'API	49
3.6.3.3	Définir le nom d'utilisateur et le mot de passe	52
3.6.3.4	Sonnette	52
3.6.3.5	RFID transpondeur	53
3.6.3.6	Clavier	58
3.6.3.7	Empreinte digitale	60
3.6.3.8	Sorties relais	61
3.6.4	Netatmo	61
3.6.4.1	Ajouter Netatmo Cloud Gateway	61
3.6.4.2	Ajouter un dispositif	61
3.6.4.3	Login	61
3.6.4.4	Gestionnaire de périphériques	61
3.6.5	Dispositifs de réseau génériques	62
3.6.5.1	Ajouter des dispositifs	62
3.6.5.2	Réglages	62
3.6.5.3	Ajouter des entrées et sorties	62
3.6.5.4	Entrées analogiques	62
3.6.5.5	Sorties analogiques	65
3.6.5.6	Entrées digitales	69
3.6.5.7	Sorties digitales	72
3.7	FreeTopology	76
3.7.1	Remplacer le dispositif	77
3.7.2	Ajout d'un dispositif au projet	77
3.7.3	Changer le nom du dispositif	77
3.7.4	Test du dispositif	77
3.7.5	Groupes	77
3.7.5.1	Créer des groupes	78
3.7.5.2	Sélection des sorties de dispositifs pour le groupe	78
3.7.5.3	Ajouter un groupe au projet	78
3.7.5.4	Tester groupes	78
4	Configuration E-Mail	79
4.1	Réglages SMTP	79
4.2	Configuration des destinataires du e-mail	81
5	Connecter à un serveur	84
6	Visualisation en temps réel	85
6.1	Démarrer et arrêter la visualisation en temps réel	85
6.2	Visualisation en temps réel points de mesure	85
6.3	Diagramme de vue en temps réel	86
7	Simulation	87
7.1	Lancement et arrêt de la simulation	87
7.2	Définir le temps de simulation	88
7.3	Diagramme	89
8	Visualisation Handy app	90
8.1	Utilisateurs et groupes d'utilisateurs	90
8.1.1	Création d'un groupe d'utilisateurs	91
8.1.2	Établir des utilisateurs	91
8.2	Pièces	92
8.2.1	Ajouter une nouvelle pièce	92
8.3	Visualisation / affichage de la fonction	92
8.4	Favoris	93
9	Mise à jour	95
9.1	Mise à jour ProgTool	95
9.2	Server mise à jour	95
9.2.1	Mise à jour du firmware du serveur via Internet	96
9.2.2	Mise à jour du firmware du serveur avec fichier	97
10	Annexe	98

10.1 Associations 98
10.2 Z-Wave Supported Command Classes..... 98
10.3 Traitement des "Basic Commands" 99
10.4 Liste des abréviations..... 99

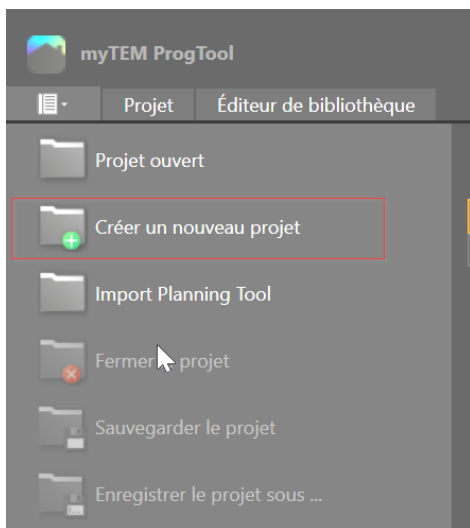
1 Sélectionnez la langue

L'allemand est la langue par défaut, ceci peut être défini dans le menu principal. Après la première utilisation du système, la dernière langue sélectionnée reste la langue par défaut.



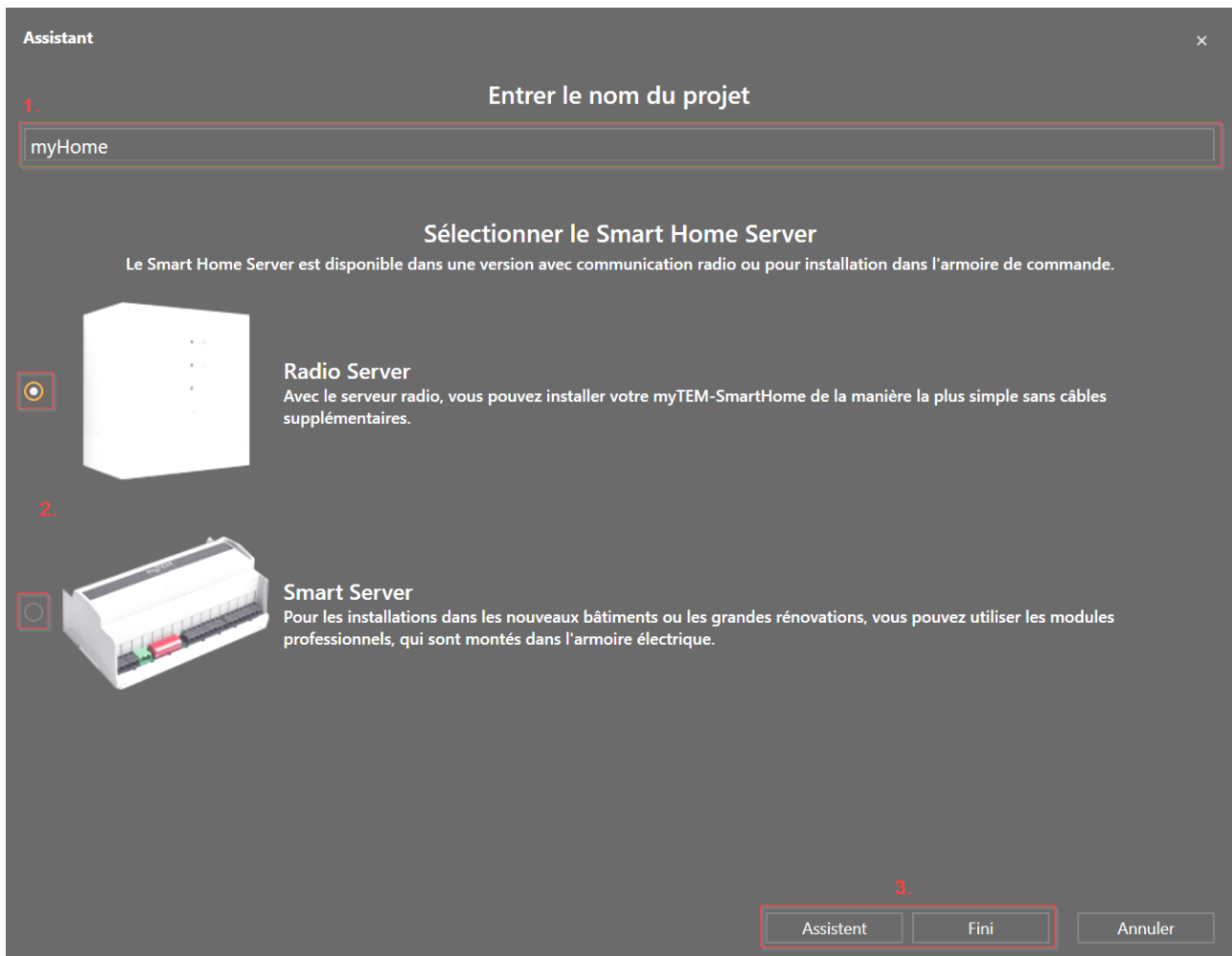
2 Créer un projet

Pour créer un nouveau projet, sélectionnez le menu "Créer un nouveau projet".



Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, dans laquelle les premiers réglages pourront être effectués.

1. Entrez le titre/nom du projet
2. Sélectionnez le type de serveur. Ce type peut également être modifié ultérieurement.
3. Choisir si le projet doit être créé avec l'aide de l'assistant (chapitre 2.2). Si cette option n'est pas choisie, un projet "vide" sera créé.

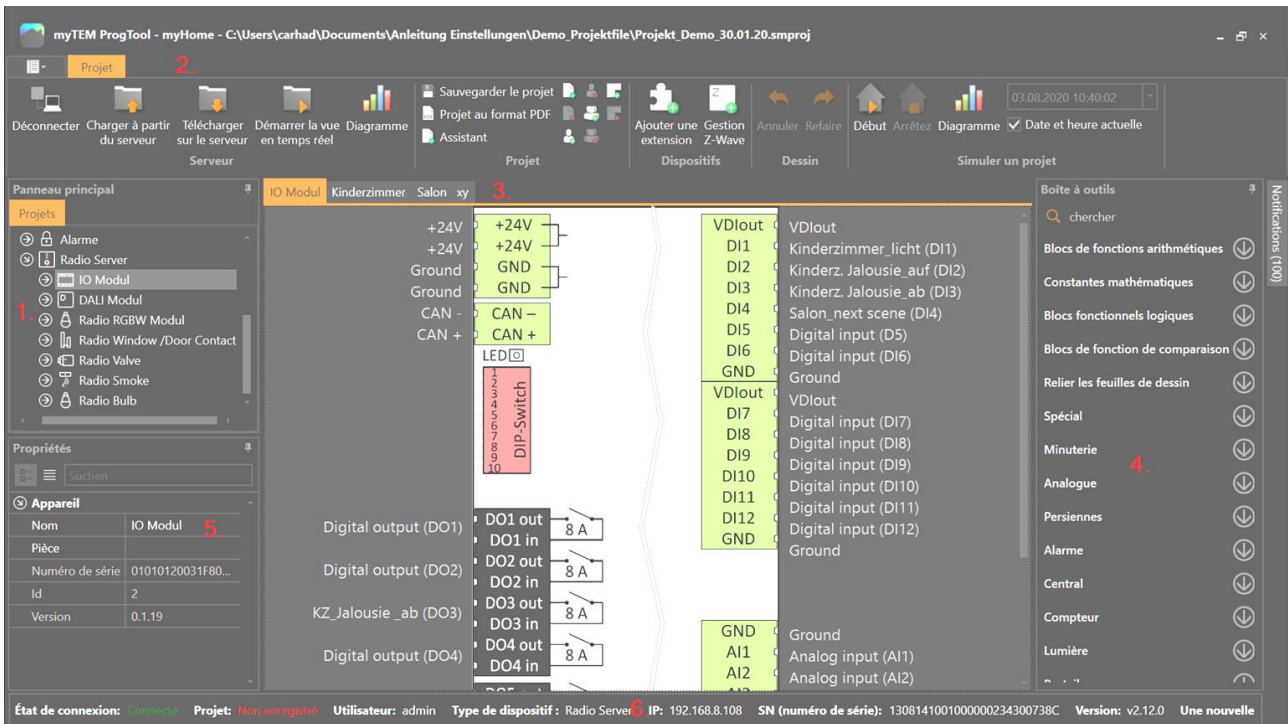


2.1 Premiers pas

2.1.1 Vue d'ensemble du programme

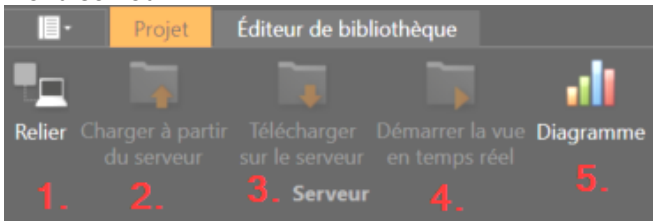
L'outil est divisé en plusieurs menus principaux :

1. Arbre de projet : pour l'administration du projet, c'est-à-dire les salles, les utilisateurs, les dispositifs, les feuilles de dessin, etc.
2. Barre de menu
3. Les feuilles de dessin
4. Bibliothèque de fonctions avec blocs de fonctions
5. Fenêtre de propriétés : elle change en fonction de l'élément sélectionné dans le dessin
6. Barre d'état : Indique l'état de la connexion au serveur radio ou au serveur intelligent



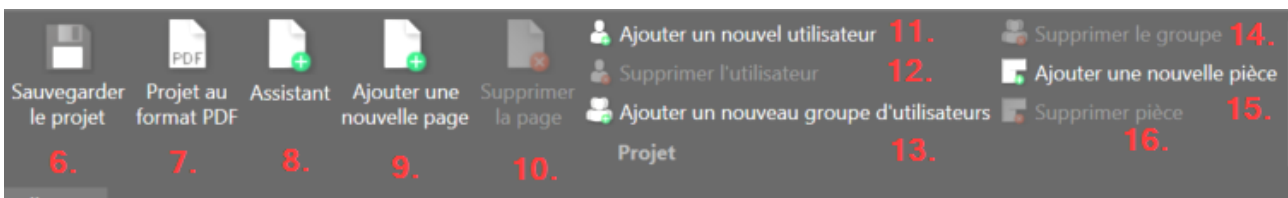
2.1.2 Ligne de menu

Menu serveur



1. Se connecter à un serveur
2. Charger le projet à partir du serveur (serveur → PC)
3. Télécharger le projet sur le serveur (PC → serveur)
4. Démarrer la vue en temps réel
5. L'enregistrement ouvert des données actuelles

Menu Projet



6. Projet de sauvegarde
7. Créer un export PDF à partir du projet
8. Démarrer l'assistant de projet
9. Créer une nouvelle feuille de dessin
10. Supprimer la feuille de dessin sélectionnée
11. Créer un nouvel utilisateur
12. Supprimer l'utilisateur sélectionné
13. Créer un nouveau groupe d'utilisateurs

14. Supprimer le groupe d'utilisateurs sélectionné
15. Ajouter une nouvelle pièce
16. Supprimer la pièce sélectionnée

Menu-Dispositif



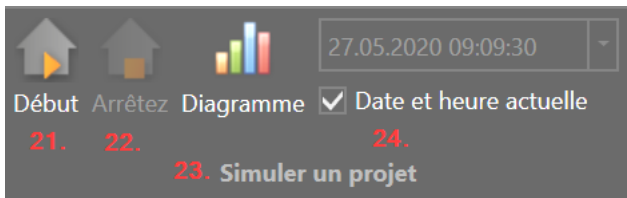
17. Ajouter des modules d'extension, des gateways
18. Démarrer la gestion Z-Wave (uniquement disponible avec un serveur radio ou Radio Base)

Menu dessin



19. Annuler l'étape de dessin
20. Répéter l'étape de dessin

Menu Simulation

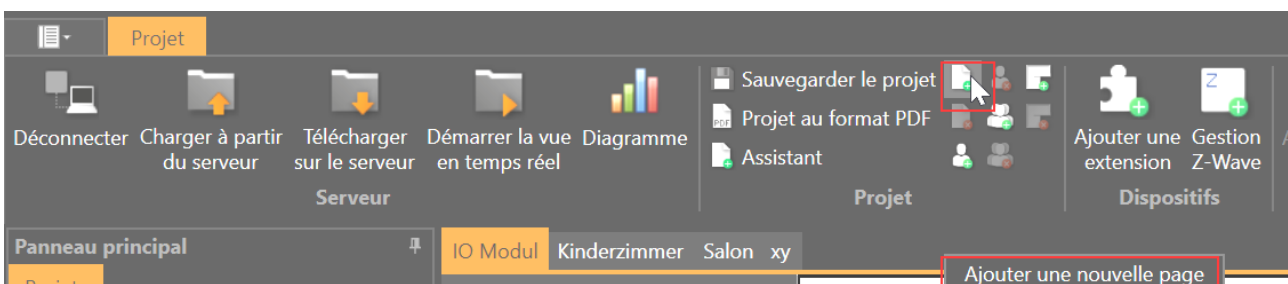


21. Démarrer la simulation
22. Arrêt de la simulation
23. Diagramme ouvert de la simulation
24. Heure/date de la simulation

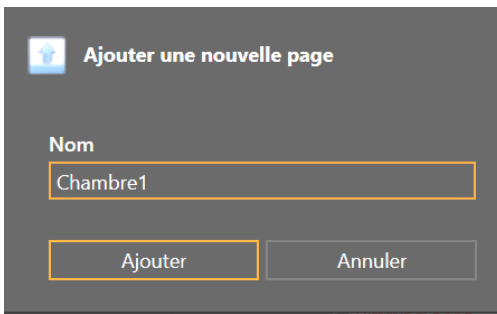
2.1.3 Créer une nouvelle feuille de dessin

Un nombre illimité de feuilles de dessin peut être créé. Il est recommandé de créer une feuille de dessin par pièce.

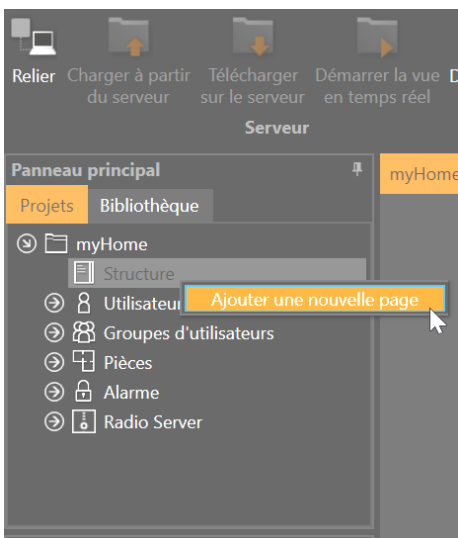
Via le menu "Ajouter une nouvelle page", une nouvelle feuille de dessin est créée.



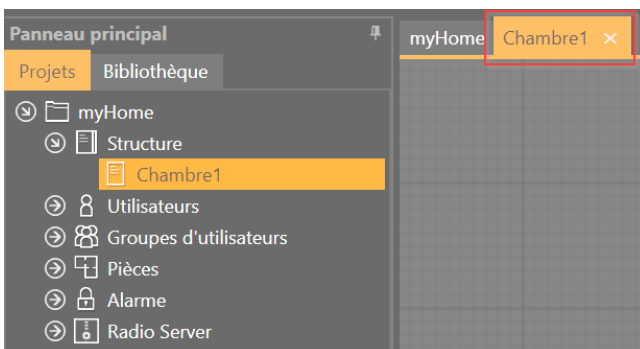
Entrez le nom de la salle dans le champ ; après avoir cliqué sur le bouton "Ajouter", une nouvelle feuille sera créée.



Une nouvelle feuille de dessin peut également être réalisée dans l'arbre du projet en cliquant avec le bouton droit de la souris sur "Structure".



Après avoir ajouté la feuille de dessin, un nouvel onglet est créé et la feuille de dessin est créée.

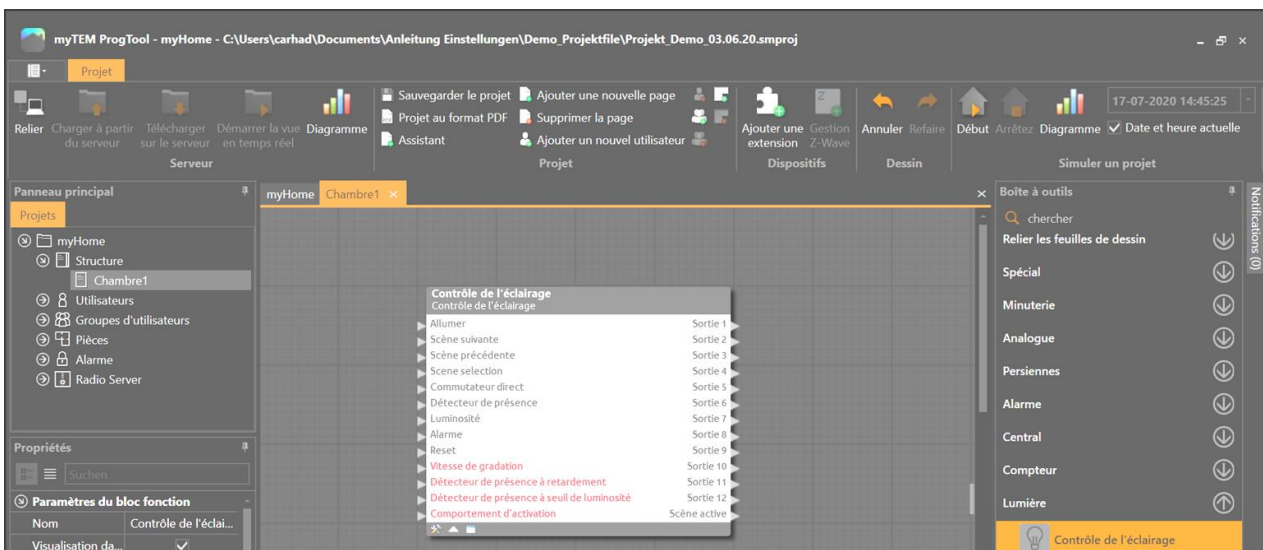


2.1.4 Ajouter un bloc fonction

Pour ajouter une fonction à la feuille de dessin, recherchez la fonction souhaitée sur le côté droit en développant les catégories respectives ou utilisez la fonction de recherche.

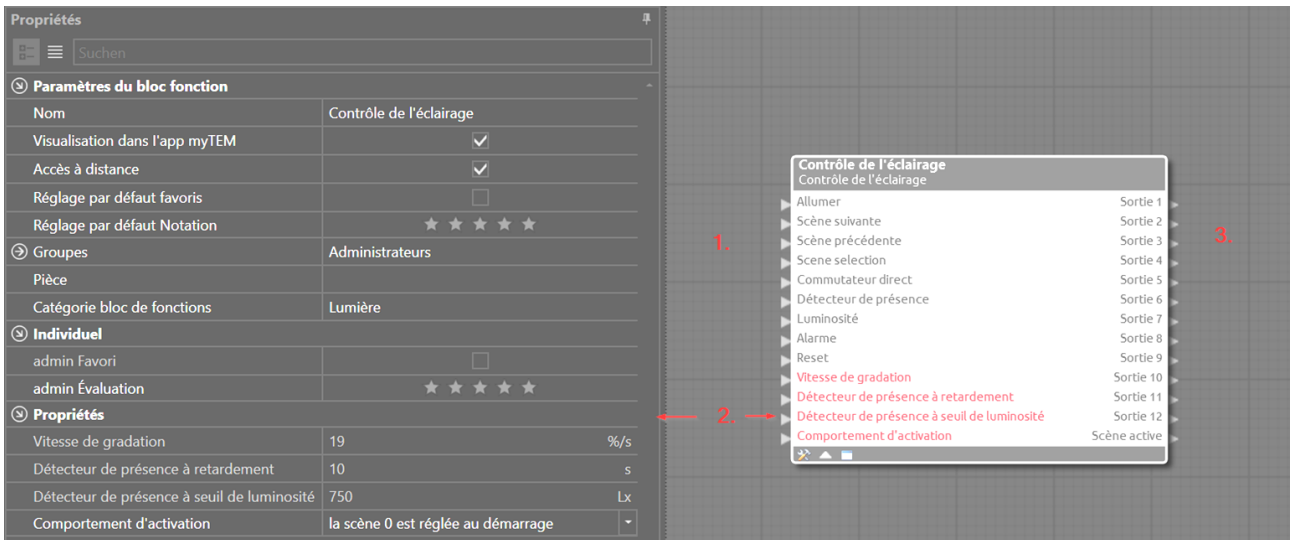


En faisant glisser ou en cliquant, la fonction souhaitée peut être insérée dans la feuille de dessin. Le nouveau bloc peut être placé à n'importe quel endroit.

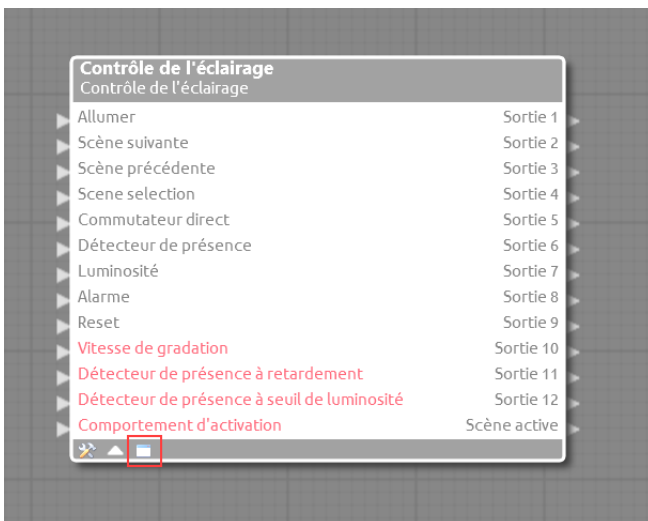


2.1.5 Structure des blocs fonctionnels

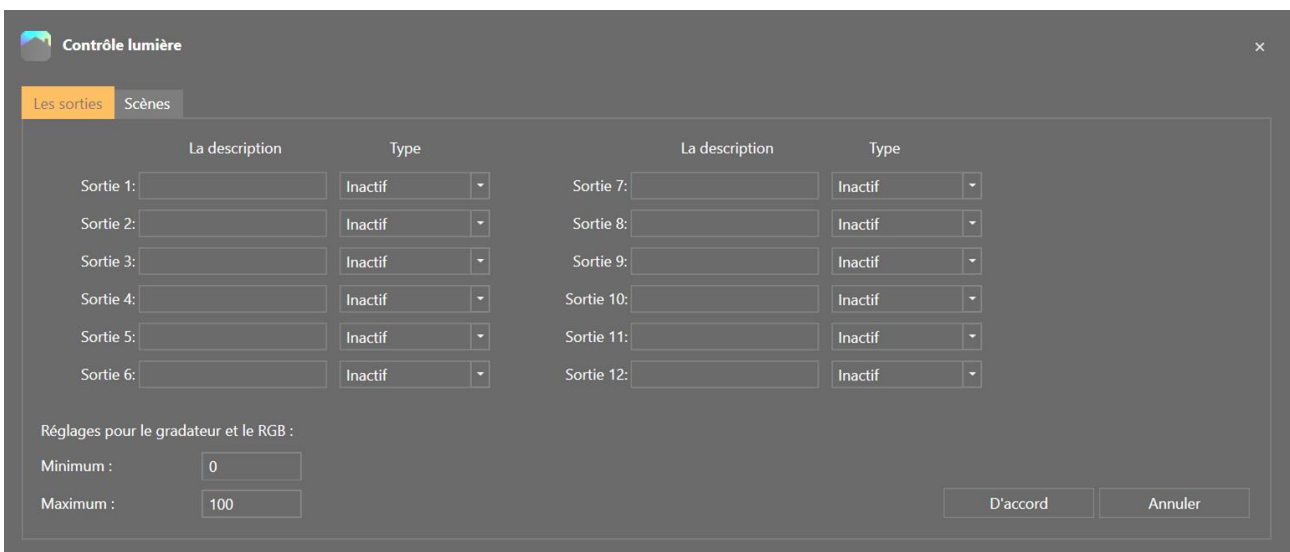
1. Les entrées
2. Les propriétés. Ceux-ci peuvent être ajustés dans la fenêtre des propriétés. Les propriétés peuvent également être connectées comme des entrées (chapitre 2.1.6).
3. Sorties



Si un bloc fonctionnel possède sa propre page de configuration, cela est indiqué par le symbole encadré en rouge. Vous pouvez ouvrir la configuration en cliquant sur l'icône ou en double-cliquant n'importe où sur le bloc de fonctions.

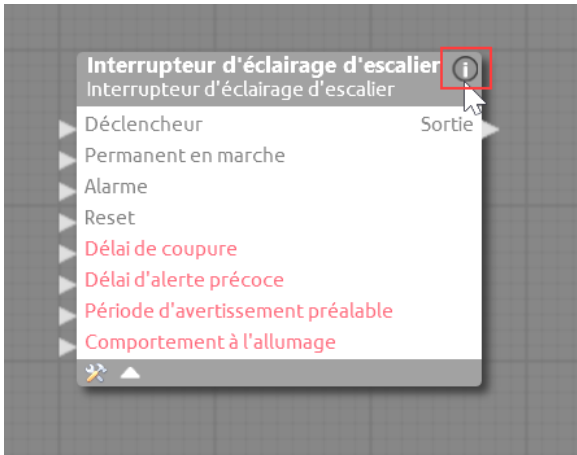


Des réglages spécifiques aux blocs fonctionnels peuvent être effectués dans la configuration.



2.1.6 Description des blocs fonctionnels

Pour chaque bloc de fonction, il existe une description qui peut être ouverte en cliquant sur le côté supérieur droit.



1. La description peut être exportée vers un fichier PDF
2. Description des entrées
3. Description des propriétés
4. Description des sorties
5. Description de la fonction
6. Les noms des entrées, des sorties ou des propriétés
7. Description des entrées, des sorties ou des propriétés
8. La plage de réglage possible des propriétés
9. Unité

Interrupteur d'éclairage d'escalier

1. Exporter

Entrées:

Déclencheur		Une impulsion au "Déclencheur" met la "sortie" à 1 pour la durée du "Délai de coupure". Une longue impulsion (plus long de 0,3s) au "Déclencheur" met la "Sortie" à 1 de façon permanente. Une nouvelle impulsion met la "Sortie" à 0.
Permanent en marche	2.	Une impulsion sur "Permanent en marche" met la "sortie" en permanence sur 1. Si le bloc fonction est déjà réglé sur "Permanent en marche", la sortie est désactivée.
Alarme		Lorsque "Alarme" est réglé sur 1, une lumière clignotante est déclenchée. Une fois que "Alarme" est revenu à 0, l'état avant "Alarme" est rétabli.
Reset		Une impulsion à "Reset" met la "Sortie" à 0.

Paramètres:

Délai de coupure		Durée pendant laquelle la "sortie" reste à 1.	0	s
Délai d'alerte précoce	3.	À ce moment, avant d'éteindre, la "sortie" est mise à 0, puis de nouveau à 1 pendant le "Délai d'alerte précoce". Si ce délai est plus long que le "délai de coupure", il est ignoré.	0	s
Période d'avertissement préalable		Durée pendant laquelle la "Sortie" passe à 0 en tant qu'avertissement précoce de désactivation.	0.1	s
Comportement à l'allumage		0 : La "Sortie" est réglée à 0 au démarrage ; 1 : La "Sortie" est réglée à 1 au démarrage	0	jusc1

Les sorties:

Sortie	4.	Sortie numérique
---------------	----	------------------

La description:

L'interrupteur d'éclairage d'escalier est un délai de coupure avec des fonctionnalités étendues.

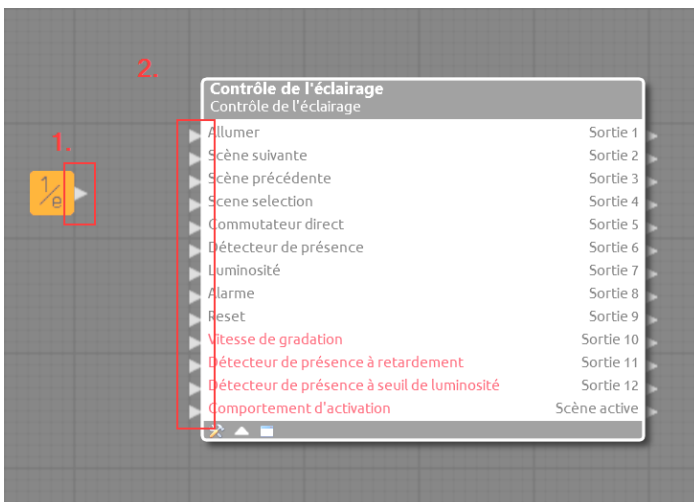
5.

1 Délai de coupure

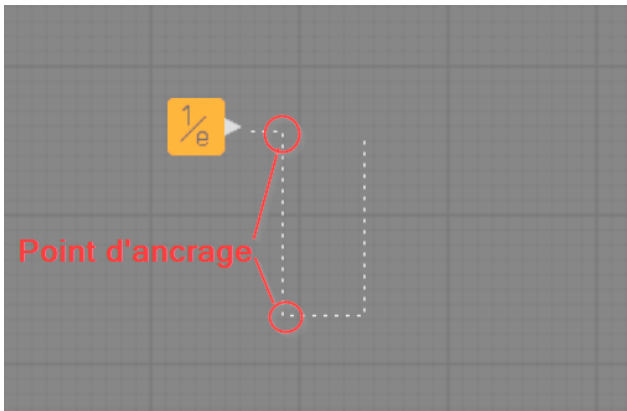
Une impulsion au "Déclenchement" règle la "Sortie" sur 1 pour la durée du "Délai de coupure". Un "Temps d'avertissement de désactivation" avec la "Durée de période d'avertissement préalable" peut être réglé.

2.1.7 Connecter des blocs fonctionnels

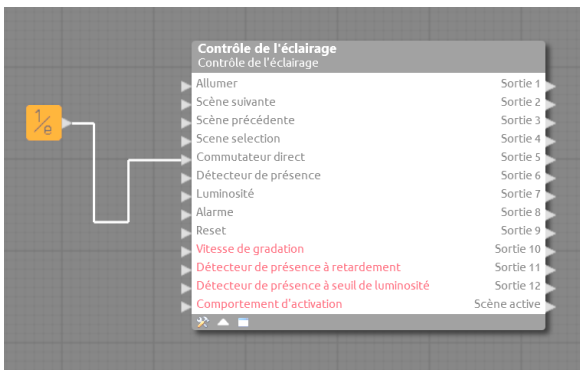
Les blocs sont interconnectés via les entrées et sorties respectives. Sur le côté droit du bloc se trouvent les sorties (1.) et sur le côté gauche les entrées (2.). Une seule sortie peut être connectée à une entrée. Cependant, plusieurs entrées peuvent être connectées à partir d'une seule sortie.



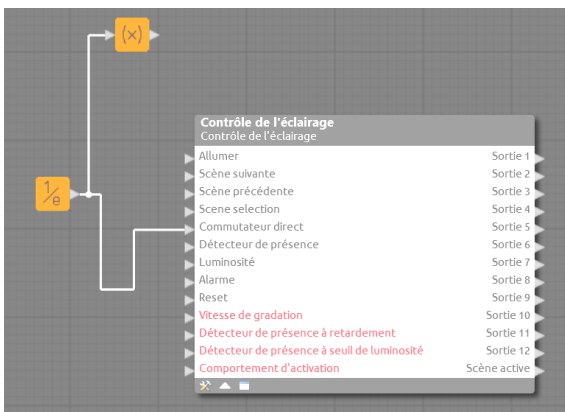
Si vous déplacez le pointeur de la souris sur une entrée ou une sortie, le pointeur de la souris se transforme en stylo. Cela signifie qu'un lien peut être établi. Le processus de dessin est lancé en cliquant une fois. Une ligne pointillée indique maintenant le parcours de la connexion. Si l'on clique à nouveau, un point d'ancrage peut être défini pour déterminer la direction de la connexion. Le processus est terminé lorsque l'on clique sur une entrée. La ligne pointillée devient alors une ligne continue et la connexion est établie.



Connexion terminée



Les différents segments de ligne peuvent être déplacés à volonté par un clic de souris maintenu. Si vous déplacez le pointeur de la souris sur la ligne, le stylo apparaît à nouveau, avec lequel vous pouvez commencer une nouvelle connexion. Des succursales peuvent être créées et reliées à d'autres blocs fonctionnels de cette manière.



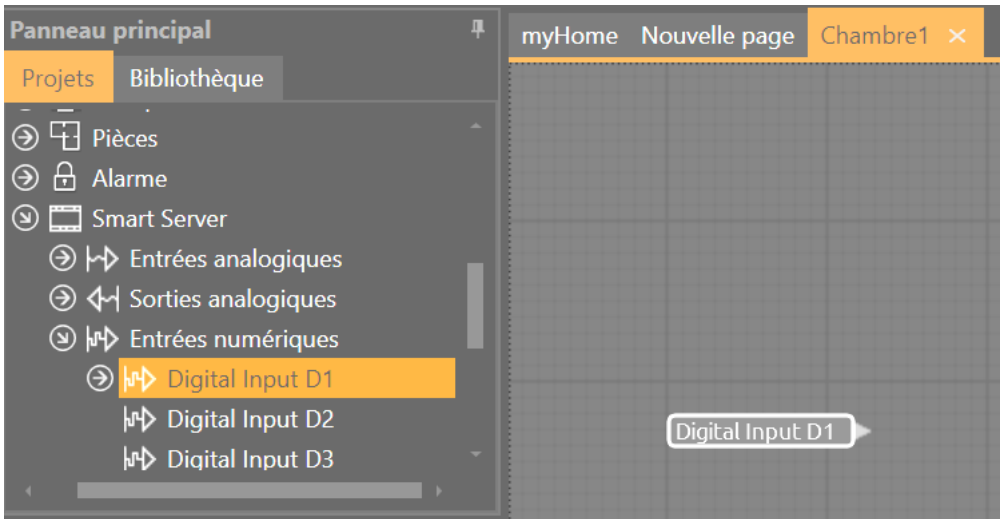
2.1.8 Supprimer une connexion

En sélectionnant un segment de connexion, il peut être supprimé avec la touche "Supprimer". Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris sur la ligne correspondante et supprimer la connexion en appuyant sur la touche "Supprimer".

2.1.9 Connecter entrées/sorties dispositifs

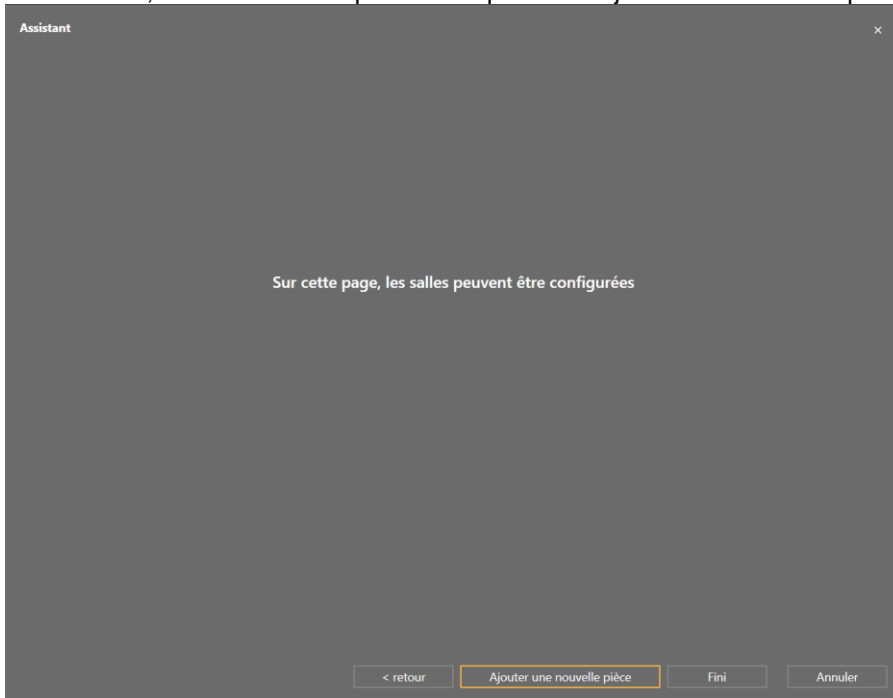
L'ajout et la gestion de périphériques, ainsi que le paramétrage des entrées/sorties sont décrits au chapitre 3.

Pour insérer une entrée/sortie de périphérique dans le dessin, sélectionnez l'élément et faites-le glisser dans la zone de dessin en maintenant le bouton de la souris enfoncé. Relâchez le bouton de la souris à l'endroit désiré. L'entrée/sortie est maintenant affichée comme un bloc de dessin et peut être connectée et utilisée immédiatement.



2.2 Créer un projet avec l'aide d'assistants

Tout d'abord, il faut définir les pièces. Cliquez sur "Ajouter une nouvelle pièce" pour les créer.



2.2.1 Ajouter une nouvelle pièce

1. Sélectionnez la catégorie de la pièce : L'icône est utilisée pour l'affichage dans la Handy app, entre autres choses. Vous pouvez changer cela plus tard.
2. Le nom de la salle : il peut être modifié ultérieurement
3. Cliquez sur "Ajouter" pour créer la pièce dans le projet

Le symbole et le nom peuvent être choisis librement

Une fois que toutes les pièces ont été ajoutées, une liste avec toutes les chambres définies apparaît. Vous pouvez ajouter un nombre quelconque de chambres supplémentaires.

1. Première colonne = **nom**. En cliquant dans le champ correspondant, le nom peut être modifié.
2. Deuxième colonne = **catégorie** en cliquant sur un menu de sélection est activé où vous pouvez changer la catégorie.
3. Troisième colonne = **état** des fonctions configurées. En cliquant sur l'icône correspondante, l'assistant de fonction est lancé. Description plus détaillée au chapitre 2.2.2

Pièces		
Nom	Catégorie	Fonctions
Chambre à coucher	Chambre à coucher	
Cuisine	Cuisine	

1. 2. 3.

Dispositifs

Radio Server

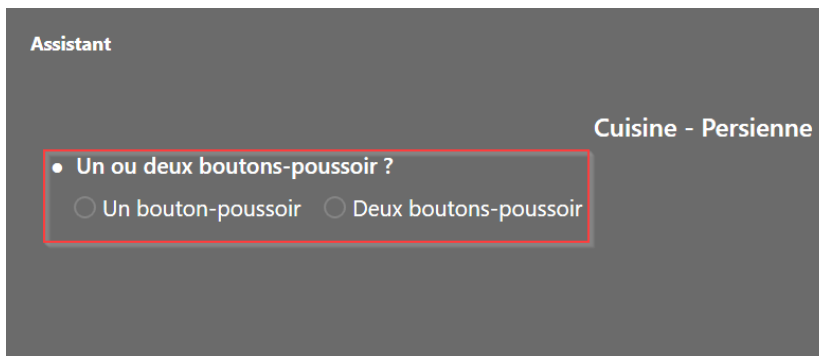
< retour Ajouter une nouvelle pièce Fini Annuler

2.2.2 Établir fonction persienne

Pour créer une fonction persienne, cliquez sur le symbole persienne dans la pièce correspondante.

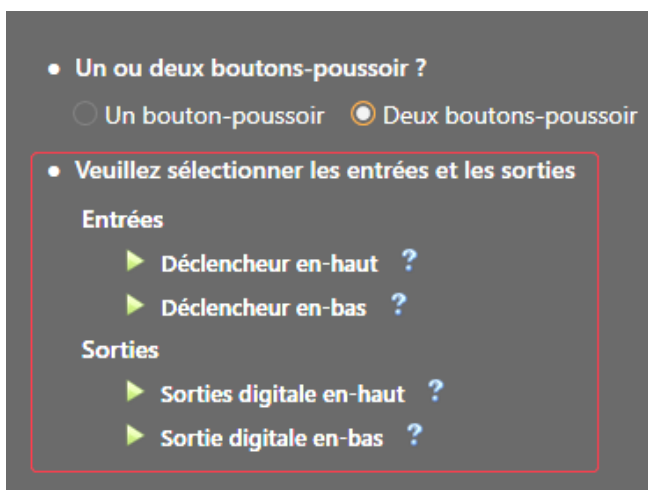


Après la sélection, les paramètres du module aveugle sont effectués. La première étape consiste à choisir si le store est actionné par un ou deux boutons poussoirs.



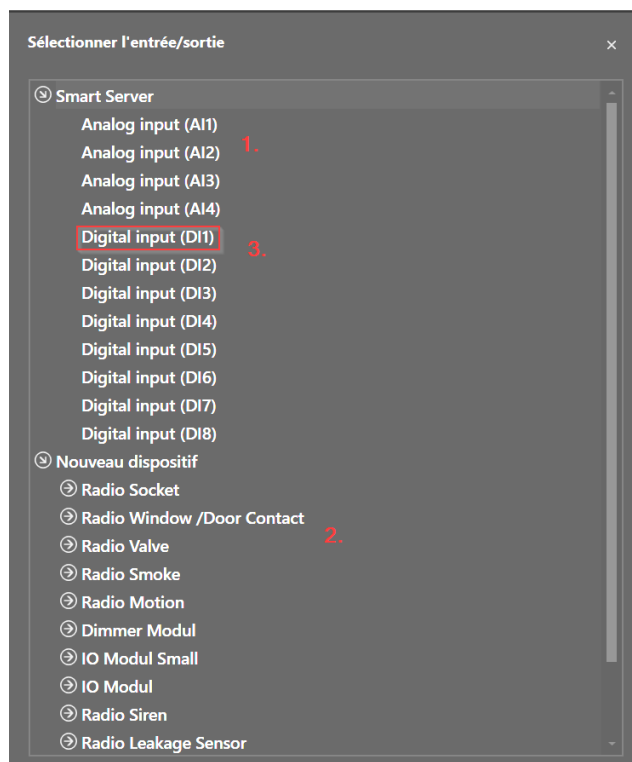
En sélectionnant une affectation d'entrée et de sortie est affichée. En cliquant sur la flèche verte, une entrée ou une sortie peut être sélectionnée pour la fonction correspondante.

1. Déclencheur en-haut : bouton poussoir pour ouvrir les persiennes
2. Déclencheur en-bas: bouton poussoir pour descendre les persiennes
3. Sorties digitale en-haut : relais pour le démarrage du moteur en-haut
4. Sorties digitale en-bas: relais pour la descente du moteur en-bas

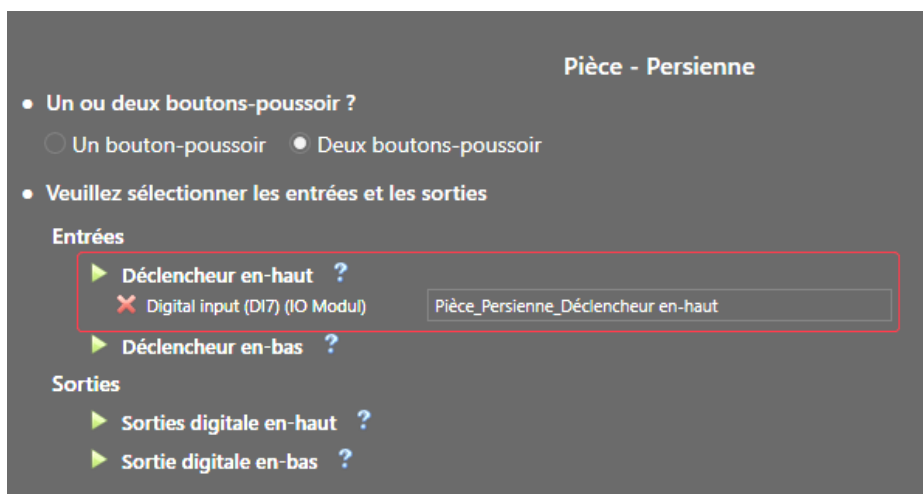


Après avoir cliqué sur la flèche verte, une fenêtre de dispositif s'ouvre.

1. Les appareils disponibles dans le projet avec les entrées ou sorties respectives qui peuvent être utilisées pour les fonctions actuellement sélectionnées. La vue peut être différente si un serveur radio est sélectionné.
2. Les nouveaux dispositifs qui peuvent être ajoutés au projet.
3. Double-cliquez sur l'entrée ou la sortie souhaitée pour la sélectionner.



L'entrée ou la sortie sélectionnée est maintenant visible dans la liste. Le nom peut encore être modifié.



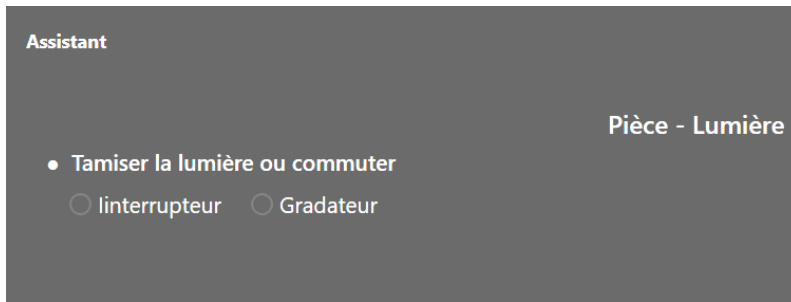
L'état des paramètres est affiché dans le coin inférieur gauche. Si elle est orange, c'est que toutes les entrées ou sorties requises n'ont pas été attribuées. Si tout est configuré correctement, le statut passe au vert. Après avoir cliqué sur "OK", l'assistant de fonction se ferme.

2.2.3 Créer une fonction lumière

Pour créer une fonction lumière, cliquez sur le symbole de la lumière dans la pièce correspondante.

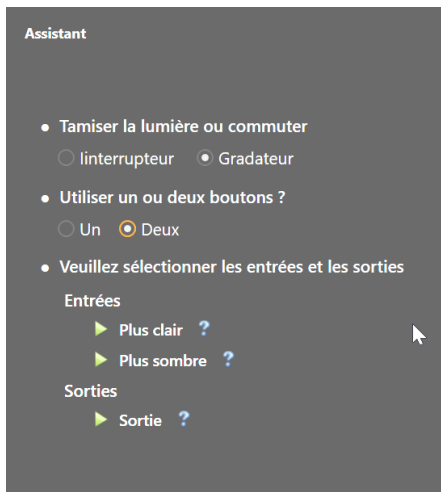


Après avoir cliqué, les réglages du module de lumière sont effectués. La première chose à choisir est de savoir si l'éclairage est graduable ou commutable.



En sélectionnant "Interrupteur" ou "Gradateur", différents menus s'affichent, qui définissent le comportement et les réglages.

L'affectation des entrées et des sorties est la même que celle décrite au chapitre 2.2.2.

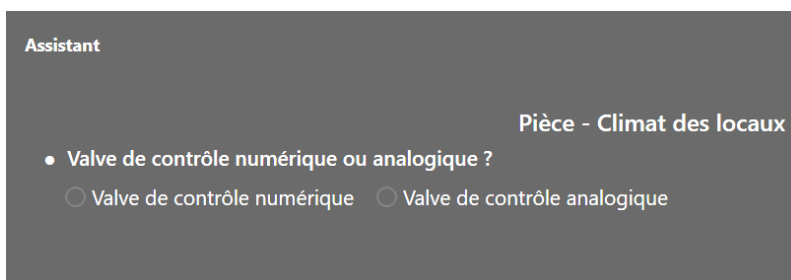


2.2.4 Création d'une fonction de chauffage

Pour créer une fonction de chauffage, cliquez sur le symbole du radiateur dans la pièce correspondante.

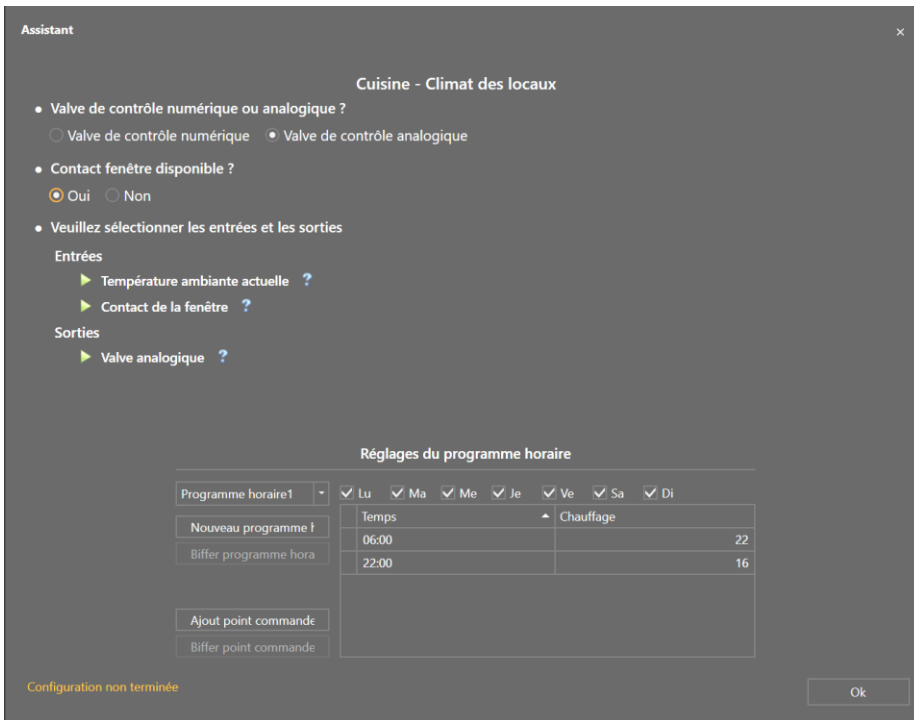


Après avoir cliqué, les réglages du module de chauffage sont effectués. La première chose à choisir est de savoir si l'on utilise une vanne analogique (0-100%) ou une vanne numérique (ouverte/fermée).

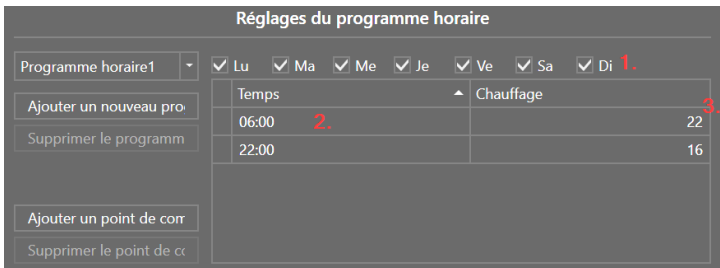


La sélection fait apparaître différents menus qui définissent le comportement et les paramètres.

L'attribution des entrées et des sorties se fait de la même manière que celle décrite au chapitre 2.2.2.



Dans la partie inférieure un programme de chauffage peut être défini.



1. Jours actifs pour le programme horaire
2. L'heure du point de commutation
3. La température souhaitée pour le point de commutation

Il est possible de créer jusqu'à 7 programmes de chauffage (un par jour au maximum).

2.2.5 Statut des fonctions créées

La troisième colonne indique le statut de la fonction respective dans la salle concernée.

- Vert : correctement et complètement configuré
- Jaune : pas complètement configuré
- Gris: non utilisé



2.2.6 Terminer l'assistant

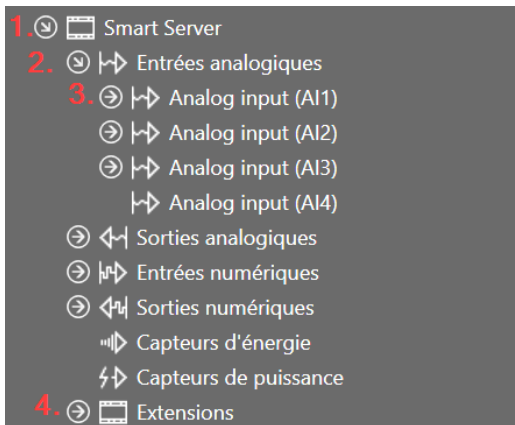
En cliquant sur le bouton "Terminé", l'assistant se ferme et tous les paramètres sont appliqués au projet. D'autres paramètres ou fonctions peuvent être ajoutés, mais sans l'assistant.

3 Gestion des dispositifs

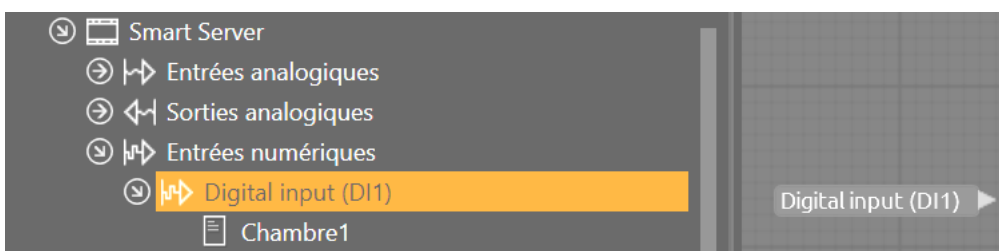
3.1 Dispositifs dans l'arbre de projet

Tous les appareils utilisés dans le cadre du projet sont ajoutés à l'arbre du projet. Pour installer correctement les appareils, suivez les étapes suivantes.

1. Un serveur intelligent ou un serveur radio est toujours en tête de liste.
2. Groupe d'une catégorie d'entrée ou de sortie : toutes les entrées et sorties sont combinées en un groupe, tel que "Entrées analogiques".
3. Les entrées et sorties disponibles par groupe.
4. Les extensions connectées au serveur.



Si une entrée ou une sortie est ajoutée à une feuille de dessin, elle est affichée dans l'arbre des périphériques. Il est donc clair sur quelles feuilles de dessin cela est utilisé.

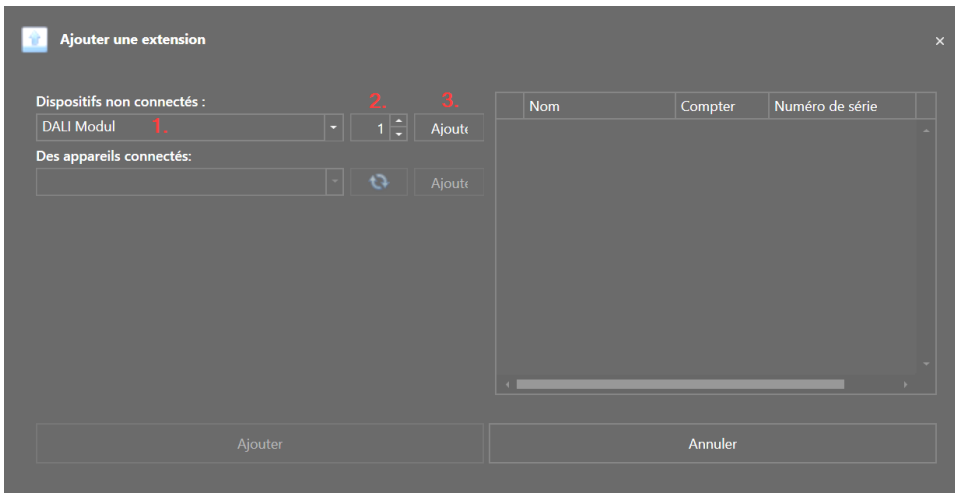


Double-cliquez sur l'entrée/sortie dans la feuille de dessin pour la sélectionner directement. Si vous cliquez sur la pièce dans l'arbre des appareils, la feuille de dessin s'ouvre directement.

3.2 Extensions

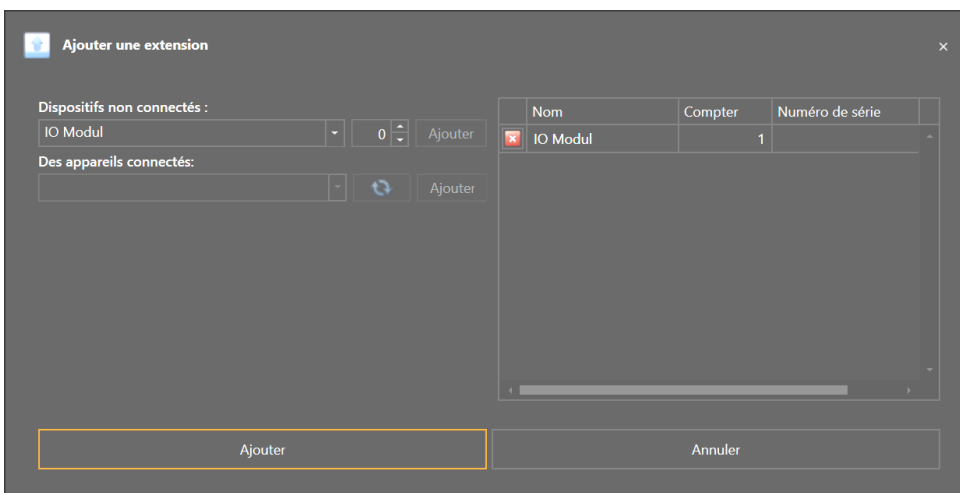
3.2.1 Ajouter dispositifs

Toutes les extensions peuvent être ajoutées sans faire fonctionner le système. Pour ajouter un nouvel appareil, il suffit de cliquer sur le menu "Ajouter une extension". Une nouvelle fenêtre s'ouvrira.



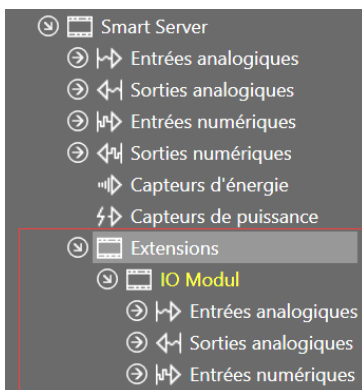
1. Sélectionnez l'extension souhaitée
2. Déterminer le nombre
3. Cliquez sur ajouter

Après avoir cliqué sur "Ajouter", les appareils sont affichés dans la liste de droite. Vous pouvez maintenant ajouter d'autres dispositifs ou cliquer sur le bouton "Ajouter" ci-dessous pour terminer le processus.



Pour terminer le processus et insérer tous les appareils dans le projet, cliquez sur le bouton "Ajouter" ci-dessous.

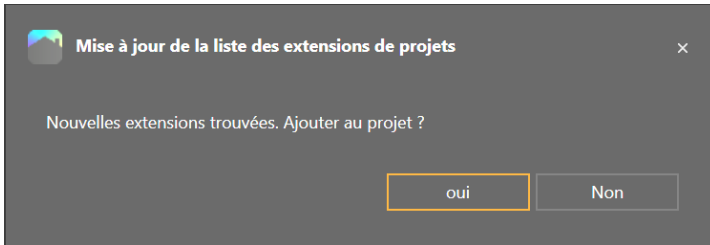
Les dispositifs ajoutés sont marqués en jaune dans l'arbre du projet.



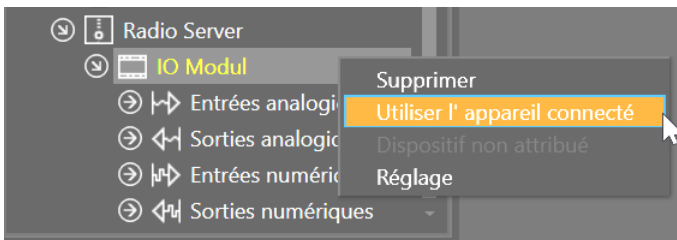
3.2.2 Attribuer/ remplacer dispositif

Un dispositif marqué en jaune signifie qu'il n'a pas encore été attribué à un dispositif physique. Pour changer cela, le serveur doit d'abord être connecté à un PC. Pour une description détaillée, voir le chapitre 4.

Si cette fenêtre apparaît lors de la connexion, sélectionnez "Non".

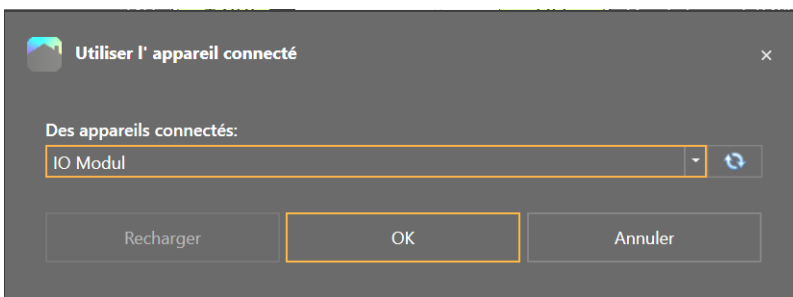


Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'appareil souhaité et sélectionnez l'élément souhaité dans le

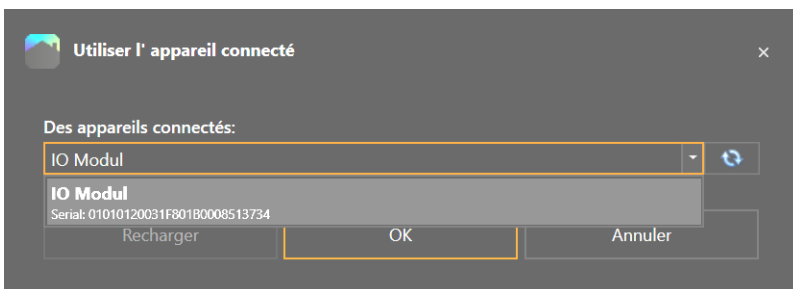


menu contextuel

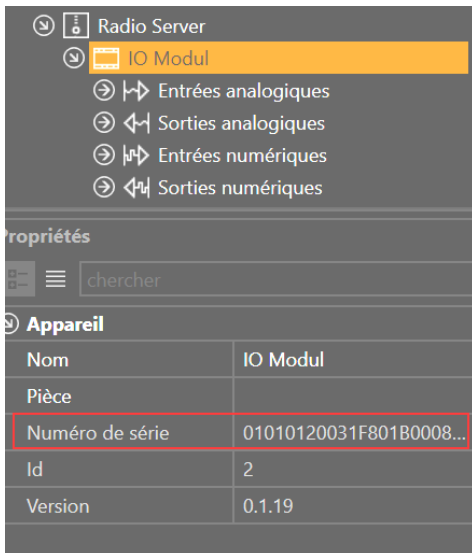
Une nouvelle fenêtre s'ouvre avec tous les appareils compatibles dans la liste. Si aucun appareil n'apparaît, cela peut être dû au fait qu'il n'y a pas de nouveaux appareils dans le système ou que les appareils ne sont pas compatibles avec l'appareil sélectionné..



En cliquant sur le menu de sélection, la liste des appareils avec le numéro de série s'affiche.



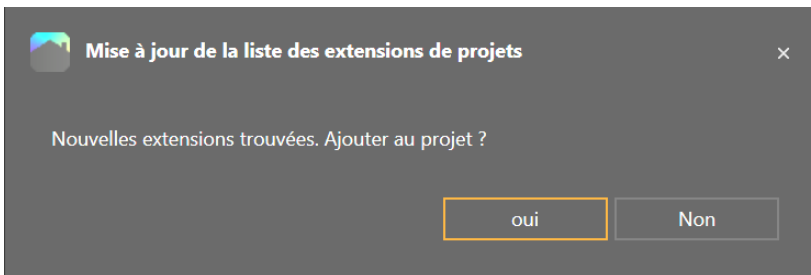
Après avoir sélectionné un appareil dans la liste, cliquez sur le bouton "OK", et le dispositif sélectionné est ajouté à l'arbre du projet. Le numéro de série est maintenant affiché dans le menu des propriétés et le marquage jaune est supprimé.



Si on souhaite remplacer un dispositif existant, on peut le faire de la même manière.

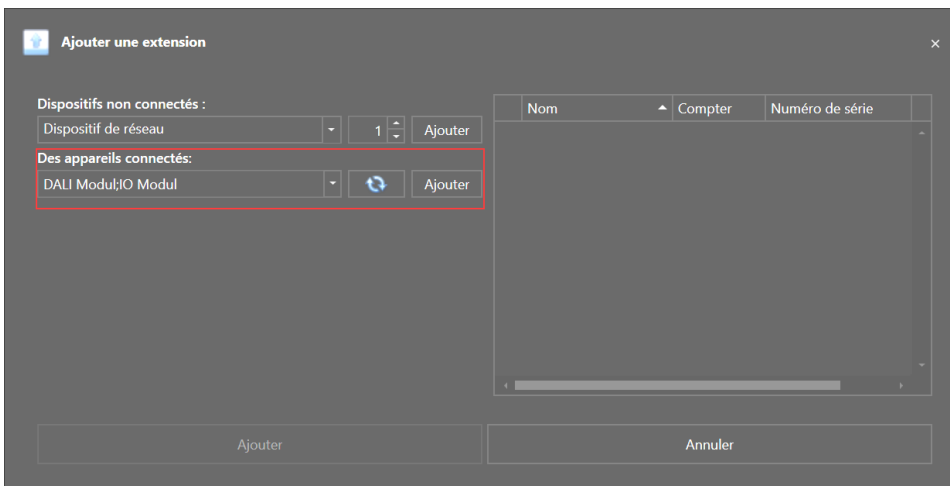
3.2.3 Ajout de dispositif-serveur connecté

Lorsque de nouveaux dispositifs sont connectés au serveur, la fenêtre suivante apparaît après la connexion au serveur.



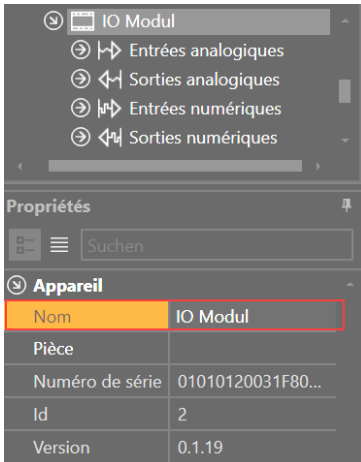
Après avoir cliqué sur "Oui", toutes les extensions du système sont ajoutées au projet. Cela peut également être fait plus tard via le menu "Ajouter des extensions".

Si "Non" est sélectionné, les appareils peuvent être ajoutés plus tard en utilisant le menu "Ajouter une extension". Tous les appareils disponibles dans le système sont répertoriés. Après avoir cliqué sur "Ajouter", ils sont tous ajoutés à la liste de droite. Les dispositifs qui ne doivent pas être ajoutés peuvent toujours être retirés. Après avoir cliqué sur le bouton "Ajouter" ci-dessous, tous les appareils de la liste de droite seront ajoutés au projet.



3.2.4 Renommer l'extension

Sélectionnez d'abord le dispositif dans l'arbre du projet. Un nouveau nom peut alors être défini dans la fenêtre des propriétés.

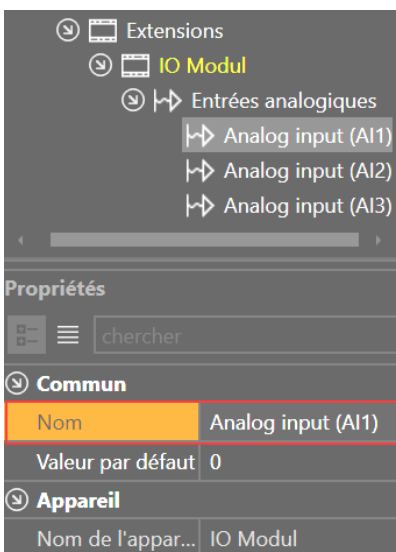


3.3 Entrées et sorties réglages

Dépendant du type, les entrées et les sorties peuvent avoir des paramètres différents.

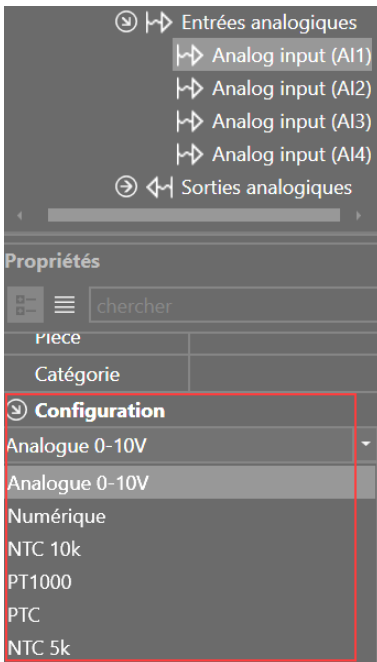
3.3.1 Entrées et sorties renommer nom

Sélectionnez une entrée/sortie dans l'arbre du projet. Après l'avoir sélectionné, il peut être défini dans la fenêtre des propriétés avec un nouveau nom.



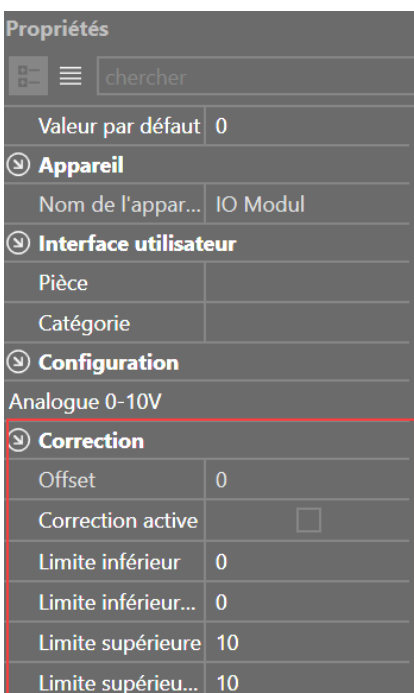
3.3.2 Entrées analogiques

Selon l'appareil, une entrée analogique peut également être configurée comme une entrée de capteur ou une entrée numérique.



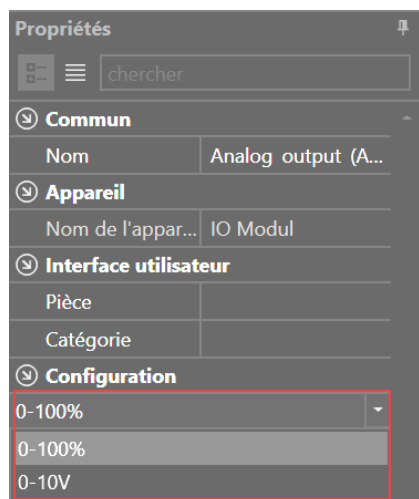
Dépendant de ce réglage, il existe différents réglages de corrections.

Pour le mode 0-10V, il est possible de régler une échelle linéaire et un décalage. Le dispositif d'échelle n'est actif que si l'option "Correction active" est sélectionnée.



3.3.3 Sorties analogiques

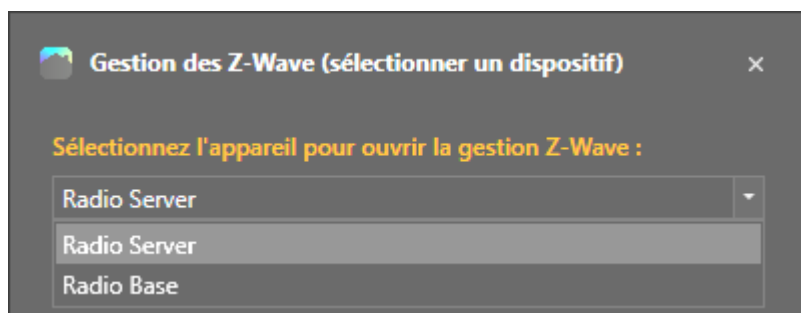
Les sorties analogiques peuvent être affichées en 0-100% ou 0-10V. Si 0-100% est sélectionné, il est ensuite converti en la quantité physique 0-10V.



3.4 Dispositifs Z-Wave / extensions

Pour utiliser Z-Wave, vous avez besoin d'un serveur radio ou d'un serveur intelligent avec une extension de Radio Base. Pour intégrer activement les dispositifs dans le système, vous devez être connecté au serveur (voir chapitre 4).

Il est possible d'avoir plusieurs extensions de Radio Server dans un même système. Si tel est le cas, une fenêtre s'ouvrira pour la sélection.

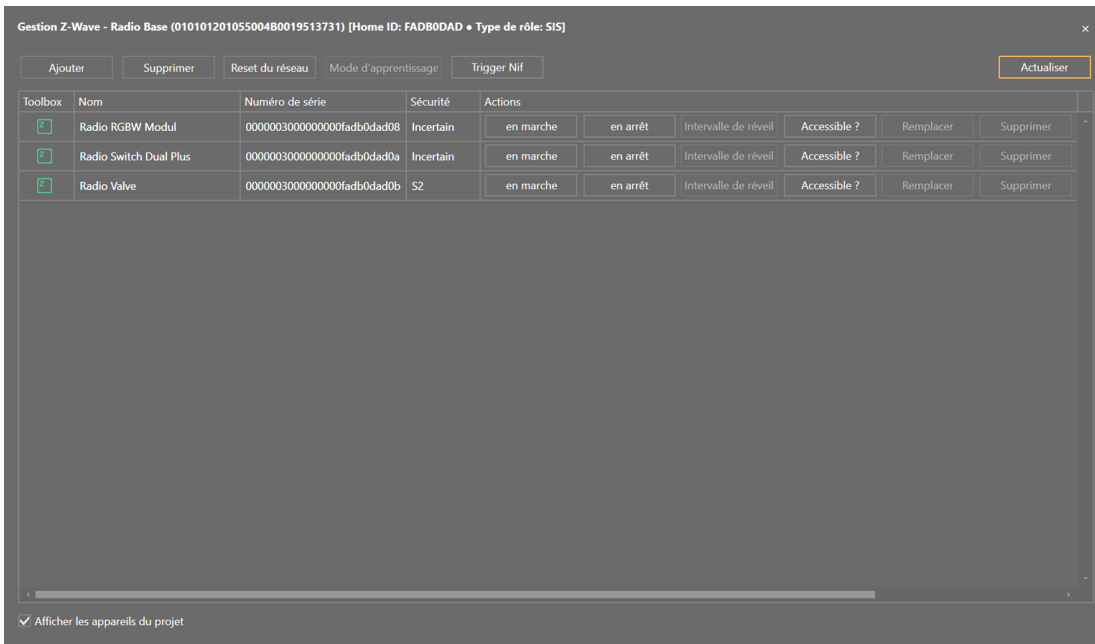


Les appareils Z-Wave sont liés à l'appareil sélectionné et stockés. Ces données sont toujours disponibles dans le projet même après leur suppression !

Si le serveur radio ou la base radio est sélectionné, le menu "Z-Wave Management" devient actif.



En cliquant sur le menu "Z-Wave Manager", la fenêtre de gestion des appareils Z-Wave s'ouvre.

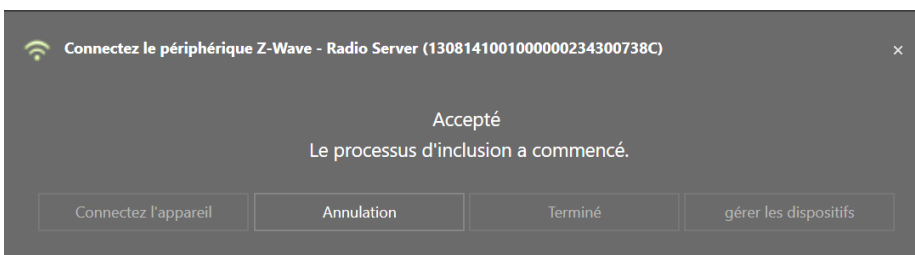


3.4.1 Ajouter un dispositif

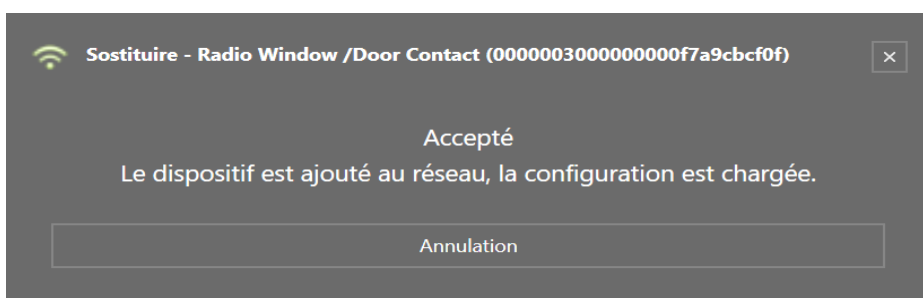
Cliquez sur le bouton "Ajouter".



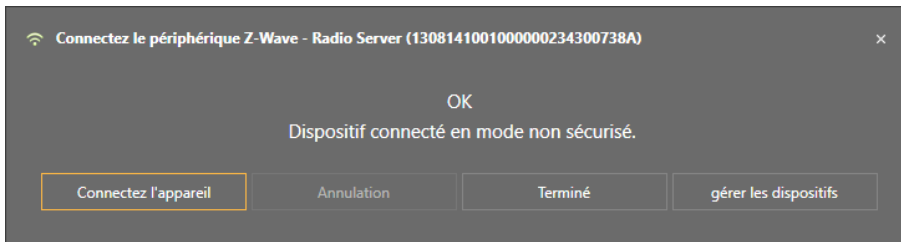
Passez maintenant en mode connexion. Cela peut alors être également effectué sur l'appareil. (Décrit dans le manuel du dispositif Z-Wave correspondant)



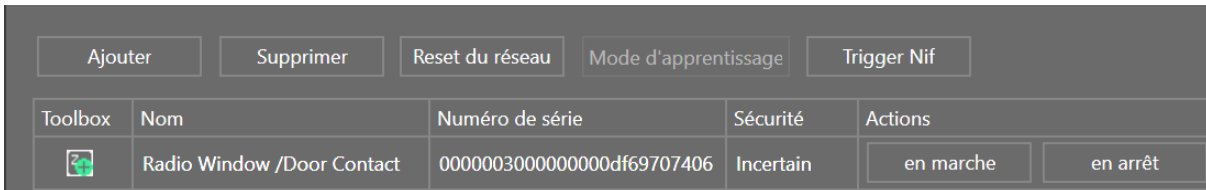
Après quelques secondes, le dispositif est reconnu et les configurations sont chargées. Cela peut prendre quelques minutes.



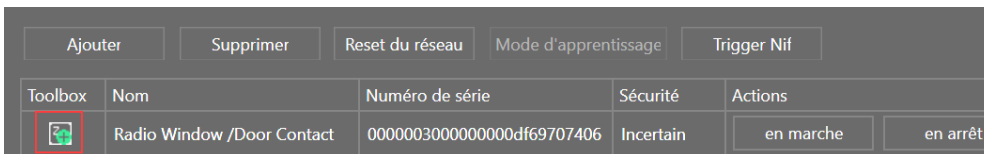
Une fois cette opération terminée, le processus de liaison peut être relancé pour lier d'autres dispositifs ou la fenêtre peut être fermée.



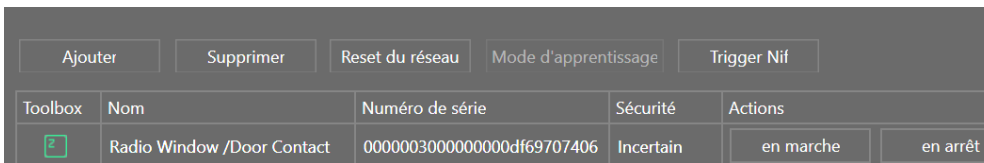
Dans la fenêtre de gestion, le nouvel dispositif apparaît dans la liste.



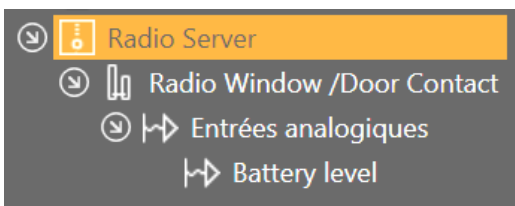
Il est maintenant lié au dispositif radio mais n'est pas encore disponible dans le projet. Pour ajouter l'appareil au projet, il faut cliquer sur l'icône Ajouter. Cette icône indique toujours que le dispositif est lié au dispositif radio mais n'est pas ajouté au projet.



Après avoir cliqué dessus, le symbole devient vert et l'appareil est disponible dans l'arbre du projet. La fenêtre de gestion peut maintenant être fermée et les entrées et sorties des feuilles de dessin peuvent être utilisées.

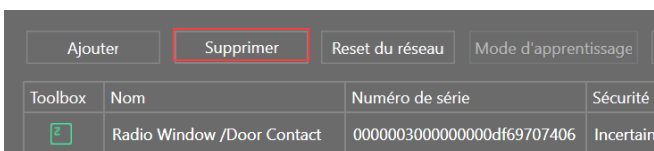


Dans l'arbre de projet, les dispositifs sont toujours placés sous le dispositif radio, afin de reconnaître à quel dispositif le dispositif Z-Wave a été lié.

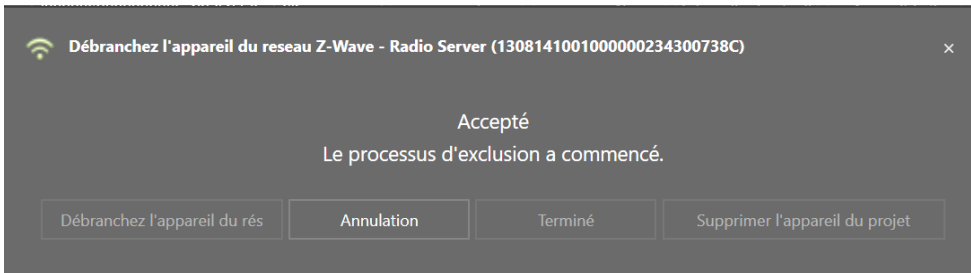


3.4.2 Supprimer dispositif

Cliquez sur "Supprimer" dans la fenêtre d'administration :

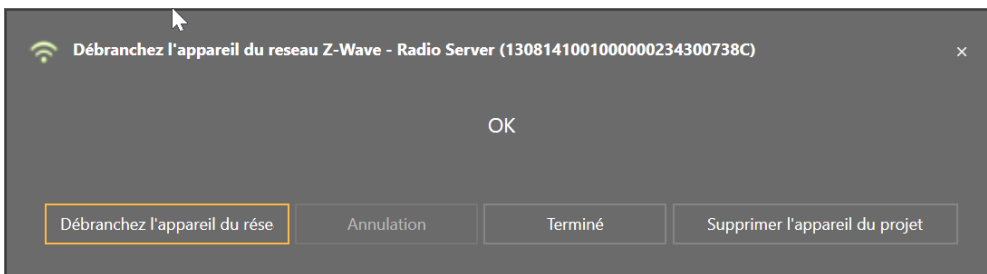


Le mode de livraison a été lancé. Cette fenêtre apparaît :



Lancez le mode de déblocage sur le dispositif à retirer (voir le manuel du dispositif Z-Wave correspondant).

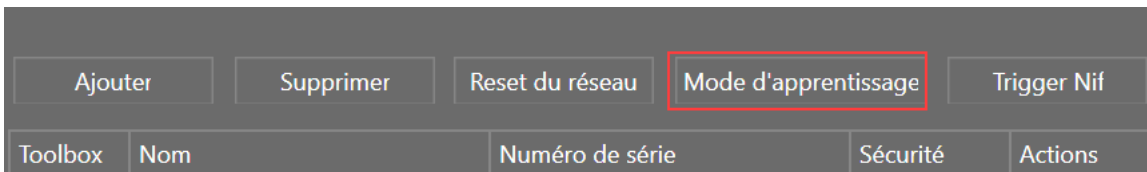
Si le mode de déblocage a été exécuté avec succès, "OK" s'affiche. La fenêtre peut maintenant être fermée ou d'autres dispositifs peuvent être retirés.



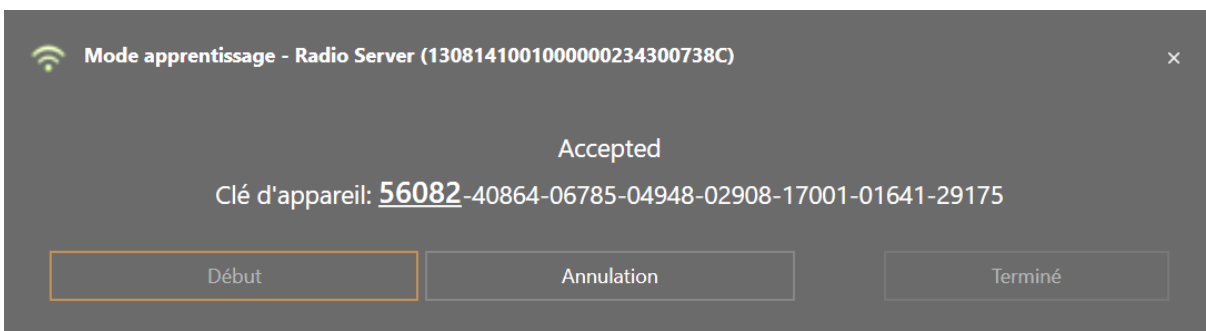
Les dispositifs de détachement fonctionnent même s'ils ne figurent pas dans la liste des dispositifs ou si vous n'êtes pas sûr que le dispositif ait déjà été détaché.

3.4.3 Démarrer le mode d'apprentissage

Dans la fenêtre d'administration "Mode d'apprentissage", cliquez pour régler le Radio Server ou le smart server en mode d'apprentissage :

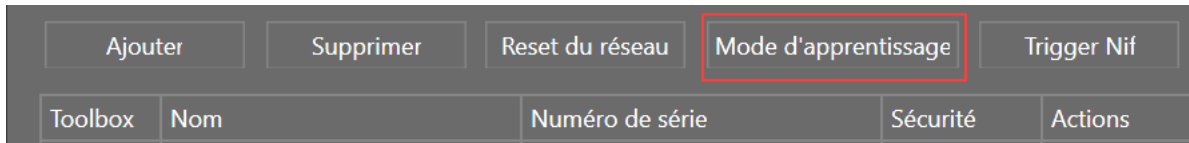


Après le démarrage du mode d'apprentissage, la clé DSK (Device Specific Key) s'affiche. Le mode d'apprentissage ne peut être lancé que si aucun appareil esclave Z-Wave n'est connecté au serveur radio ou au serveur intelligent.



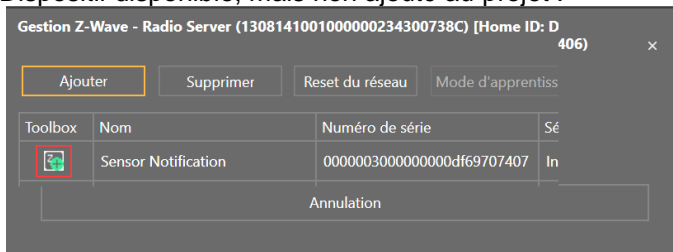
3.4.4 Ajout d'un serveur radio ou d'un serveur intelligent à un réseau existant

Pour insérer le serveur radio ou le serveur intelligent dans un réseau existant, mettez d'abord le contrôleur avec le réseau existant en mode inclusion, puis cliquez sur "mode apprentissage". Le mode d'apprentissage ne peut être lancé que si aucun appareil esclave Z-Wave n'est connecté au serveur radio ou au smart server.

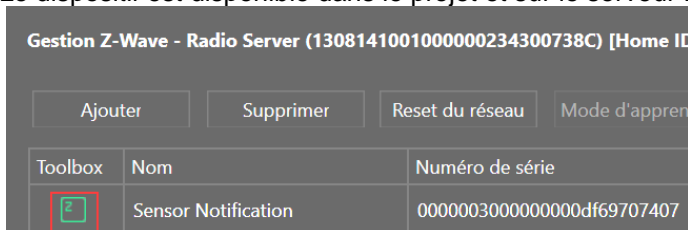


3.4.5 Statut-aperçu

Dispositif disponible, mais non ajouté au projet :



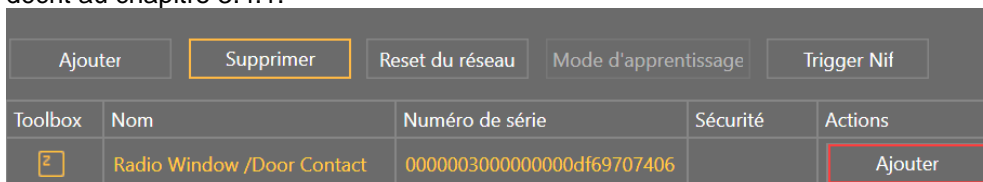
Le dispositif est disponible dans le projet et sur le serveur :



L'appareil n'est disponible que dans le projet, mais pas sur le serveur. Pour l'utiliser à nouveau, il faut d'abord le remplacer par un nouvel appareil :

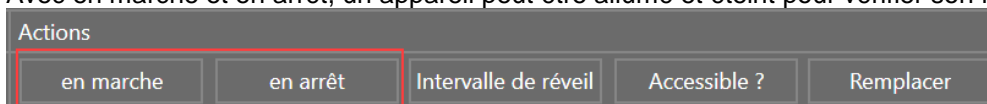


Cela peut être fait avec le bouton "Ajouter", qui est affiché dans la liste. Le processus est le même que celui décrit au chapitre 3.4.1.



3.4.6 Contrôle des dispositifs par la mise en marche/arrêt

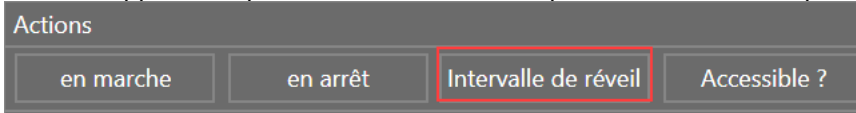
Avec en marche et en arrêt, un appareil peut être allumé et éteint pour vérifier son fonctionnement.



Les fonctions disponibles varient en fonction de l'appareil et sont décrites dans le manuel de l'appareil concerné.

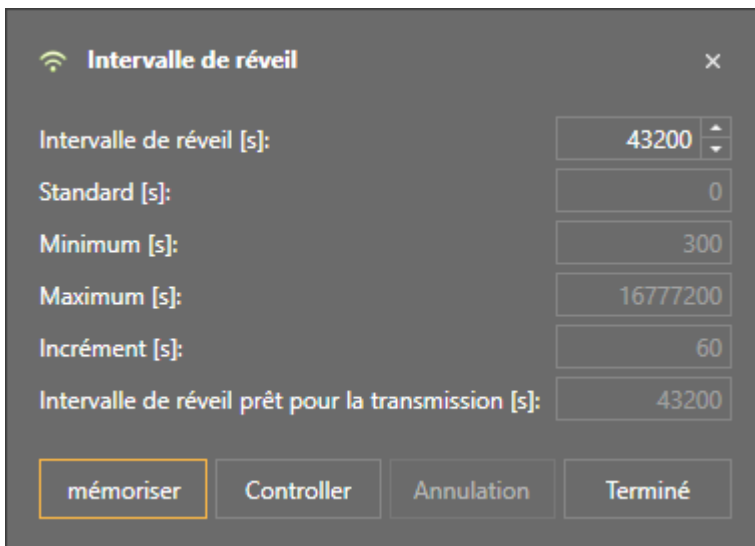
3.4.7 Fixer l'intervalle entre les dispositifs

Pour les appareils à piles, l'intervalle de réveil peut être défini en cliquant sur "Intervalle de réveil".



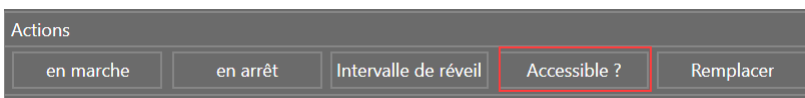
Les fonctions disponibles varient en fonction du dispositif et sont décrites dans le manuel de l'appareil concerné.

Un nouvel intervalle de réveil peut être défini à "Intervalle de réveil". Le nouvel intervalle de réveil n'est envoyé que lorsque l'appareil se réveille. Selon le réglage précédent, cela peut prendre plusieurs heures. Avec "Intervalle de réveil prêt à envoyer", vous pouvez voir quel intervalle de réveil est envoyé dès que l'appareil se réveille. En cliquant sur "Vérifier", vous pouvez vérifier l'intervalle de réveil actuel défini sur l'appareil. Après avoir appuyé sur "Vérifier", un message apparaît pour vous informer de réveiller l'appareil.

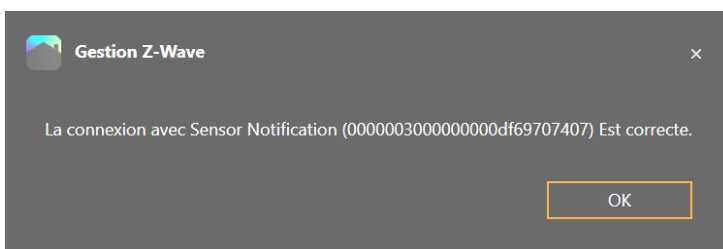


3.4.8 Vérifier si un dispositif est accessible

L'accessibilité des appareils peut être vérifiée en cliquant sur "Accessible ?".

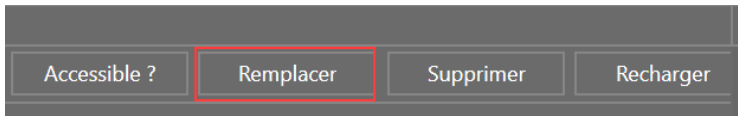


Un message correspondant est affiché, que le dispositif soit joignable ou non.



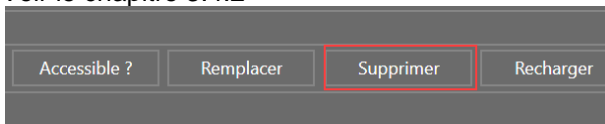
3.4.9 Remplacement dispositif

Avec "Remplacer", les dispositifs qui ne sont plus accessibles peuvent être remplacés. Les dispositifs accessibles doivent être remplacés par les fonctions générales "Supprimer" et "Ajouter" en haut de la gestion Z-Wave. Voir les chapitres 3.4.1 et 3.4.2 "



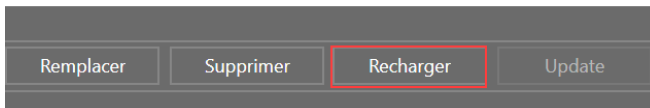
3.4.10 Supprimer dispositif

Avec "Supprimer", les appareils qui ne sont plus accessibles peuvent être retirés. Les dispositifs accessibles doivent être remplacés par la fonction générale "Supprimer" en haut de l'administration Z-Wave. Voir le chapitre 3.4.2



3.4.11 Recharger le dispositif

Cliquez sur "Recharger" pour recharger la configuration du dispositif si quelque chose ne fonctionne pas correctement.

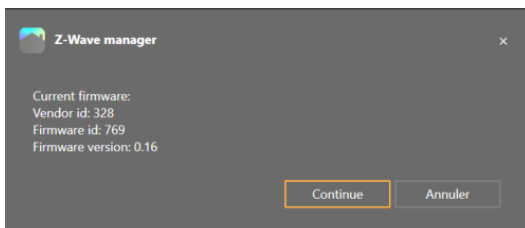


3.4.12 Update dispositif

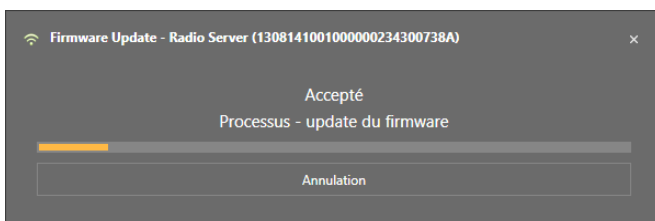
Vous pouvez mettre à jour un appareil Z-Wave sans fil vers une nouvelle version en cliquant sur "Update".



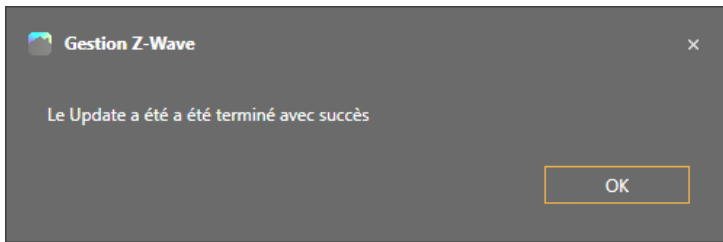
Tout d'abord, l'ID du vendeur, l'ID du firmware et la version du firmware sont affichés. Après avoir cliqué sur "Continuer", vous devez sélectionner le fichier pour le dispositif correspondant.



Ensuite, la mise à jour est lancée. Le processus de mise à jour peut prendre plusieurs minutes.

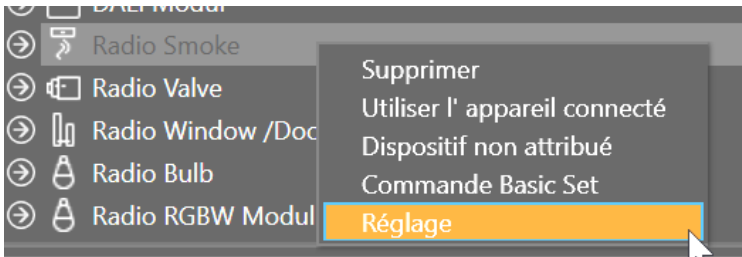


Si la mise à jour a réussi, un message correspondant s'affiche.

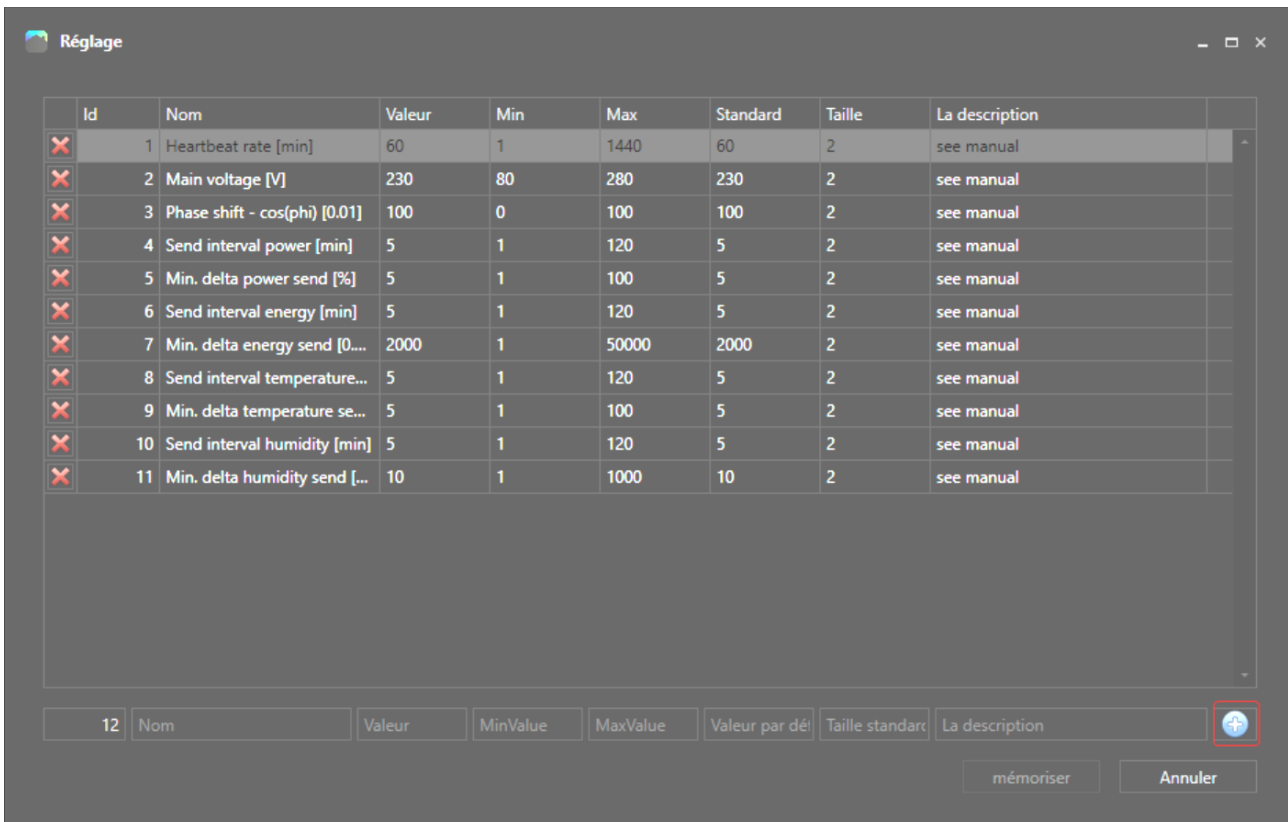


3.4.13 Réglages de dispositifs

Avec un clic droit sur un appareil Z-Wave et la sélection de "Réglage" permettent d'ajuster les paramètres.



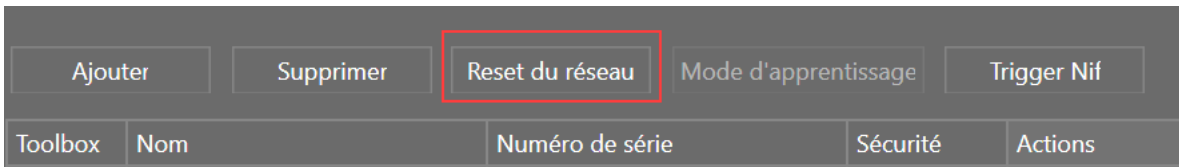
Si l'appareil supporte l'affichage des paramètres, ceux-ci sont affichés, sinon ils doivent être ajoutés en appuyant sur le signe plus.



La configuration est envoyée à tous les "Z-Wave Always On Slaves" (AO) lorsque vous cliquez sur "mémoireiser".

3.4.14 Réinitialisation de Z-Wave aux paramètres d'usine

Pour réinitialiser la partie Z-Wave aux paramètres par défaut, cliquez sur "Réinitialiser le réseau".



Cela réinitialise tous les paramètres du réseau à leur valeur par défaut et envoie une "notification de réinitialisation locale de l'appareil".

Si ce contrôleur dans votre réseau est un "contrôleur primaire", la réinitialisation entraîne le référencement des appareils de votre réseau. Si ce contrôleur est utilisé comme "contrôleur secondaire" dans votre réseau, utilisez cette procédure pour réinitialiser ce contrôleur uniquement si le "contrôleur primaire" n'est pas disponible dans votre réseau.

3.4.15 Dispositifs de différents fabricants au sein d'un même réseau

Les smart serveurs ou les serveurs radio peuvent être exploités dans n'importe quel réseau avec des appareils Z-Wave certifiés d'autres fabricants. Tous les nœuds d'un réseau qui ne sont pas alimentés par des piles agissent comme des répéteurs indépendants des fabricants afin d'accroître la fiabilité du réseau.

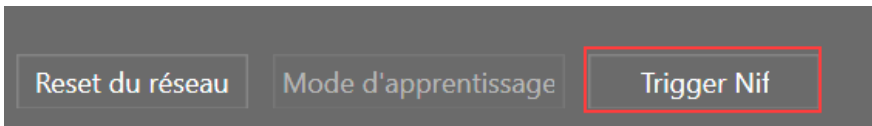
3.4.16 Démarrage d'une réplication

La copie (réplication) est le processus de mise à jour des informations du réseau d'un contrôleur à un autre contrôleur. Il y en a : des listes de nœuds ou d'informations de routage.

1. Mettez le serveur radio en "mode ajout" comme décrit dans le chapitre correspondant.
2. Régler le "Contrôleur secondaire" en mode apprentissage La description peut être trouvée dans le manuel du fabricant de ce contrôleur.

3.4.17 Envoyer un „Node Information Frame“

Pour envoyer un "Node Information Frame", cliquez sur "Trigger Nif"



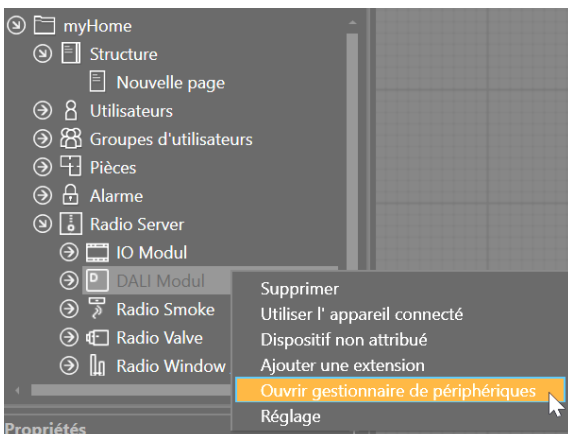
3.4.18 Comportement du serveur radio lors de la réception d'une "Commande de base"

Le serveur radio ignore les "Commandes de base" reçues.

3.5 Dispositifs-Dali

Pour utiliser Dali, vous avez besoin d'une extension Dali. Pour intégrer activement les appareils dans le système, vous devez être connecté au serveur (voir chapitre 4).

Dans l'onglet Projets, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'extension Dali correspondante pour ouvrir le gestionnaire de périphériques.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre et un scan automatique des appareils est effectué.

Pour les étapes suivantes, tous les dispositifs Dali doivent être en fonctionnement et intégrés fonctionnellement dans le système, c'est-à-dire connectés au bus Dali.

3.5.1 Initialiser Dali

Pour réinitialiser tous les appareils et leur attribuer une nouvelle adresse, cliquez sur le bouton "Ré-adressage". Une nouvelle adresse est attribuée à chaque appareil ou l'adresse existante est écrasée.

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (01010120114400340015513732)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 1

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Convertir
	0	Dali Led Dimm...			
	1	Dali Led Dimm...			
	2	Dali Led Dimm...			
	3	Dali Led Dimm...			

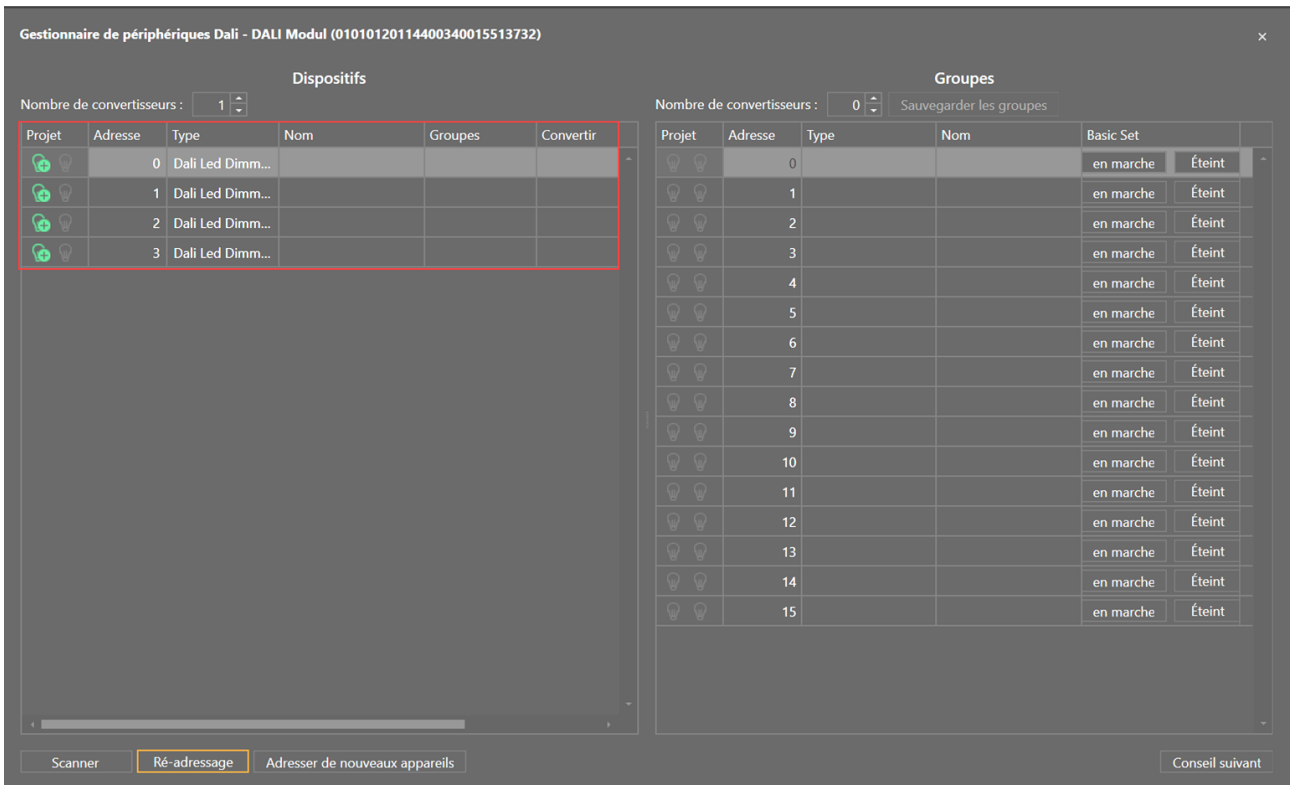
Groupes

Nombre de convertisseurs : 0 Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Basic Set	
	0			en marche	Éteint
	1			en marche	Éteint
	2			en marche	Éteint
	3			en marche	Éteint
	4			en marche	Éteint
	5			en marche	Éteint
	6			en marche	Éteint
	7			en marche	Éteint
	8			en marche	Éteint
	9			en marche	Éteint
	10			en marche	Éteint
	11			en marche	Éteint
	12			en marche	Éteint
	13			en marche	Éteint
	14			en marche	Éteint
	15			en marche	Éteint

Scanner Ré-adressage Adresser de nouveaux appareils Conseil suivant

Le processus d'adressage peut prendre plusieurs minutes pour certains dispositifs. Lorsque le processus est terminé, tous les appareils Dali sont répertoriés dans la liste de gauche.



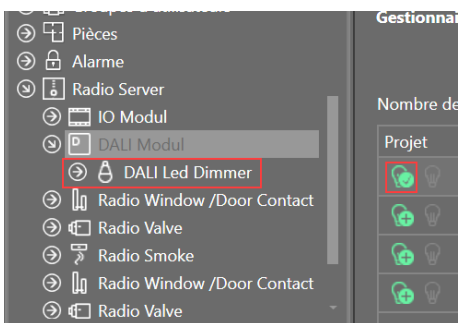
Ceux-ci ne sont pas encore ajoutés au projet. Les adresses sont stockées sur les appareils Dali eux-mêmes.

3.5.2 Ajout d'un dispositif au projet

Pour ajouter un dispositif Dali monochrome au projet, cliquez sur l'icône verte.

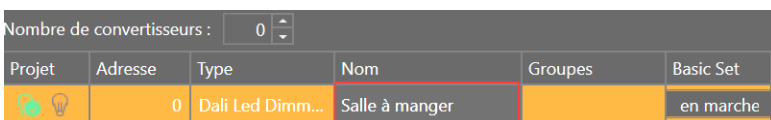


Après avoir cliqué sur le "plus" vert le symbole change à un crochet vert et le dispositif est ajouté sous l'extension Dali correspondante.



3.5.3 Modifier le nom de dispositif

Le nom de l'appareil peut être modifié ultérieurement dans l'arbre du projet ou directement dans la liste.



3.5.4 Tester le dispositif

Un dispositif Dali peut toujours (s'il est disponible dans la liste) être allumé et éteint directement via les boutons "en marche" et "Éteint". Cela permet d'identifier facilement les différents appareils ou le canal de couleur.

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Basic Set
	0	Dali Led Dimm...	Salle à manger		en marche Éteint

3.5.5 Extension d'un système Dali existant

Afin d'étendre un système Dali existant, s'il existe déjà des dispositifs adressés, les nouveaux dispositifs doivent être intégrés dans le système. Ces appareils ne doivent pas avoir d'adresse Dali, sinon des conflits d'adresses se produiront et tous les appareils ne pourront pas être correctement détectés.

Pour lancer le processus, cliquez sur le bouton "Adresser de nouveaux appareils".

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (01010120114400340015513732)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 0

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Basic Set
	0	Dali Led Dimm...	Salle à manger		en marche
	1	Dali Led Dimm...			en marche
	2	Dali Led Dimm...			en marche
	3	Dali Led Dimm...			en marche

Groupes

Nombre de convertisseurs : 0 | Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Basic Set
	0			en marche Éteint
	1			en marche Éteint
	2			en marche Éteint
	3			en marche Éteint
	4			en marche Éteint
	5			en marche Éteint
	6			en marche Éteint
	7			en marche Éteint
	8			en marche Éteint
	9			en marche Éteint
	10			en marche Éteint
	11			en marche Éteint
	12			en marche Éteint
	13			en marche Éteint
	14			en marche Éteint
	15			en marche Éteint

Scanner | Ré-adressage | **Adresser de nouveaux appareils** | Conseil suivant

Le système recherche les nouveaux dispositifs qui n'ont pas encore d'adresse ; une nouvelle adresse est alors attribuée. Les nouveaux appareils sont affichés dans la liste de gauche.

Les nouveaux dispositifs peuvent maintenant être ajoutés au projet (voir chapitre 3.5.2).

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (01010120114400340015513732)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 0

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Basic Set
	0	Dali Led Dimm...	Salle à manger		en marche
	1	Dali Led Dimm...			en marche
	2	Dali Led Dimm...			en marche
	3	Dali Led Dimm...			en marche

Groupes

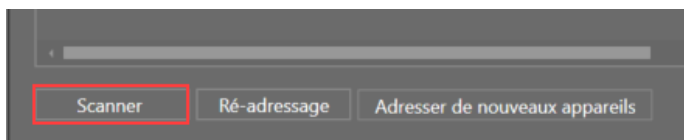
Nombre de convertisseurs : 0 Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Basic Set	
	0			en marche	Éteint
	1			en marche	Éteint
	2			en marche	Éteint
	3			en marche	Éteint
	4			en marche	Éteint
	5			en marche	Éteint
	6			en marche	Éteint
	7			en marche	Éteint
	8			en marche	Éteint
	9			en marche	Éteint
	10			en marche	Éteint
	11			en marche	Éteint
	12			en marche	Éteint
	13			en marche	Éteint
	14			en marche	Éteint
	15			en marche	Éteint

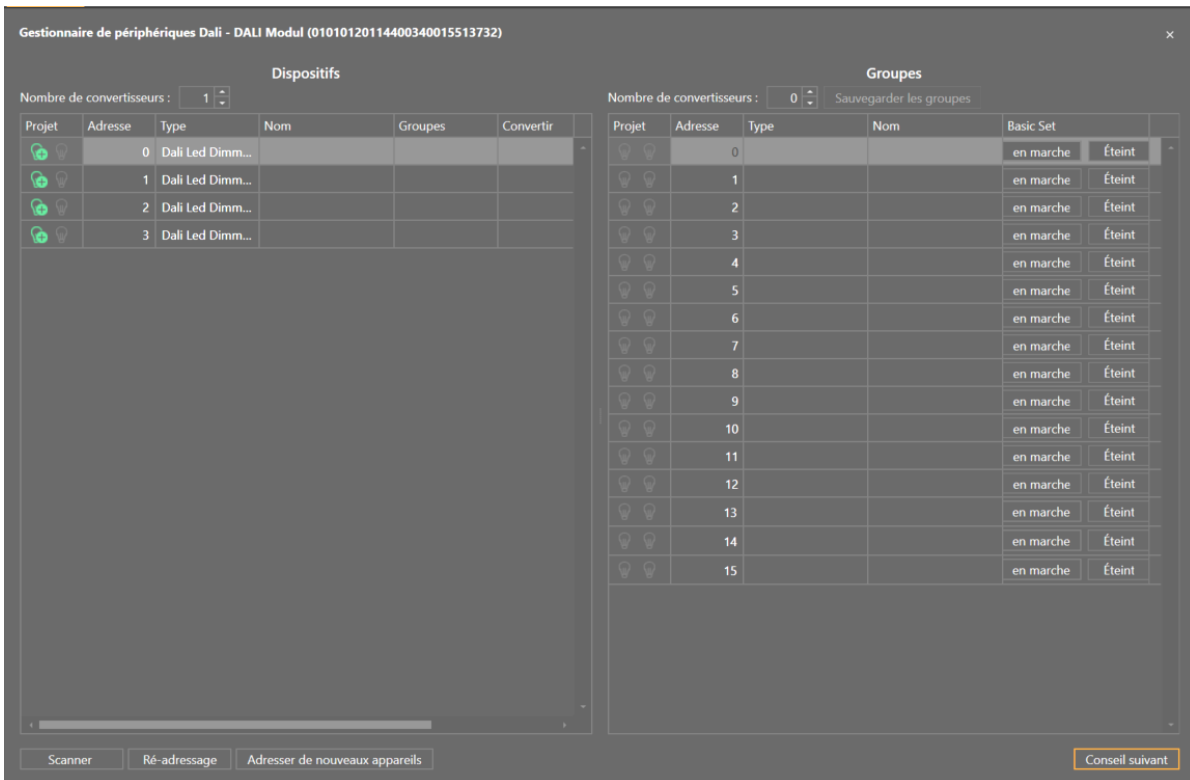
Scanner Ré-adressage Adresser de nouveaux appareils Conseil suivant

Si un nouveau projet est créé et que les dispositifs Dali sont déjà pris en compte, le système peut être lu.

Le processus est lancé en cliquant sur le bouton "Scanner". En ouvrant le Dali Device Manager, un scan est automatiquement exécuté.



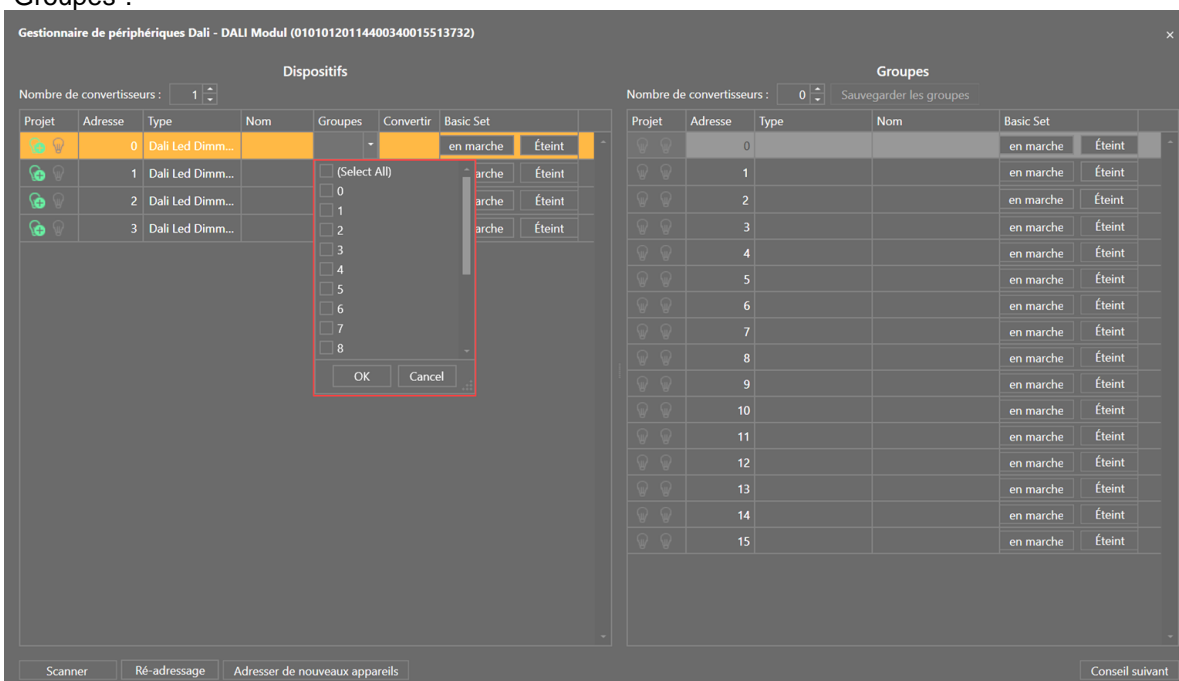
Tous les dispositifs connectés et déjà adressés sont répertoriés sur le côté gauche et peuvent être ajoutés au projet (voir chapitre 3.5.2)



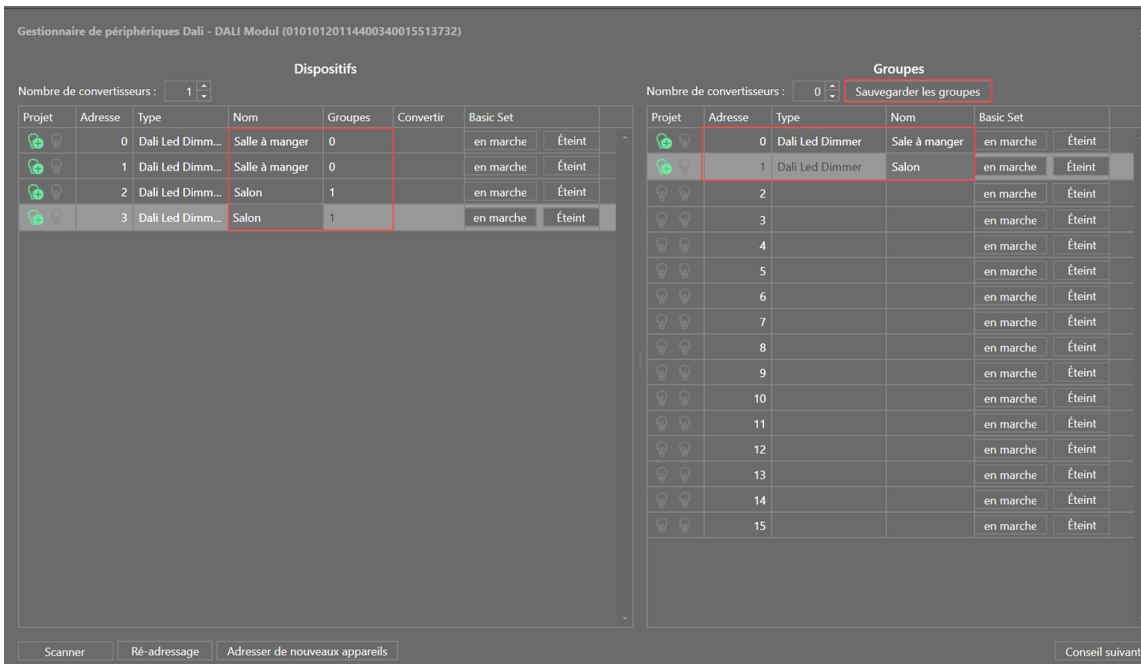
3.5.6 Créer des groupes

Les dispositifs Dali peuvent être ajoutés à une ou plusieurs adresses de groupe (jusqu'à 16 groupes). Les paramètres du groupe sont affichés sur le côté droit.

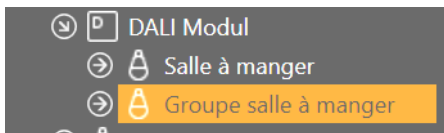
Pour ajouter un dispositif à un groupe, sélectionnez le groupe correspondant dans la colonne de gauche "Groupes".



Après avoir créé le groupe, cliquez sur le bouton "Sauvegarder les groupes". Cela permet d'écrire les réglages sur les dispositifs.



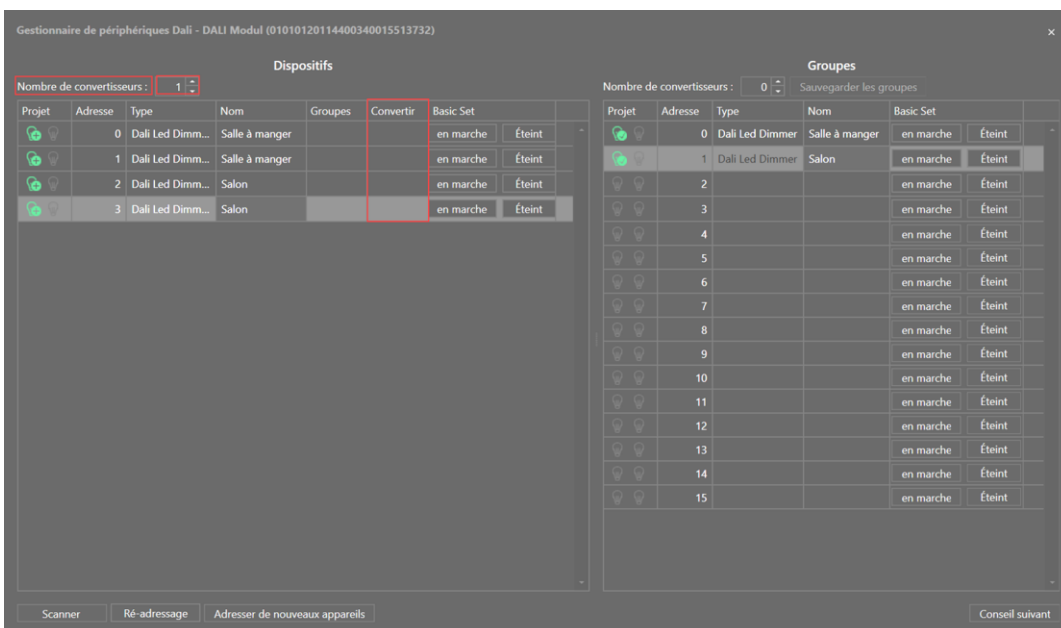
Les groupes sont affichés sur le côté droit. Les groupes peuvent être gérés et testés de la même manière que les appareils eux-mêmes (voir chapitre 3.5.2 - 3.5.4). Dans l'arbre de projet, un groupe est représenté comme un appareil, avec une sortie. Cela permet une utilisation très simple des adresses de groupe.



3.5.7 Création d'un dispositif RVB (W)

Si vous souhaitez contrôler une bande LED RVB(W) (comme contrôle de couleur), plusieurs adresses Dali (une adresse par couleur) peuvent être combinées à un seul appareil.

Si le "Nombre de convertisseurs" est augmenté, une nouvelle colonne "Convertir" est affichée.



La couleur correspondante peut maintenant être sélectionnée dans la colonne "Convertir".

Conseil : les couleurs peuvent être identifiées grâce au bouton en marche/Éteint.

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (01010120114400340015513732)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 1

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Convertir	Basic Set
	0	Dali Led Dimm...	Salle à manger	0	D1 - Rouge	en marche Éteint
	1	Dali Led Dimm...	Salle à manger	0	D1 - Vert	en marche Éteint
	2	Dali Led Dimm...	Salon	1		en marche Éteint
	3	Dali Led Dimm...	Salon	1		en marche Éteint

Groupes

Nombre de convertisseurs : 0 | Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Basic Set
	0	Dali Led Dimmer	Salle à manger	en marche
	1	Dali Led Dimmer	Salon	en marche
	2			en marche
	3			en marche
	4			en marche
	5			en marche
	6			en marche
	7			en marche
	8			en marche
	9			en marche
	10			en marche
	11			en marche
	12			en marche
	13			en marche
	14			en marche
	15			en marche

Scanner Ré-adressage Adresser de nouveaux appareils Conseil suivant

Lorsque tout est configuré, un nouveau symbole "Ajouter" est affiché.

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (01010120114400340015513732)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 1

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Convertir	Basic Set
	0	Dali Led Dimm...	Salle à manger	0	D1 - Rouge	en marche Éteint
	1	Dali Led Dimm...	Salle à manger	0	D1 - Vert	en marche Éteint
	2	Dali Led Dimm...	Salon	1	D1 - bleu	en marche Éteint
	3	Dali Led Dimm...	Salon	1	D1 - Blanc	en marche Éteint

Groupes

Nombre de convertisseurs : 0 | Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Basic Set
	0	Dali Led Dimmer	Salle à mang...	en marche Éteint
	1	Dali Led Dimmer	Salon	en marche Éteint
	2			en marche Éteint
	3			en marche Éteint
	4			en marche Éteint
	5			en marche Éteint
	6			en marche Éteint
	7			en marche Éteint
	8			en marche Éteint
	9			en marche Éteint
	10			en marche Éteint
	11			en marche Éteint
	12			en marche Éteint
	13			en marche Éteint
	14			en marche Éteint
	15			en marche Éteint

Scanner Ré-adressage Adresser de nouveaux appareils Conseil suivant

Les différentes couleurs peuvent être combinées en un seul dispositif de couleur et ajoutées au projet en appuyant sur le + dans le champ marqué en rouge.

Il peut être ajouté au projet en tant que dispositif et s'affiche désormais comme un dispositif "une" couleur.

3.5.8 Création d'un groupe RVB(W)

Si vous souhaitez contrôler plusieurs bandes de LED RGB(W) en tant que groupe, vous pouvez combiner plusieurs appareils Dali RGB(W) en un seul groupe.

Pour ce faire, vous devez attribuer à un groupe chaque couleur de tous les appareils que vous souhaitez avoir dans le groupe (par exemple, rouge au groupe 1, vert au groupe 2, etc.) Lorsque tous les groupes sont configurés, ils peuvent être enregistrés dans les appareils en cliquant sur le bouton "enregistrer les groupes".

Conseil : vous pouvez identifier les couleurs en utilisant le bouton en marche/Éteint sur les dispositifs et les groupes.

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (010101201120800B0008513734)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 0

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Basic Set
0		Dali Led Dimmer		0	en marche Éteint
1		Dali Led Dimmer		1	en marche Éteint
2		Dali Led Dimmer		2	en marche Éteint
3		Dali Led Dimmer		3	en marche Éteint
4		Dali Led Dimmer			en marche Éteint
5		Dali Led Dimmer			en marche Éteint
6		Dali Led Dimmer			en marche Éteint
7		Dali Led Dimmer			en marche Éteint
8		Dali Led Dimmer			en marche Éteint

Groupes

Nombre de convertisseurs : 1 Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Convertir	Basic Set
0		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
1		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
2		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
3		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
4					en marche Éteint
5					en marche Éteint
6					en marche Éteint
7					en marche Éteint
8					en marche Éteint
9					en marche Éteint
10					en marche Éteint
11					en marche Éteint
12					en marche Éteint
13					en marche Éteint
14					en marche Éteint
15					en marche Éteint

Scanner Ré-adressage Adresser de nouveaux appareils Conseil suivant

Si le "Nombre de convertisseur" est augmenté pour les groupes, une nouvelle colonne "Convertir" est affichée pour les groupes.

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (010101201120800B0008513734)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 0

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Basic Set
0		Dali Led Dimmer		0	en marche Éteint
1		Dali Led Dimmer		1	en marche Éteint
2		Dali Led Dimmer		2	en marche Éteint
3		Dali Led Dimmer		3	en marche Éteint
4		Dali Led Dimmer			en marche Éteint
5		Dali Led Dimmer		3	en marche Éteint
6		Dali Led Dimmer		1	en marche Éteint
7		Dali Led Dimmer		0	en marche Éteint
8		Dali Led Dimmer		2	en marche Éteint

Groupes

Nombre de convertisseurs : 1 Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Convertir	Basic Set
0		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
1		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
2		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
3		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
4					en marche Éteint
5					en marche Éteint
6					en marche Éteint
7					en marche Éteint
8					en marche Éteint
9					en marche Éteint
10					en marche Éteint
11					en marche Éteint
12					en marche Éteint
13					en marche Éteint
14					en marche Éteint
15					en marche Éteint

Scanner Ré-adressage Adresser de nouveaux appareils Conseil suivant

La couleur correspondante peut maintenant être sélectionnée dans la colonne "Convertir".

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (010101201120800B0008513734)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 0

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Basic Set
0		Dali Led Dimmer		0	en marche Éteint
1		Dali Led Dimmer		1	en marche Éteint
2		Dali Led Dimmer		2	en marche Éteint
3		Dali Led Dimmer		3	en marche Éteint
4		Dali Led Dimmer			en marche Éteint
5		Dali Led Dimmer		3	en marche Éteint
6		Dali Led Dimmer		1	en marche Éteint
7		Dali Led Dimmer		0	en marche Éteint
8		Dali Led Dimmer		2	en marche Éteint

Groupes

Nombre de convertisseurs : 1 Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Convertir	Basic Set
0		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...	G1 - Rouge	en marche Éteint
1		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
2		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...		en marche Éteint
3		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...	G1 - Rouge G1 - Vert G1 - bleu G1 - Blanc	en marche Éteint
4					en marche Éteint
5					en marche Éteint
6					en marche Éteint
7					en marche Éteint
8					en marche Éteint
9					en marche Éteint
10					en marche Éteint
11					en marche Éteint
12					en marche Éteint
13					en marche Éteint
14					en marche Éteint
15					en marche Éteint

Scanner Ré-adressage Adresser de nouveaux appareils Conseil suivant

Lorsque tout est configuré, un nouveau symbole "Ajouter".

Gestionnaire de périphériques Dali - DALI Modul (010101201120800B0008513734)

Dispositifs

Nombre de convertisseurs : 0

Projet	Adresse	Type	Nom	Groupes	Basic Set
0		Dali Led Dimmer		0	en marche Éteint
1		Dali Led Dimmer		1	en marche Éteint
2		Dali Led Dimmer		2	en marche Éteint
3		Dali Led Dimmer		3	en marche Éteint
4		Dali Led Dimmer			en marche Éteint
5		Dali Led Dimmer		3	en marche Éteint
6		Dali Led Dimmer		1	en marche Éteint
7		Dali Led Dimmer		0	en marche Éteint
8		Dali Led Dimmer		2	en marche Éteint

Groupes

Nombre de convertisseurs : 1 Sauvegarder les groupes

Projet	Adresse	Type	Nom	Convertir	Basic Set
0		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...	G1 - Rouge	en marche Éteint
1		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...	G1 - Vert	en marche Éteint
2		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...	G1 - bleu	en marche Éteint
3		Dali Led Dimmer	Groupe de Dali Led...	G1 - Blanc	en marche Éteint
4					en marche Éteint
5					en marche Éteint
6					en marche Éteint
7					en marche Éteint
8					en marche Éteint
9					en marche Éteint
10					en marche Éteint
11					en marche Éteint
12					en marche Éteint
13					en marche Éteint
14					en marche Éteint
15					en marche Éteint

Scanner Ré-adressage Adresser de nouveaux appareils Conseil suivant

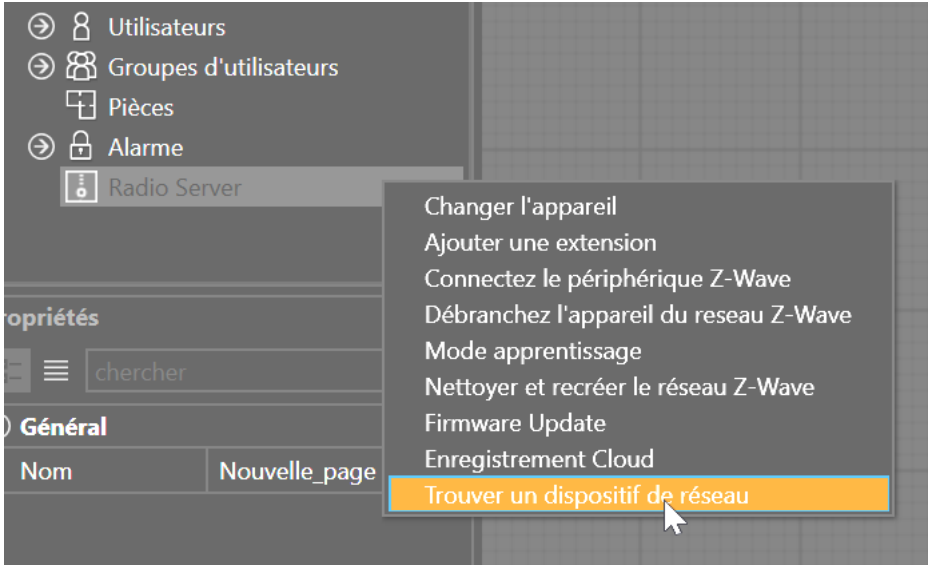
Les différentes couleurs peuvent être combinées en un groupe de couleurs en appuyant sur le + dans le champ marqué en rouge et ajoutées au projet.

Il peut être ajouté au projet en tant que groupe et s'affiche désormais comme un dispositif à une seule couleur.

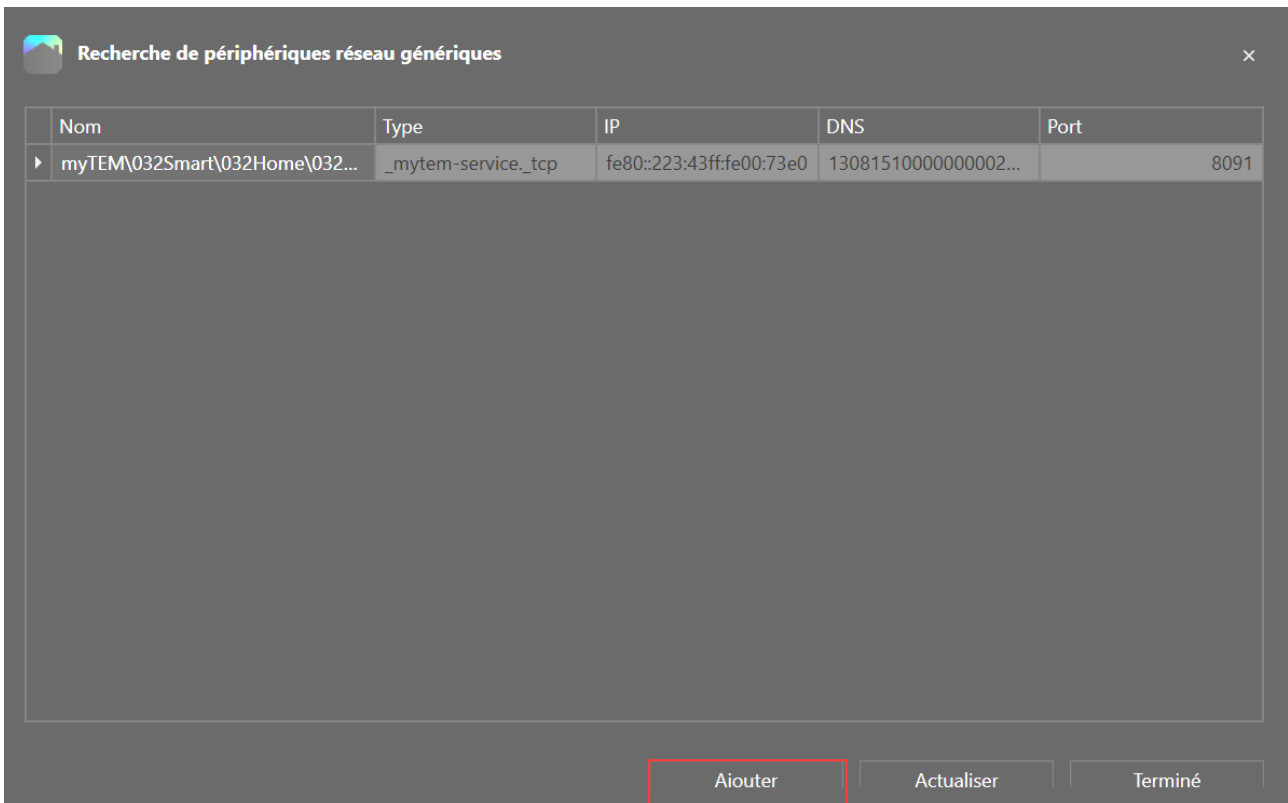
3.6 Dispositifs de réseau

3.6.1 Recherche de dispositif réseau générique

Le recherche de dispositif réseau peut être utilisé pour afficher tous les appareils qui sont situés dans le même réseau que le serveur. Le recherche de dispositif réseau générique s'ouvre en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le serveur et en sélectionnant recherche de dispositif réseau.



Une fois ouverte, une recherche dans le réseau est lancée directement. Tous les dispositifs trouvés sont alors affichés. Le dispositif souhaité peut maintenant être sélectionné et ajouté au projet en cliquant sur le bouton Ajouter.



Lorsque l'ajout du nom d'hôte est déjà défini, vous devez maintenant définir le nom d'utilisateur et le mot de passe. Si nécessaire, le port de paramétrage, le certificat et le protocole doivent être ajustés.

Appareil	
Nom	Dispositif de réseau 1
Pièce	
Numéro de série	00000090000000000000000000000001
Id	0
Version	
Réglage	
Port	8091
Nom d'hôte / IP	1308151000000000023430073E0.local
Nom d'utilisateur	
Mot de passe	
Certificat	<input checked="" type="checkbox"/>
Protocole	HTTP

3.6.2 RC7020

3.6.2.1 Ajouter un dispositif

Le RC7020 peut être ajouté via le menu Extension (chapitre 3.2.1) ou, s'il est connecté au serveur, via la recherche de dispositif réseau générique (chapitre 3.6.1).

3.6.2.2 Saisir les données de l'utilisateur

Pour l'authentification, le nom d'utilisateur et le mot de passe doivent être définis. Si le RC7020 se trouve dans le même réseau que le serveur, vous pouvez utiliser le protocole HTTP avec le port 80. Le nom d'hôte est **rc7020.local**, mais vous pouvez également saisir l'adresse IP. Le certificat ne doit pas être sélectionné.

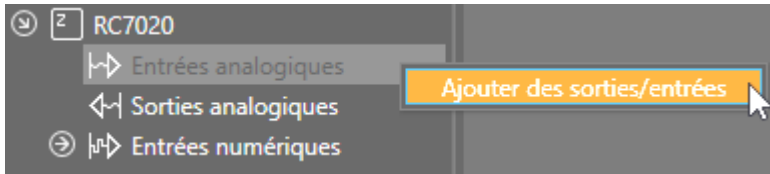
Réglage	
Port	80
Nom d'hôte / IP	rc7020.local
Nom d'utilisateur	USER
Mot de passe	●●●
Certificat	<input type="checkbox"/>
Protocole	HTTP

Pour une connexion via VPN, le protocole HTTPS et le port 443 sont nécessaires. L'URL spécifique de la connexion VPN doit être saisie comme nom d'hôte. Le certificat ne doit pas être sélectionné.

Réglage	
Port	443
Nom d'hôte / IP	vpn94.temdns.ch
Nom d'utilisateur	USER
Mot de passe	●●●●●●●●
Certificat	<input type="checkbox"/>
Protocole	HTTPS

3.6.2.3 Ajouter des entrées et sorties

Les entrées et les sorties peuvent être ajoutées avec un clic droit de la souris sur le groupe d'entrées/sorties respectif.



Lors de l'ajout d'entrées ou de sorties, une fenêtre s'ouvre dans laquelle vous pouvez saisir le chemin du point de données souhaité.

Le chemin est composé des éléments suivants, séparés par des barres obliques :

Exemple:

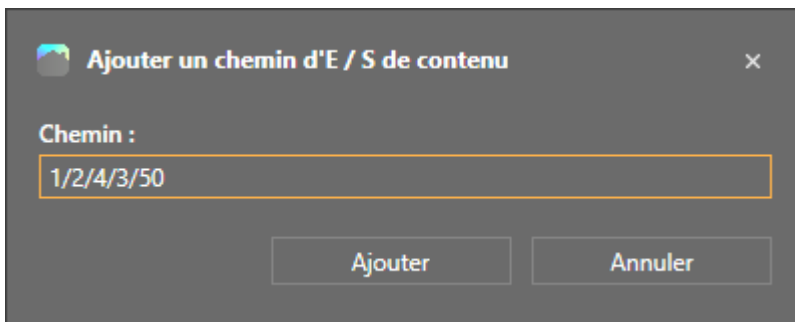
1/ eBus-chemin (toujours 1)

2/ eBus-adresse du régulateur

4/ Numéro de fonction

3/ première partie de l'ID de paramètre

50 deuxième partie de l'ID de paramètre



La signification des paramètres et le chemin peuvent être déterminés par le RC7020. Le RC7020 dispose d'un serveur web auquel on peut accéder directement (voir chapitre 3.6.2.2).



RC7020

[\[Deutsch\]](#)
[\[Englisch\]](#)

Version: S 0.3.2; G 4.4.0

- ⊕ Konfiguration
- ⊕ Anlage

(1) eBus

(2) 6324 OGZ A10

(0) GLOBALFUNKTIONEN

(1) WAERMEPUMPE

(2) KESSEL

(4) HEIZKREIS 1

(99) Einstellungen

(0) 03:02 Heizgrenze Sparbetrieb

(1) 03:21 Heizgrenze Normalbetrieb

(2) 03:50 Betriebswahl Heizung

(3) 03:51 Normal Raumtemperatur Heizbetrieb

(4) 03:53 Spar Raumtemperatur Heizbetrieb

(103) Einstellungen

(117) Relaisausgänge

(119) Soll- + Istwerte

(0) 00:00 Aussentemperatur

(1) 01:01 Raumtemperatur Sollwert

(2) 01:02 Heizkreis Vorlauftemperatur Sollwert

(3) 02:20 Aussentemperatur Mittelwert

(4) 02:51 Status Heizkreisregelung

Index Name

0	03:02 Heizgrenze Sparbetrieb
1	03:21 Heizgrenze Normalbetrieb
2	03:50 Betriebswahl Heizung
3	03:51 Normal Raumtemperatur Heizbetrieb
4	03:53 Spar Raumtemperatur Heizbetrieb

- Liste neu laden +

Après avoir appuyé sur Ajouter, la nouvelle entrée ou sortie est ajoutée. Tous les paramètres sont remplis automatiquement.

⌵ Réglage	
Commandement	ws
Méthode	POST
En-tête	Content-Type: application/xml
Contenu	<?xml version="1.0" encoding...
Expression régulière	<value>(.*)</value>
Délai de reconnexion [s]	60

L'entrée pour les alarmes est incluse avec les entrées numériques et est préconfigurée. En cas de message d'alarme, l'alarme se met en marche.

3.6.3 DoorBird

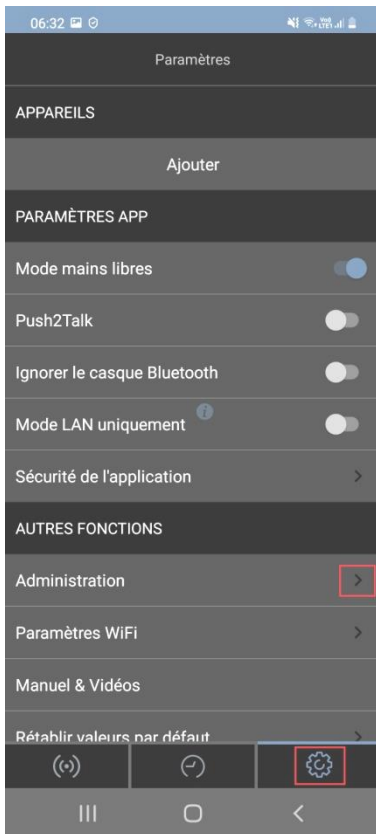
3.6.3.1 Ajouter un dispositif

Le dispositif peut être ajouté via le menu ajouter une extension chapitre 3.2.1 ou si vous êtes connecté au serveur avec le recherche de dispositif réseau générique chapitre 3.6.1. Le DoorBird apparaît comme une station de porte dans 3.6.1 recherche de dispositif réseau générique. Le type est **axis-video.tcp**.

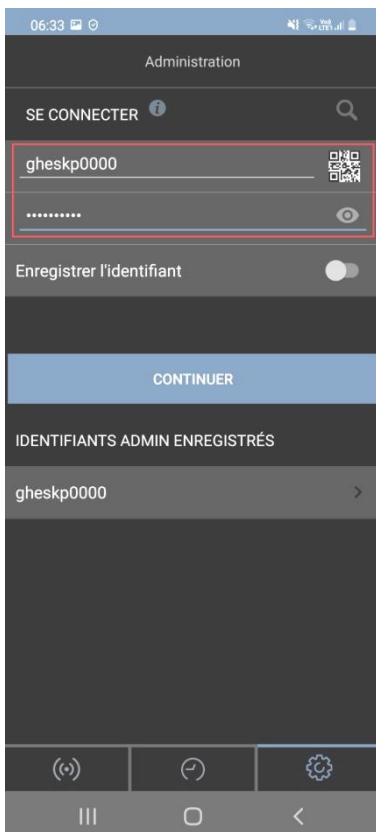
Doorstation\032-\0321CCAE371D...	_axis-video_tcp	192.168.1.51	bha-1CCAE371D868.local	80
----------------------------------	-----------------	--------------	------------------------	----

3.6.3.2 Attribution des droits d'opérateur d'API

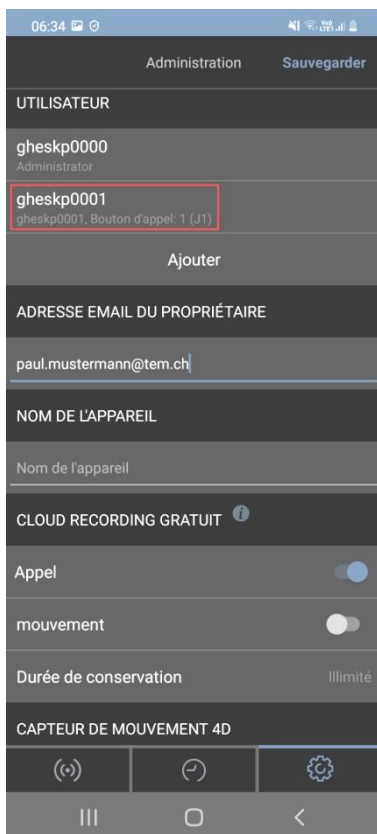
Pour que le Smart Home Server puisse communiquer via l'API DoorBird, les droits d'opérateur de l'API doivent d'abord être attribués à l'utilisateur de DoorBird. Les droits peuvent être cédés avec l'application DoorBird. Pour ce faire, sélectionnez d'abord Paramètres, puis Administrateur.



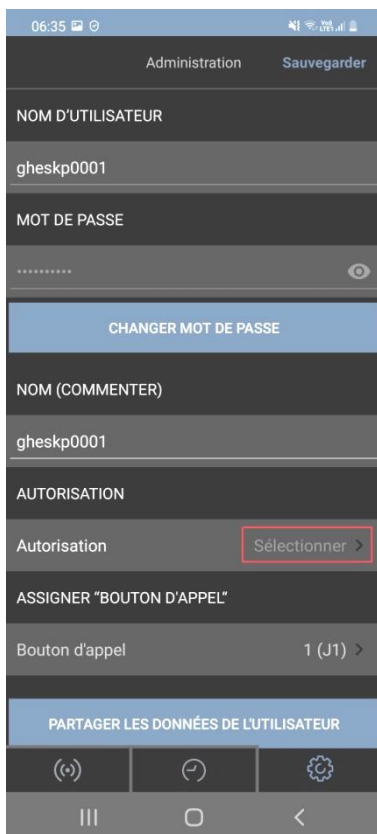
Ensuite, vous devez vous connecter en tant qu'administrateur.



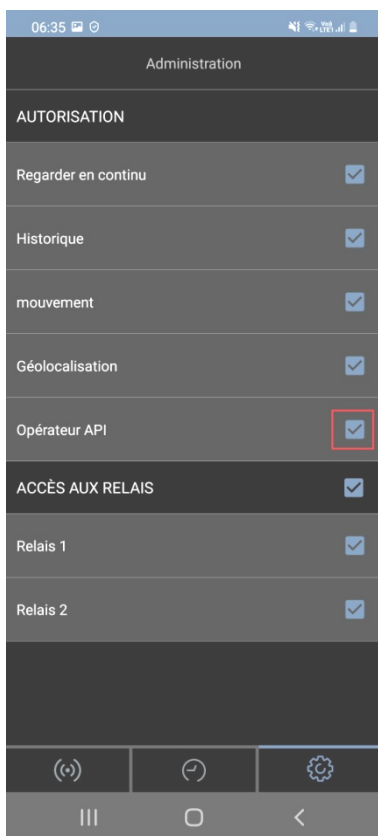
Ensuite, sélectionnez l'utilisateur.



Ouvrez les autorisations pour l'utilisateur.



Dans les autorisations, vous devez cocher la case de l'opérateur API.



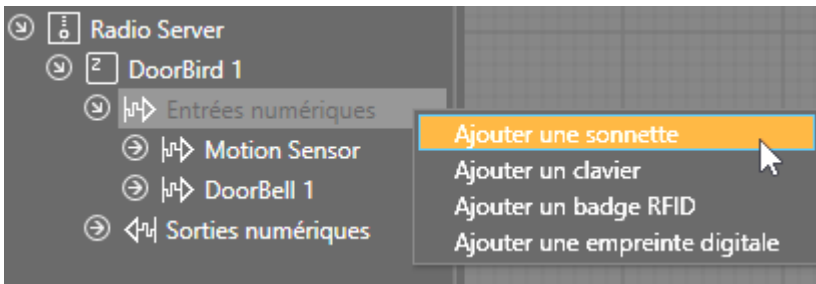
3.6.3.3 Définir le nom d'utilisateur et le mot de passe

Après avoir ajouté le dispositif, vous pouvez entrer le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'utilisateur ayant les droits API Opérateur.

Appareil	
Nom	DoorBird
Pièce	
Numéro de série	00000090000000000000000000000001
Id	0
Version	
Réglage	
Port	443
Nom d'hôte / IP	bha-ICCAE371D86B.local
Nom d'utilisateur	
Mot de passe	
Certificat	<input type="checkbox"/>
Protocole	HTTPS

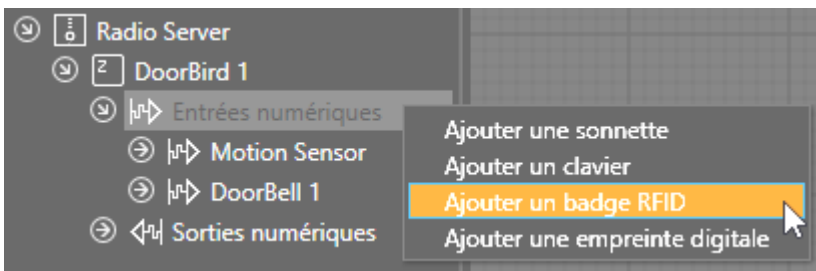
3.6.3.4 Sonnette

En cliquant avec le bouton droit de la souris sur les entrées numériques, vous pouvez ajouter d'autres sonnettes de porte (DoorBell). Si le dispositif comporte plusieurs sonnettes, DoorBell 1 indique l'état du port 1, DoorBell 2 indique l'état du port 2, et ainsi de suite.



3.6.3.5 RFID transpondeur

En faisant un clic droit sur les entrées numériques, vous pouvez ajouter des entrées de transpondeurs RFID.



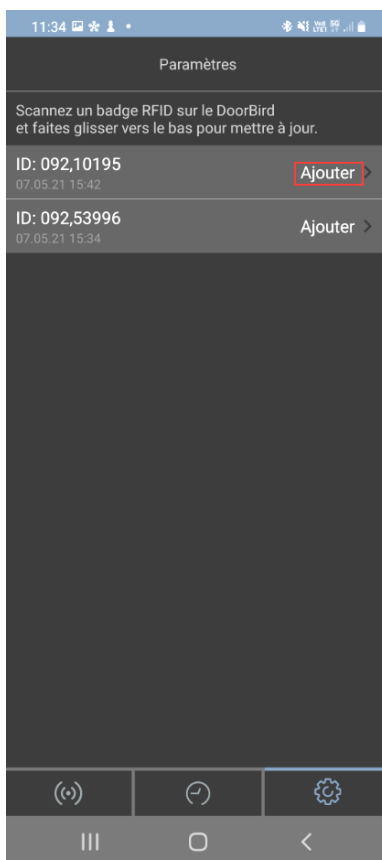
Les transpondeurs RFID doivent être lus avec l'application DoorBird. Avant de pouvoir le faire, vous devez enregistrer le projet sur le serveur pour que les liens HTTP(S) soient créés. Pour que les liens HTTP(S) soient créés, l'entrée doit se trouver dans le dessin ou une coche doit être placée dans le panneau avant d'un bloc fonctionnel à l'entrée. Dans l'application DoorBird, vous devez d'abord vous connecter en tant qu'administrateur. La manière de se connecter en tant qu'administrateur est décrite au chapitre 3.6.3.2. Sélectionnez ensuite les paramètres pour les transpondeurs RFID 125 kHz.



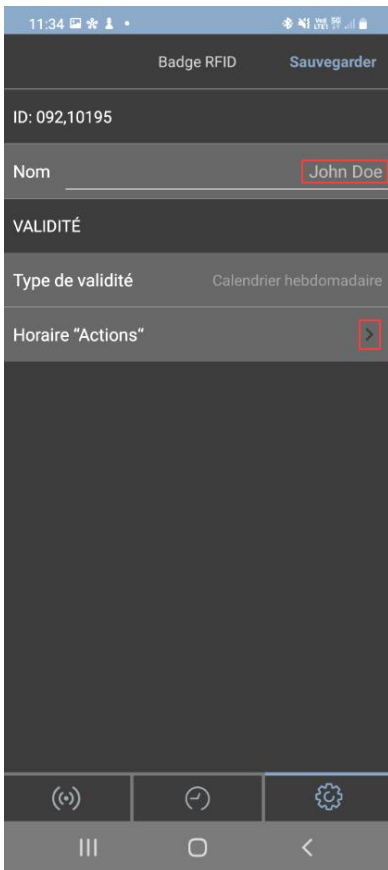
Sélectionnez Ajouter et maintenez le transpondeur RFID contre la petite fenêtre noire située sous le haut-parleur de la platine de rue DoorBird.



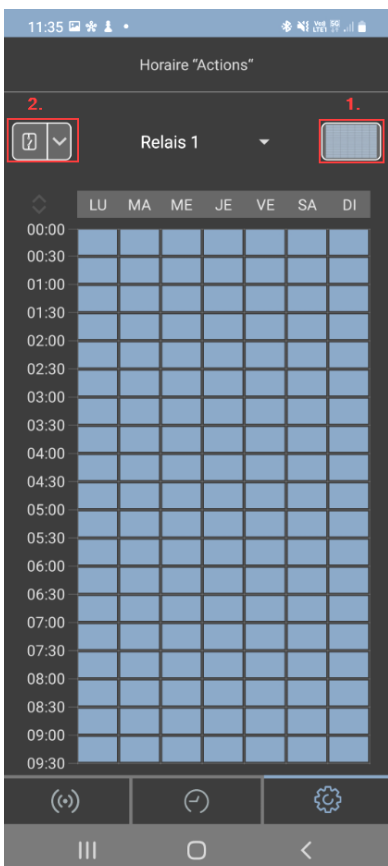
Ensuite, appuyez sur Ajouter sur le dispositif scanné.



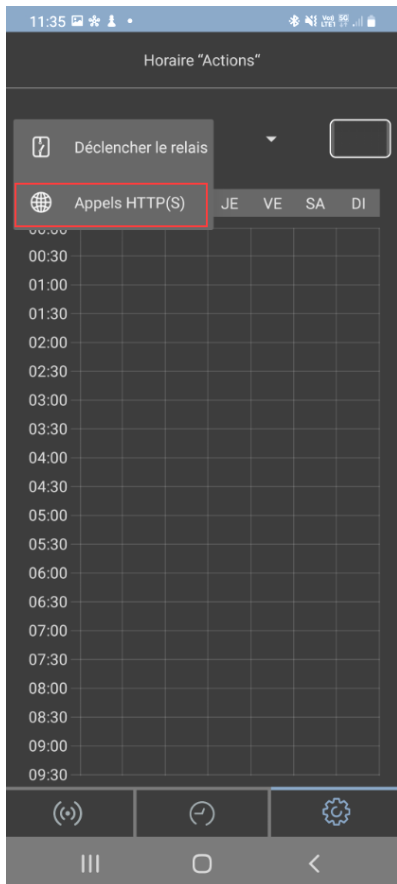
Saisissez un nom et sélectionnez la planification de l'action.



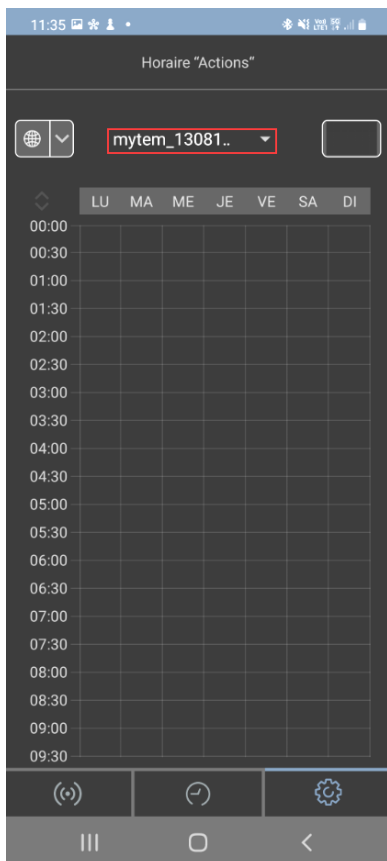
Par défaut, la sélection est telle que le transpondeur RFID commute directement le relais 1 lorsqu'il touche le DoorBird. Afin de le relier à l'entrée dans le ProgTool, il faut d'abord désactiver le temps actif du relais 1 en appuyant sur le point 1. dans l'image du bas. Ensuite, vous pouvez ouvrir la sélection au point 2.



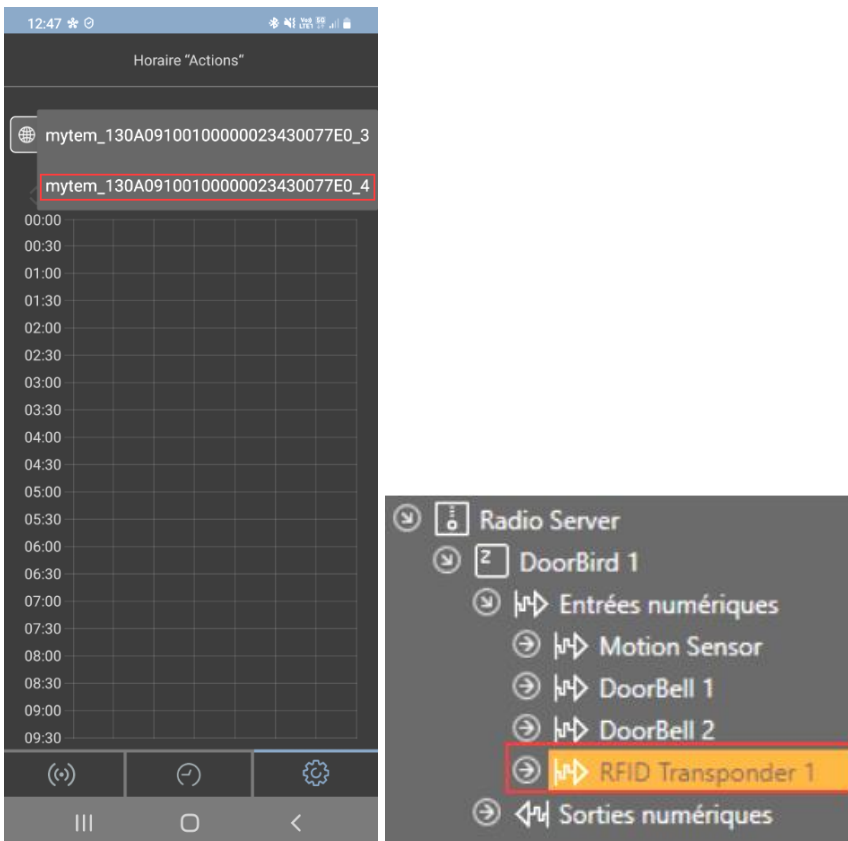
Sélectionnez HTTP(S).



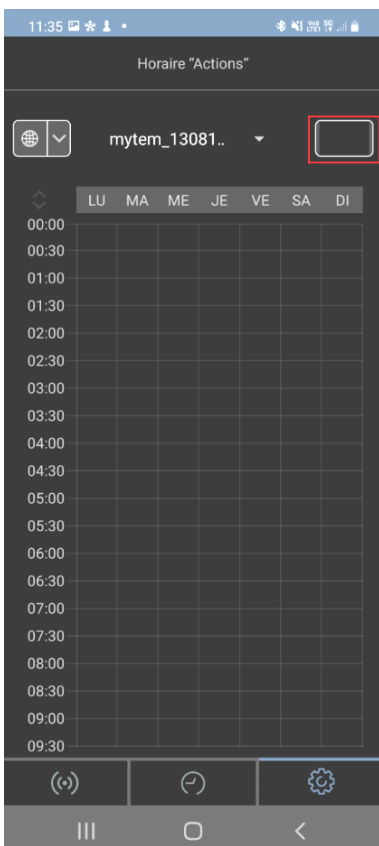
Ensuite, ouvrez la sélection des favoris au milieu.



L'ordre des liens pour les favoris correspond à l'ordre des entrées dans le projet sans Motion Sensor et la DoorBell1. Dans cet exemple, le deuxième lien HTTP(S) doit être sélectionné.

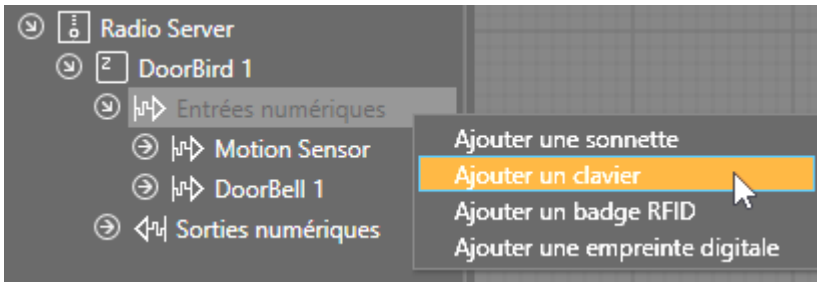


Vous pouvez maintenant choisir quand le transpondeur RFID doit être actif. Par défaut, tout est désactivé. En appuyant sur le champ dans le coin supérieur droit, la période entière est activée.

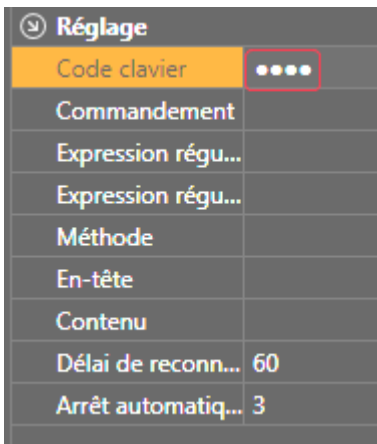


3.6.3.6 Clavier

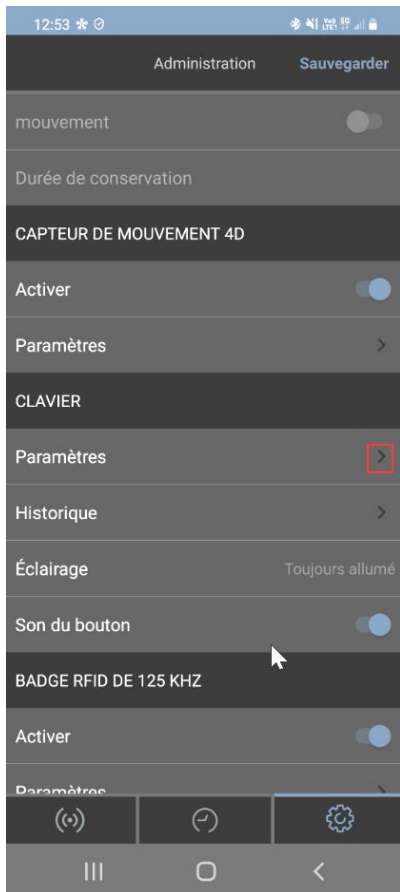
En faisant un clic droit sur les entrées numériques, vous pouvez ajouter des entrées de clavier.



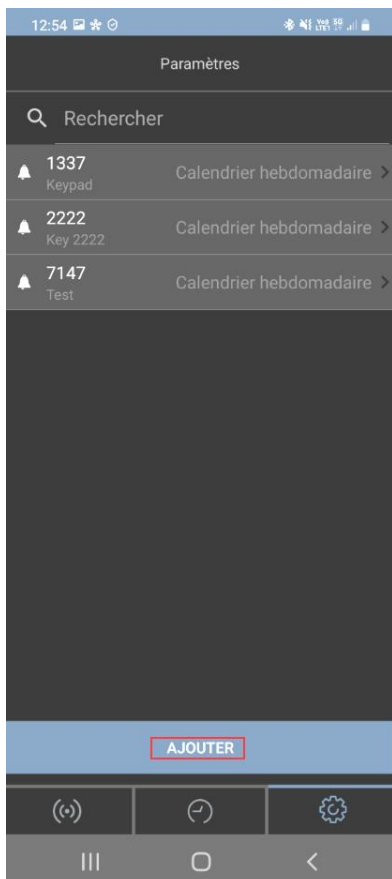
Le code du clavier vous permet de saisir un code PIN de quatre à six chiffres.



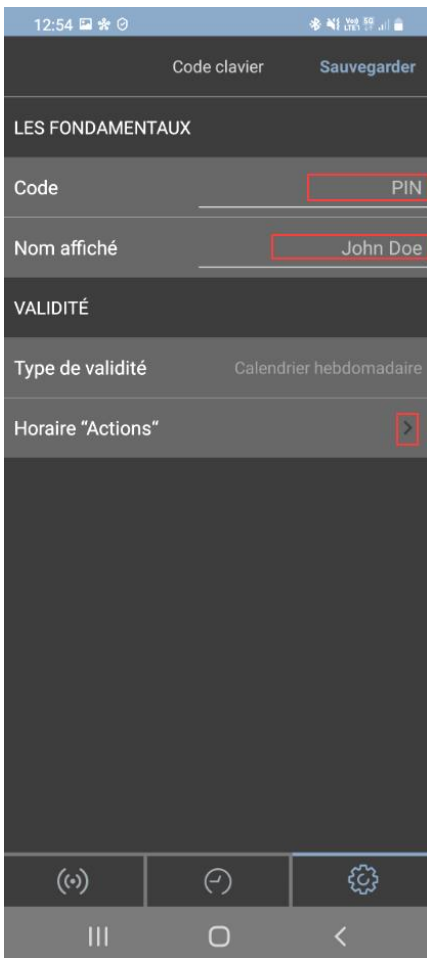
Le code PIN doit également être saisi dans l'application DoorBird. Avant cela, le projet doit être enregistré sur le serveur pour que les liens HTTP(S) soient créés. Pour que les liens HTTP(S) soient créés, l'entrée doit se trouver dans le dessin ou une coche doit être placée dans le panneau avant d'un bloc fonctionnel pour l'entrée. Dans l'application DoorBird, vous devez d'abord vous connecter en tant qu'administrateur. La manière de se connecter en tant qu'administrateur est décrite au chapitre 3.6.3.2. Sélectionnez ensuite Paramètres sous Clavier.



Sélectionnez Ajouter.



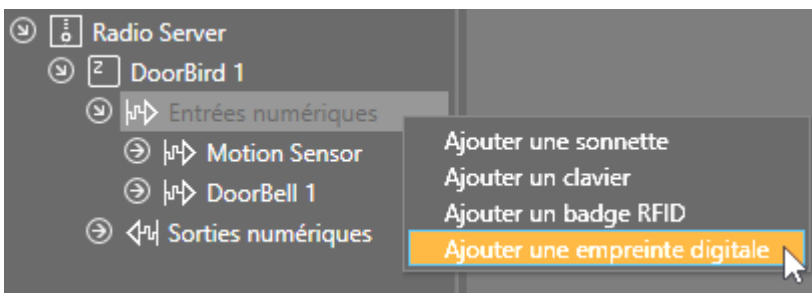
Saisissez le code PIN et un nom. Ensuite, appuyez sur Planification des actions.



L'affectation des liens HTTP(S) est la même que pour les transpondeurs RFID 3.6.3.5.

3.6.3.7 Empreinte digitale

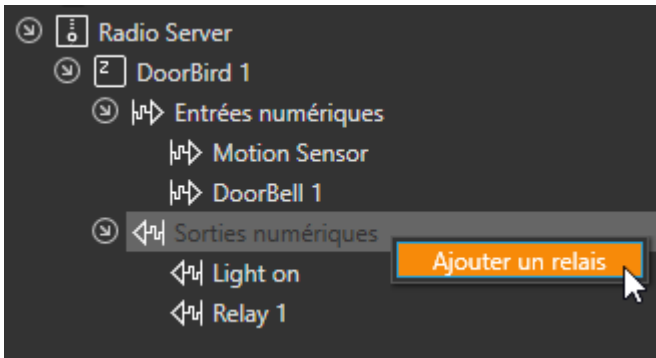
En faisant un clic droit sur les entrées numériques, vous pouvez ajouter des entrées d'empreintes digitales.



Les empreintes digitales doivent être lues avec l'application DoorBird. Avant cela, vous devez enregistrer le projet sur le serveur pour que les liens HTTP(S) soient créés. Pour que les liens HTTP(S) soient créés, l'entrée doit se trouver dans le dessin ou une coche doit être placée dans le panneau avant d'un bloc fonctionnel à l'entrée. Dans l'application DoorBird, vous devez d'abord vous connecter en tant qu'administrateur. La manière de se connecter en tant qu'administrateur est décrite au chapitre 3.6.3.2. Sélectionnez ensuite les paramètres d'empreinte digitale. Les liaisons HTTP(S) sont attribuées de la même manière que pour les transpondeurs RFID 3.6.3.5.

3.6.3.8 Sorties relais

En cliquant avec le bouton droit de la souris sur les sorties numériques, vous pouvez ajouter des sorties relais supplémentaires.



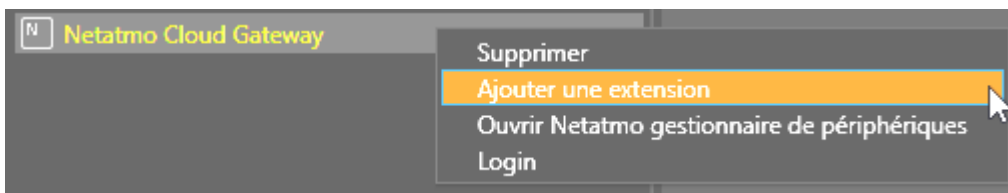
3.6.4 Netatmo

3.6.4.1 Ajouter Netatmo Cloud Gateway

Avec le chapitre 3.2.1 "Ajouter une extension", vous pouvez ajouter le Netatmo Cloud Gateway.

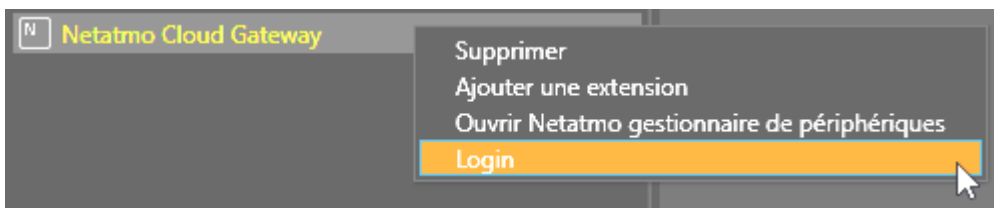
3.6.4.2 Ajouter un dispositif

Les dispositifs Netatmo peuvent être ajoutés en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la passerelle Netatmo Cloud Gateway.



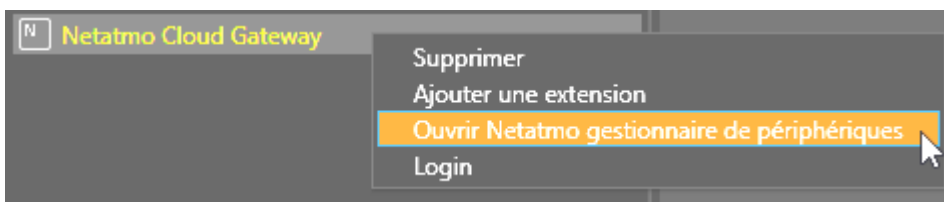
3.6.4.3 Login

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la passerelle Netatmo Cloud pour vous connecter.








3.6.4.4 Gestionnaire de périphériques

Le Netatmo gestionnaire de périphériques peut être ouvert en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la passerelle Netatmo Cloud Gateway.



Dans le gestionnaire de périphériques Netatmo, vous pouvez voir tous les périphériques qui sont actuellement connectés à la passerelle Netatmo Cloud. En appuyant sur le signe plus, les dispositifs peuvent être ajoutés au projet.

Toolbox	Nom	Type	Numéro de série
	Salle de séjour	Netatmo Weather Station	0000007000000070EE505EDBDC
	Netatmo Outdoor Modul	Netatmo Outdoor Modul	000000700000000200005F49E4
	Jauge de précipitation	Netatmo Rain Gauge	000000700000000500000609D6
	Anémomètre	Netatmo Anemometer	0000007000000006000003D2E2
	Chambre à coucher	Netatmo Indoor Modul	0000007000000003000059BAEE

3.6.5 Dispositifs de réseau génériques

3.6.5.1 Ajouter des dispositifs

Les périphériques réseau peuvent être ajoutés à l'aide du menu Ajouter une extension, chapitre 3.2.1, ou s'ils sont connectés au serveur à l'aide de la recherche de dispositif réseau générique, chapitre 3.6.1.

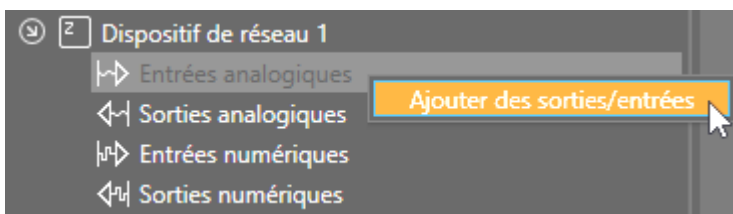
3.6.5.2 Réglages

Le port par défaut pour les dispositifs de réseau est 80 pour HTTP et 443 pour HTTPS. Le périphérique réseau peut être adressé via le nom d'hôte ou directement avec l'adresse IP. Le nom d'utilisateur est requis avec le mot de passe pour l'authentification sur le dispositif de réseau. Seules les authentifications Basic et Digest Access sont prises en charge. Si le certificat est sélectionné, sa validité est vérifiée par le dispositif de réseau (uniquement pour les connexions HTTPS). Le certificat ne doit pas être sélectionné si le dispositif de réseau utilise un certificat auto-signé.

Réglage	
Port	80
Nom d'hôte / IP	
Nom d'utilisateur	
Mot de passe	
Certificat	<input checked="" type="checkbox"/>
Protocole	HTTP

3.6.5.3 Ajouter des entrées et sorties

Les entrées et les sorties peuvent être ajoutées avec un clic droit de la souris sur le groupe d'entrées/sorties respectif.



3.6.5.4 Entrées analogiques

Commande ; chemin spécifique et partie de la requête HTTP(S).

Méthode ; méthode spécifique, GET, PUT ou POST. Si aucune méthode n'est sélectionnée, aucune demande n'est envoyée.

En-têtes ; En-têtes HTTP(S) spécifiques.

Contenu ; texte du message spécifique de la demande HTTP(S).

Expression régulière ; Expression régulière avec groupe de capture. Les expressions régulières peuvent être utilisées pour filtrer les motifs dans un texte. Les données saisies sont utilisées comme une valeur d'entrée analogique.

Délai de reconnexion ; fixation de la fréquence d'envoi de la demande.

Exemple avec le format de données JSON

```
https://10.3.0.93/api/datapoint?id=3

{
  "datapoint": {
    "customname": "",
    "id": 78,
    "ioid": -1,
    "isconfiguration": false,
    "name":
"VirtualsRoomTemperature",
    "objectid": 12,
    "range": [
      "",
      ""
    ],
    "remote": true,
    "type": 2,
    "value": 26.6,
    "writeprotect": true
  }
}
```

Tâche

La valeur à "valeur" doit être lue comme une entrée analogique.

Réglages

Le code pour appeler l'exemple de code ci-dessus sur le périphérique réseau est : **/api/datapoint?id=3**. L'expression régulière pour filtrer la valeur à "valeur" est **"value":(.*).** Le numéro à utiliser pour l'entrée analogique se trouve après "valeur" : **(.*)** est utilisé pour spécifier le groupe d'acquisition. Un point peut représenter n'importe quel caractère, dans l'exemple le point à la fin représente la virgule, qui n'appartient pas au groupe d'acquisition. Puisque la valeur est interrogée, la méthode est GET. Avec le réglage du délai de reconnexion [s] 10, la valeur est interrogée toutes les 10 secondes.

🔍 Réglage	
Commandement	/api/datapoint?id=3
Méthode	GET
En-tête	
Contenu	
Expression régulière	"value":(.*).
Délai de reconnexion [s]	10

Exemple avec SOAP

```
https://vpn94.temdns.ch/ws
```

HTTP Request Header

```
POST /ws HTTP/1.1
User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; MS Web Services Client Protocol
2.0.50727.1434)
Content-Type: text/xml; charset=utf-8
SOAPAction: http://ws01.lom.ch/soap/readDP
Host: 10.0.0.32
Content-Length: 413
Expect: 100-continue
```

SOAP Request

```
<?xml version="1.0" encoding="utf - 8"?>
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns:readDpRequest>
      <ref>
        <oid>/1/2/4/119/0</oid>
      </ref>
      <startIndex>0</startIndex>
      <count>-1</count>
    </ns:readDpRequest>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

SOAP Response


```

<soap-env:envelope
  xmlns:soap-env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:soap-enc="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <soap-env:body>
    <ns:readdpresponse>
      <ref>
        <oid>
          /(1)EBusRoot/(13)18263/(0)WE FSK Pellet/(0)group/(11)00:11/(0)
          00:11
        </oid>
        <prop>-r--</prop>
      </ref>
      <dp>
        <index>0</index>
        <name>00:11</name>
        <prop>-r--</prop>
        <desc>Scalar Var</desc>
        <value>37.5</value>
        <unit>°C</unit>
        <timestamp>252376498</timestamp>
      </dp>
    </ns:readdpresponse>
  </soap-env:body>
</soap-env:envelope>

```

Tâche

La valeur à <valeur> dans la réponse SOAP doit être lue comme une entrée analogique. Paramètres La commande permettant d'appeler le code d'exemple ci-dessus sur le périphérique réseau est **ws**. L'en-tête est Content-Type : **application/xml**. Le contenu est la demande SOAP complète. Les informations contenues dans l'en-tête et le contenu de la requête SOAP doivent être envoyées au périphérique réseau en utilisant la méthode POST, qui répond alors avec la réponse SOAP où la valeur est contenue dans <valeur>. L'expression régulière pour afficher la valeur est **<valeur>(.*)</valeur>**. Avec le réglage du délai de reconnexion à 60, la valeur est interrogée toutes les 60 secondes.

Ⓜ Réglage	
Commandement	ws
Méthode	POST
En-tête	Content-Type: application/xml
Contenu	<?xml version="1.0" encoding...
Expression régulière	<valeur>(.*)</valeur>
Délai de reconnexion [s]	7

3.6.5.5 Sorties analogiques

Commande ; chemin spécifique et partie de la requête HTTP(S).

Méthode ; méthode spécifique, GET, PUT ou POST. Si aucune méthode n'est sélectionnée, aucune demande n'est envoyée.

Headers; Headers HTTP(S) spécifiques.

Contenu ; texte du message spécifique de la demande HTTP(S).

La valeur de la sortie analogique est marquée par la balise <myTEM_server_TAG>.

Exemple avec le format de données JSON

```
https://10.3.0.93/api/datapoint?id=1
```

```
{
  "datapoint": {
    "customname": "",
    "id": 1,
    "ioid": -1,
    "isconfiguration": true,
    "name": "VirtualOperationMode",
    "objectid": 1,
    "range": [
      "1",
      "3",
      "5"
    ],
    "remote": true,
    "type": 16,
    "value": 3,
    "writeprotect": false
  }
}
```

Tâche

La valeur à "valeur" doit être modifiée avec la valeur de la sortie analogique.

Réglages

La commande permettant de modifier la valeur indiquée ci-dessus à "value" dans l'exemple de code sur le périphérique réseau est /api/datapoint?id=1&value=. La balise <myTEM_server_TAG> est remplacée par la valeur de la sortie analogique. Comme la valeur est écrite, la méthode est PUT.

Commandement	/api/datapoint?id=1&value=<myTEM_server_TAG>
Méthode	
En-tête	
Contenu	

Exemple avec SOAP

```
https://vpn94.temdns.ch/ws
```

HTTP Request Header

```
POST /service HTTP/1.1
User-Agent: Fiddler
Content-Type: text/xml; charset=utf-8
SOAPAction: "http://ws01.lom.ch/soap/readDP"
Host: 10.0.0.32
Content-Length: 542
```

SOAP Request

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns:writeDpRequest>
      <ref>
        <oid>/1/13/0/0/11/0</oid>
      </ref>
      <startIndex>0</startIndex>
      <count>-1</count>
    </ns:writeDpRequest>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

HTTP Response Header

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: ICOM/x.y
Content-Type: text/xml;
charset=utf-8
Connection: close
Content-Length: 628
```

SOAP Response

```

<soap-env:envelope
  xmlns:soap-env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:soap-enc="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <soap-env:body>
    <ns:readdpresponse>
      <ref>
        <oid>
          /1)EBusRoot/(13)18263/(0)WE FSK Pellet/(0)group/(11)00:11/(0)
          00:11
        </oid>
      <prop>-r--</prop>
    </ref>
    <dp>
      <index>0</index>
      <name>00:11</name>
      <prop>-r--</prop>
      <desc>Scalar Var</desc>
      <value>37.5</value>
      <unit>°C</unit>
      <timestamp>252376498</timestamp>
    </dp>
  </ns:readdpresponse>
</soap-env:body>
</soap-env:envelope>

```

Tâche

La valeur à <valeur> doit être modifiée.

Réglages

La commande permettant d'appeler le code d'exemple ci-dessus sur le périphérique réseau est ws. L'en-tête est Content-Type : **application/xml**. Le contenu consiste en la requête SOAP, où la valeur de la sortie analogique est écrite avec le tag <myTEM_server_TAG>.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns:writeDpRequest>
      <ref>
        <oid>1/13/0/0/11/0</oid>
      </ref>
      <dp>
        <index>0</index>
        <value>
          <myTEM_server_TAG>
        </value>
      </dp>
    </ns:writeDpRequest>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>

```

Les informations contenues dans l'en-tête et le contenu de la requête SOAP doivent être envoyées à l'appareil réseau en utilisant la méthode POST, qui répond alors avec la réponse SOAP avec la valeur modifiée.

⌚ Réglage	
Commandement	ws
Méthode	POST
En-tête	Content-Type: application/xml
Contenu	<?xml version="1.0" encoding...

3.6.5.6 Entrées digitales

Commande ; chemin spécifique et partie de la requête HTTP(S).

Regular expression for correct ; Les expressions régulières peuvent être utilisées pour filtrer des motifs dans un texte. Si l'expression régulière est trouvée dans le texte, l'entrée numérique se met en marche. L'expression régulière pour "On" est évaluée en premier, si le modèle n'est pas trouvé, l'expression régulière pour "Off" est évaluée. Si le champ est vide, il correspond toujours à un modèle quelconque.

Expression régulière pour faux ; Les expressions régulières peuvent être utilisées pour filtrer des motifs dans un texte. Si l'expression régulière est trouvée dans le texte, l'entrée numérique passe à "Off". L'expression régulière pour faux n'est évaluée que si l'expression régulière pour vrai ne trouve pas de modèle correspondant. Si le champ est vide, il correspond toujours à un modèle quelconque.

Méthode ; méthode spécifique, GET, PUT ou POST. Si aucune méthode n'est sélectionnée, aucune demande n'est envoyée.

Headers; spécifique HTTP(S) Header.

Contenu ; texte du message spécifique de la demande HTTP(S).

Délai de reconnexion ; fixation de la fréquence d'envoi de la demande.

Extinction automatique après ; Ce réglage permet de déterminer à quel moment une valeur est à nouveau mise à "Off" après avoir été mise à "On" par l'appareil du réseau. Cette fonction est utile si un appareil de réseau n'envoie des commandes que pour "On" et aucune pour "Off".

Exemple avec le format de données JSON

```
https://10.3.0.93/api/datapoint?id=1
```

```

{
  "datapoint": {
    "customname": "",
    "id": 1,
    "ioid": -1,
    "isconfiguration": true,
    "name": "VirtualOperationMode",
    "objectid": 1,
    "range": [
      "1",
      "3",
      "5"
    ],
    "remote": true,
    "type": 16,
    "value": 3,
    "writeprotect": false
  }
}

```

Tâche

L'entrée numérique doit être réglée sur "On" si la valeur à "value" est 5 et "Off" si elle est 3.

Réglages

La commande pour appeler le code d'exemple ci-dessus sur le périphérique réseau est [/api/datapoint?id=1](#). L'expression régulière pour a est "value" : (5), et "valeur" : (3), pour off. Comme la valeur est interrogée, la méthode est GET. Le délai de reconnexion étant réglé sur 10, la valeur est interrogée toutes les 10 secondes.

⌵ Réglage	
Commandement	/api/datapoint?id=1
Expression régulière pour correcte	"value": (5),
Expression régulière pour faux	"value": (3),
Méthode	GET
En-tête	
Contenu	
Délai de reconnexion [s]	10
Arrêt automatique après [s]	0

Beispiel mit SOAP

```
https://vpn94.temdns.ch/ws
```

HTTP Request Header

```
POST /ws HTTP/1.1
User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; MS Web Services Client Protocol
2.0.50727.1434)
Content-Type: text/xml; charset=utf-8
SOAPAction: http://ws01.lom.ch/soap/readDP
Host: 10.0.0.32
Content-Length: 413
Expect: 100-continue
```

SOAP Request

```
<?xml version="1.0" encoding="utf - 8"?>
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns:readDpRequest>
      <ref>
        <oid>/1/2/4/119/0</oid>
      </ref>
      <startIndex>0</startIndex>
      <count>-1</count>
    </ns:readDpRequest>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

SOAP Response

```

<soap-env:envelope
  xmlns:soap-env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:soap-enc="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <soap-env:body>
    <ns:readdpresponse>
      <ref>
        <oid>
          /(1)EBusRoot/(13)18263/(0)WE FSK Pellet/(0)group/(11)00:11/(0)
          00:11
        </oid>
      </ref>
      <prop>-r--</prop>
    </ref>
    <dp>
      <index>0</index>
      <name>00:11</name>
      <prop>-r--</prop>
      <desc>Scalar Var</desc>
      <value>37.5</value>
      <unit>°C</unit>
      <timestamp>252376498</timestamp>
    </dp>
  </ns:readdpresponse>
</soap-env:body>
</soap-env:envelope>

```

Tâche

Si la valeur de "value" dans la réponse SOAP est supérieure ou égale à 30 et inférieure à 60, l'entrée numérique doit être réglée sur "On", sinon sur "Off".

Réglages

La commande permettant d'appeler le code d'exemple ci-dessus sur le périphérique réseau est ws. L'en-tête est Content-Type : **application/xml**. Le contenu est la demande SOAP complète. Les informations contenues dans l'en-tête et le contenu de la requête SOAP doivent être envoyées au périphérique réseau en utilisant la méthode POST, qui répond alors avec la réponse SOAP où la valeur est contenue dans "value". L'expression régulière pour évaluer la valeur de "On" est **<value>([3-5]\d)</value>**. La valeur à évaluer se trouve après <valeur>. Le premier chiffre doit être compris entre 3 et 5 [3-5]. Le chiffre suivant est décimal de 0 à 9, il peut être spécifié avec l'expression \d. Après la valeur vient **</value>**. La barre oblique inversée \ est nécessaire pour marquer la barre oblique /. Avec le réglage du délai de reconnexion [s] 10, la valeur est interrogée toutes les 10 secondes.

🔍 Réglage	
Commandement	ws
Expression régulière pour correcte	<value>([3-5]\d)</value>
Expression régulière pour faux	
Méthode	POST
En-tête	Content-Type: application/xml
Contenu	<?xml version="1.0" encoding...
Délai de reconnexion [s]	10
Arrêt automatique après [s]	0

3.6.5.7 Sorties digitales

Commande pour correct ; Chemin d'accès spécifique et partie de la requête HTTP(S) lorsque la sortie est commutée sur "On".

Commande pour faux; Chemin spécifique et partie de la requête HTTP(S) si la sortie est commutée sur "off".

Méthode pour correct ; méthode spécifique, GET, PUT ou POST si la sortie est activée. Si aucune méthode n'est sélectionnée, aucune demande n'est envoyée.

Méthode pour faux ; méthode spécifique, GET, PUT ou POST si la sortie est mise sur "Off". Si aucune méthode n'est sélectionnée, aucune demande n'est envoyée.

Header pour correct ; Header HTTP(S) spécifiques lorsque la sortie est commutée sur "On".

Header pour faux ; Header HTTP(S) spécifiques lorsque la sortie est commutée sur "off".

Contenu pour correct ; Texte de message spécifique de la requête HTTP(S) lorsque la sortie est activée.

Contenu pour faux ; Texte de message spécifique de la requête HTTP(S) lorsque la sortie est commutée sur "Off".

Exemple avec le format de données JSON

```
https://10.3.0.93:443/api/datapoint?id=8
```

```
{
  "datapoint": {
    "customname": "",
    "id": 8,
    "ioid": -1,
    "isconfiguration":
false,
    "name":
"VirtualConnection",
    "objectid": 2,
    "range": [
      "false",
      "true"
    ],
    "remote": true,
    "type": 6,
    "value": false,
    "writeprotect": false
  }
}
```

Tâche

Avec la sortie numérique, la " value " devrait pouvoir être modifiée entre correct et faux.

Réglages

La commande pour appeler le code d'exemple ci-dessus sur le périphérique réseau est [/api/datapoint?id=8](#). La valeur "value" peut être mise à "On" avec [/api/datapoint?id=8&value=1](#) et à "Off" avec [/api/datapoint?id=8&value=0](#). Comme la valeur est écrite, la méthode est PUT.

⌵ Réglage	
Commandement pour correcte	/api/datapoint?id=8&value=1
Commandement pour faux	/api/datapoint?id=8&value=0
Méthode pour correcte	PUT
Méthode pour faux	PUT
En-tête pour correcte	
En-tête pour faux	
Contenu pour correcte	
Contenu pour faux	

Exemple avec SOAP

https://vpn94.temdns.ch/ws

HTTP Request Header

```
POST /service HTTP/1.1
User-Agent: Fiddler
Content-Type: text/xml; charset=utf-8
SOAPAction: "http://ws01.lom.ch/soap/readDP"
Host: 10.0.0.32
Content-Length: 542
```

SOAP Request

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns:writeDpRequest>
      <ref>
        <oid>/1/13/0/0/11/0</oid>
      </ref>
      <startIndex>0</startIndex>
      <count>-1</count>
    </ns:writeDpRequest>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

HTTP Response Header

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: ICOM/x.y
Content-Type: text/xml;
charset=utf-8
Connection: close
Content-Length: 628
```

SOAP Response

```

<soap-env:envelope
  xmlns:soap-env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:soap-enc="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <soap-env:body>
    <ns:readdpresponse>
      <ref>
        <oid>
          /1)EBusRoot/(13)18263/(0)WE FSK Pellet/(0)group/(11)00:11/(0)
          00:11
        </oid>
      </ref>
      <prop>-r--</prop>
    </ref>
    <dp>
      <index>0</index>
      <name>00:11</name>
      <prop>-r--</prop>
      <desc>Scalar Var</desc>
      <value>37.5</value>
      <unit>°C</unit>
      <timestamp>252376498</timestamp>
    </dp>
  </ns:readdpresponse>
</soap-env:body>
</soap-env:envelope>

```

Tâche

La valeur à <valeur> doit être de 40 lorsque la sortie numérique est "Off" et de 50 lorsque la sortie numérique est "On".

Réglages

La commande permettant d'appeler le code d'exemple ci-dessus sur le périphérique réseau est ws. L'en-tête est Content-Type : **application/xml**. Le contenu consiste en la requête SOAP avec les changements souhaités lors du passage à "On" et "Off".

SOAP Request pour "Off"

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns:writeDpRequest>
      <ref>
        <oid>1/13/0/0/11/0</oid>
      </ref>
      <dp>
        <index>0</index>
        <value>
          40
        </value>
      </dp>
    </ns:writeDpRequest>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>

```

SOAP Request pour "On"

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://ws01.lom.ch/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns:writeDpRequest>
      <ref>
        <oid>1/13/0/0/11/0</oid>
      </ref>
      <dp>
        <index>0</index>
        <value>
          50
        </value>
      </dp>
    </ns:writeDpRequest>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>

```

Réglage	
Commandement pour correcte	ws
Commandement pour faux	ws
Méthode pour correcte	POST
Méthode pour faux	POST
En-tête pour correcte	Content-Type: application/xml
En-tête pour faux	Content-Type: application/xml
Contenu pour correcte	<?xml version="1.0" encoding...
Contenu pour faux	<?xml version="1.0" encoding...

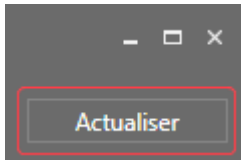
3.7 FreeTopology

Pour utiliser Free Topology, vous avez besoin d'une extension du module de base FT. Pour intégrer activement les dispositifs dans le système, vous devez être connecté au serveur (voir chapitre 5).

Cliquez sur l'extension correspondante du module Base FT dans l'onglet Projets avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le gestionnaire de périphériques.



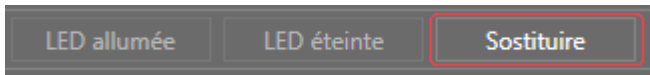
Une nouvelle fenêtre s'ouvre et tous les dispositifs FT qui sont connectés au module de la base FT sont ajoutés au dispositif base FT. Les dispositifs qui ne sont plus connectés au module FT Base sont retirés. En cliquant sur "Exécuter", ce processus d'ajout/suppression est répété.



Pour cette étape, tous les dispositifs FT doivent être en fonctionnement et intégrés fonctionnellement dans le système, c'est-à-dire connectés au bus FT.

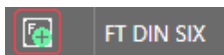
3.7.1 Remplacer le dispositif

Les dispositifs peuvent être remplacés en cliquant sur "Remplacer". Le nouveau dispositif doit être connecté à la même interface.

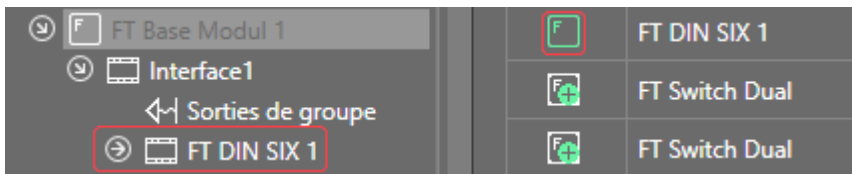


3.7.2 Ajout d'un dispositif au projet

Pour ajouter un dispositif FT au projet, il faut cliquer sur l'icône verte.

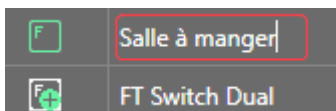


Le symbole vert "Plus" disparaît après le clic et les dispositifs sont répertoriés sous l'interface du module de base FT où ils sont connectés.



3.7.3 Changer le nom du dispositif

Le nom de du dispositif peut être modifié par la suite dans l'arbre du projet ou directement dans la liste.



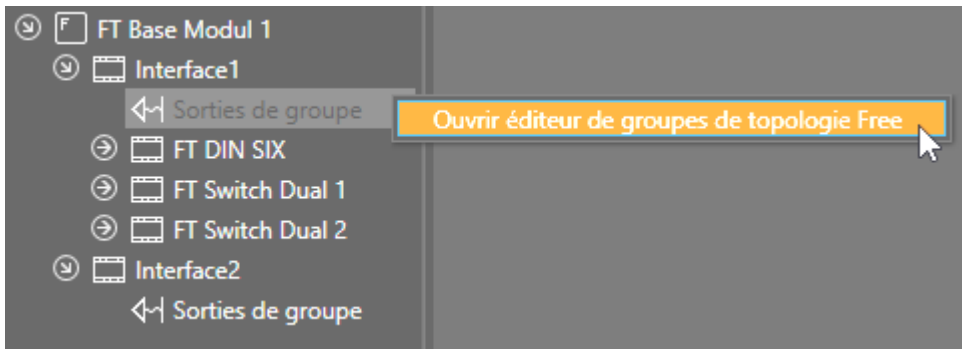
3.7.4 Test du dispositif

Un dispositif FT peut toujours (s'il est présent dans la liste) être allumé et éteint directement par les boutons "On" et "Off". Avec le bouton "LED on", vous pouvez faire clignoter la LED du dispositif en bleu. Après un clic sur "LED off", la LED du dispositif indique à nouveau l'état de l'appareil. Il est utilisé pour faciliter l'identification des différents appareils. En éteignant "All LEDs off" ou en fermant le " gestionnaire d'appareils ", toutes les LEDs du dispositif ne clignotent plus en bleu.

Toutes les LED éteintes				
Toolbox	Nom	Numéro de série	Interface	Actions
	Salle à manger	010101A001B8B6	1	<input type="button" value="En marche"/> <input type="button" value="En arrêt"/> <input type="button" value="LED allumée"/> <input type="button" value="LED éteinte"/>

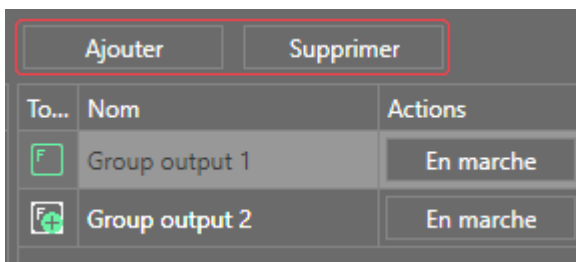
3.7.5 Groupes

Utilisez le bouton droit de la souris pour cliquer sur "l'Interface" ou les "Sorties de groupe" correspondantes dans l'onglet projets pour ouvrir l'éditeur de groupes de FreeTopology.



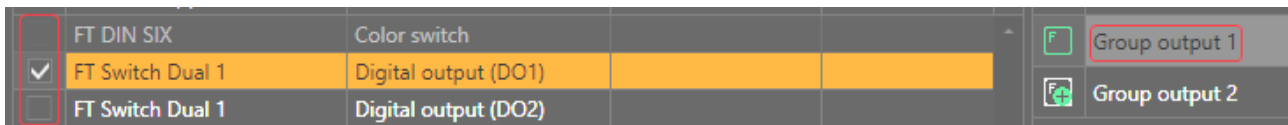
3.7.5.1 Créer des groupes

Les dispositifs FT peuvent être ajoutés à un ou plusieurs groupes. Les groupes peuvent être créés ou supprimés à l'aide des boutons "Ajouter" et "Supprimer".



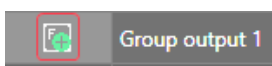
3.7.5.2 Sélection des sorties de dispositifs pour le groupe

Pour ajouter une sortie de dispositif à un groupe, sélectionnez le groupe dans la colonne de droite et vérifiez les sorties de dispositif dans la colonne de gauche.



3.7.5.3 Ajouter un groupe au projet

Pour ajouter un groupe FT au projet, il faut cliquer sur l'icône verte.

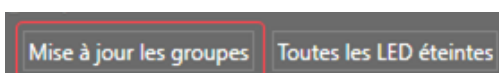


Le symbole vert "Plus" disparaît après le clic et les groupes sont répertoriés sous la rubrique "Group Outputs" à l'interface du module de base FT.

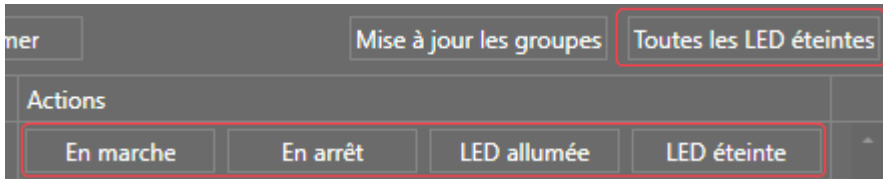


3.7.5.4 Tester groupes

Si les sorties d'un groupe sont sélectionnées, les groupes peuvent être mis à jour dans le module FT Base en cliquant sur "Mettre à jour les groupes".



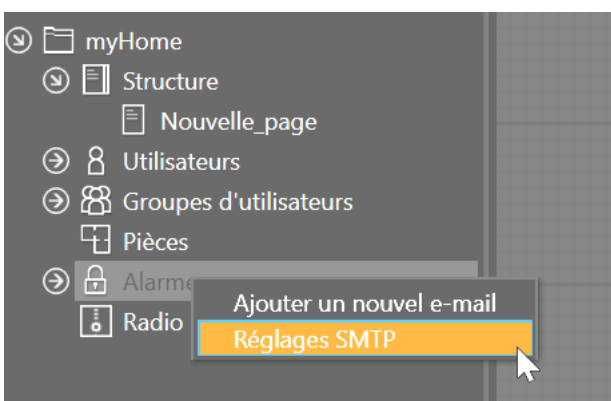
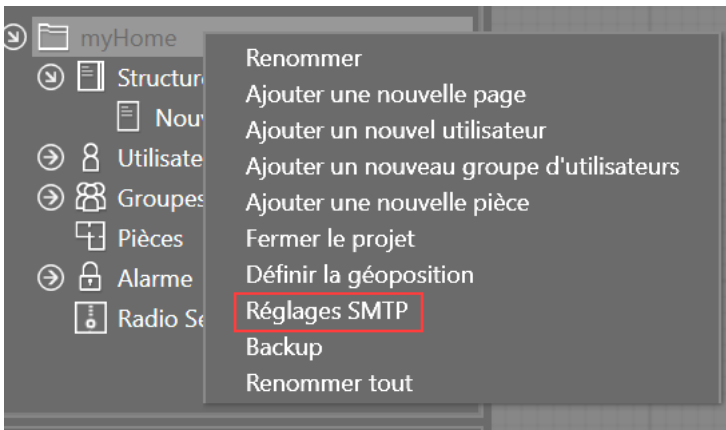
Ce n'est qu'alors que les sorties d'un groupe FT peuvent être activées et désactivées directement via les boutons "On" et "Off". Avec le bouton "LED on", vous pouvez faire clignoter la LED de l'appareil en bleu pour tous les appareils qui appartiennent au groupe. Après un clic sur "LED off", les LED de l'appareil indiquent à nouveau l'état du dispositif. Il est utilisé pour faciliter l'identification des dispositifs du groupe. Avec "Toutes les LED éteintes" ou en fermant le "Group Editor", toutes les LED de l'appareil ne clignotent plus en bleu.



4 Configuration E-Mail

4.1 Réglages SMTP

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom du projet ou sur les e-mails sous Alarme pour ouvrir les "paramètres SMTP".



Si SSL est désactivé, mais que le serveur SMTP prend en charge l'extension Start TLS, TLS est également utilisé (la connexion passe en mode crypté).

Le port de départ par défaut du TLS est 587

Le port SSL/TLS par défaut est le 465

Si StartTLS doit être utilisé :

Port: 587

SSL non activé

Pour SSL/TLS
Port: 465
SSL activé

Sans SSL
Port: 25
SSL non activé

I Dans l'exemple suivant, les paramètres d'un compte Google ont été définis.

E-mail : L'adresse de l'expéditeur est saisie ici

Serveur : Pour Google mail, smtp.gmail.com.

(Les serveurs d'autres providers peuvent être trouvés sur l'Internet)

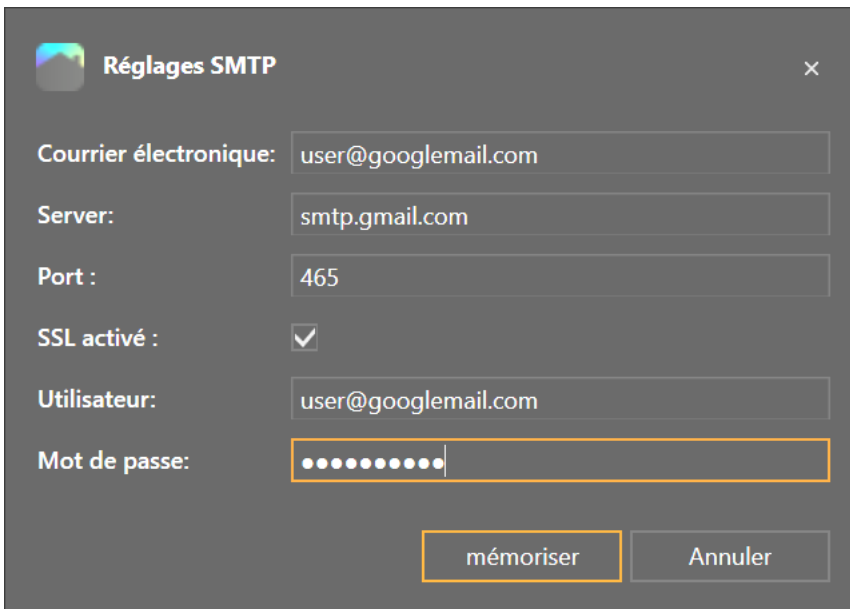
Port: pour SSL 465

SSL activé

Utilisateur : nom d'utilisateur du compte d'email, correspondant à l'adresse de l'expéditeur.

Mot de passe : mot de passe de l'e-mail (si vous avez un compte Google mail, vous devez vous connecter avec les mots de passe des applis).

Voir le lien <https://support.google.com/accounts/answer/185833?hl=de#>)



Réglages SMTP

Courrier électronique: user@googlemail.com

Server: smtp.gmail.com

Port : 465

SSL activé :

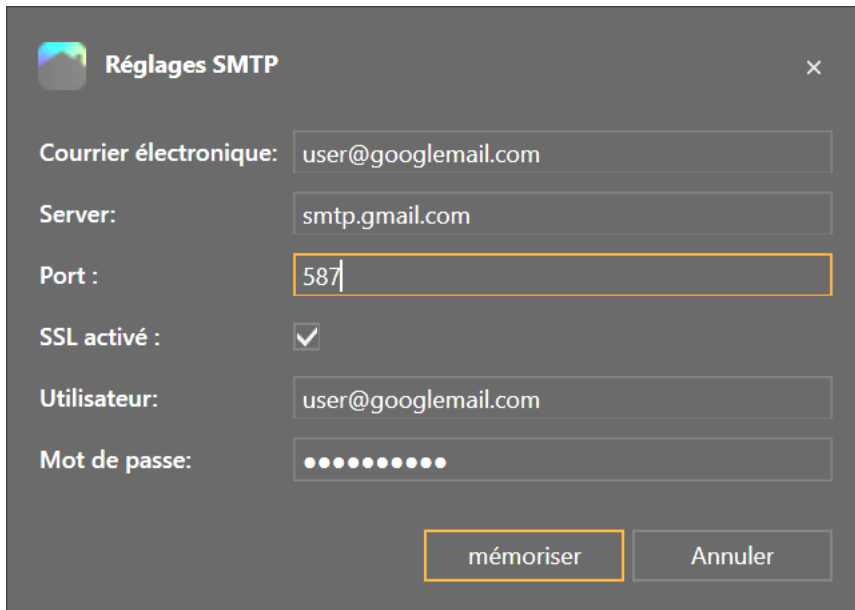
Utilisateur: user@googlemail.com

Mot de passe: ●●●●●●●●

mémoriser Annuler

Réglages alternatifs avec StartTLS.

Port: pour TLS 587



Réglages SMTP

Courrier électronique: user@googlemail.com

Server: smtp.gmail.com

Port : 587

SSL activé :

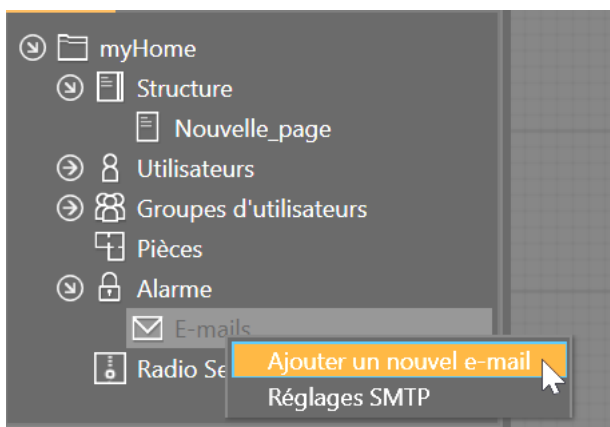
Utilisateur: user@googlemail.com

Mot de passe: ●●●●●●●●

mémoriser Annuler

4.2 Configuration des destinataires du e-mail

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur Emails sous Alertes pour accéder à "Ajouter un nouvel email".



Nom et adresse e-mail du destinataire attribué.



Ajouter un nouvel e-mail ×

Nom
JeanEchantillon

Adresse e-mail
jean.echantillon@googlemail.com

Texte e-mail
Entrer le texte de l'e-mail

Ajouter Annuler

Cet utilisateur peut maintenant être sélectionné dans différents blocs de fonctions pour recevoir des e-mails.

Bloc de notification [X]

Niveau de notification 1 0 min

Notification push [Slider]

Mail: [Slider]

Niveau de notification 2 5 min

Notification push [Slider]

Mail: [Slider]

Mail: [Dropdown]

Niveau de notification 3

Notification push [Slider]

Mail: [Slider]

Message pour la notification "push" :

Entrer le message...

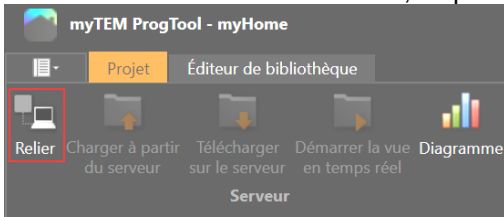
[D'accord] [Annuler]

[OK] [Cancel]

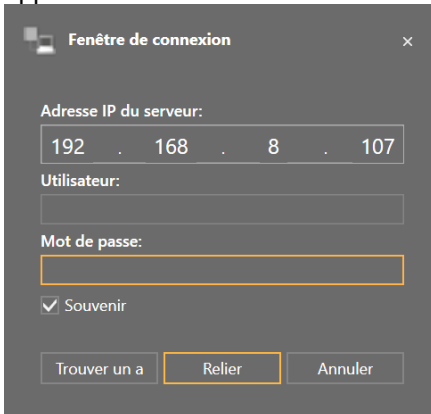
- (Select All)
- JeanEchantillon**
jean.echantillon@googlemail.com

5 Connecter à un serveur

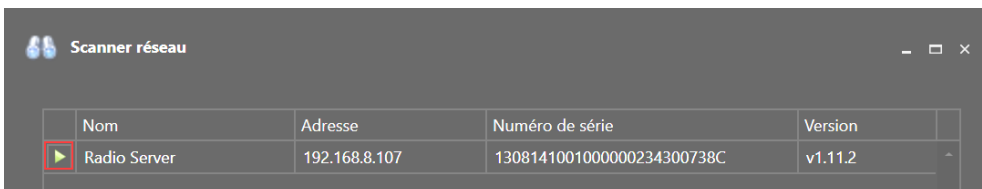
Pour vous connecter à un serveur, cliquez sur le menu "Relier".



Une nouvelle fenêtre s'ouvre dans laquelle les paramètres de connexion peuvent être saisis. Si l'adresse IP n'est pas connue, le dispositif peut être recherché dans le réseau en cliquant sur le bouton "Trouver un appareil".

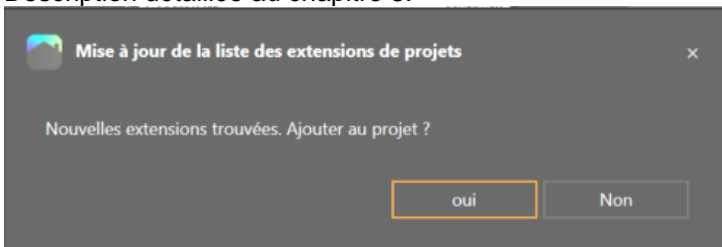


Une liste de tous les appareils disponibles est affichée. Le dispositif peut être sélectionné en cliquant sur la flèche verte. Cette fonction n'est disponible que sur le même lien de réseau et non sur plusieurs pages d'IP routées.



Après avoir cliqué sur "Relier", une connexion est établie. Si le nom d'utilisateur ou le mot de passe est incorrect, un message d'erreur s'affiche. Si la connexion a réussi, la fenêtre se ferme automatiquement. L'utilisateur par défaut est "admin". Le mot de passe par défaut est "123".

S'il y a déjà des dispositifs dans le système, il vous sera demandé s'ils doivent être ajoutés au projet. Description détaillée au chapitre 3.



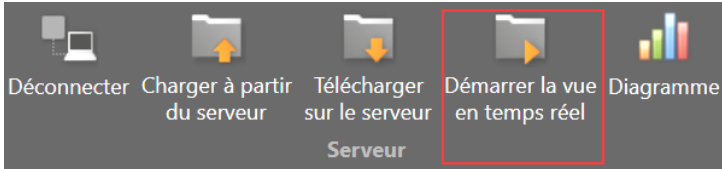
L'état actuel de la connexion peut être lu dans la ligne d'état.

État de connexion: connecté Projet: Non enregistré Utilisateur: admin Type de dispositif: Radio Server IP: 192.168.8.107 SN (numéro de série): 1308141001000000234300738C Version: v1.11.2

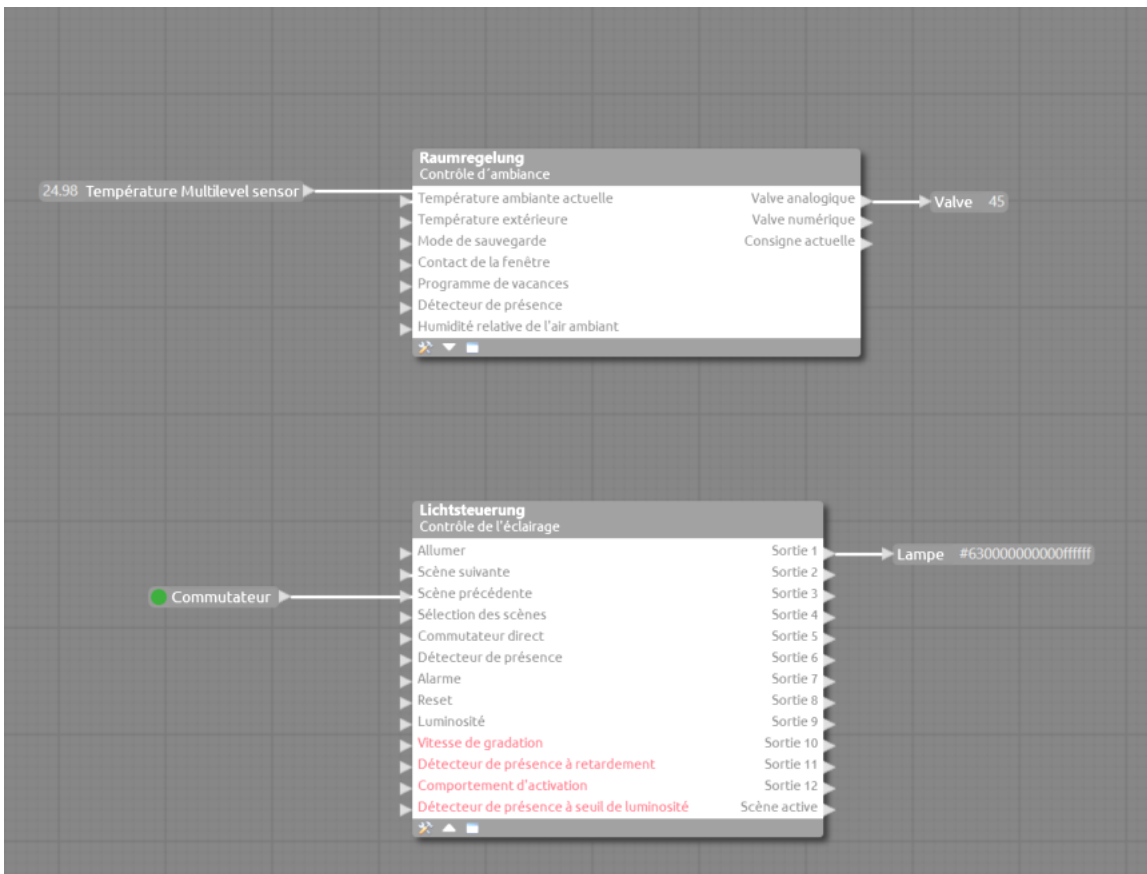
6 Visualisation en temps réel

6.1 Démarrer et arrêter la visualisation en temps réel

Lorsque la connexion au serveur est active, la vue en temps réel peut être lancée dans la barre de menu.

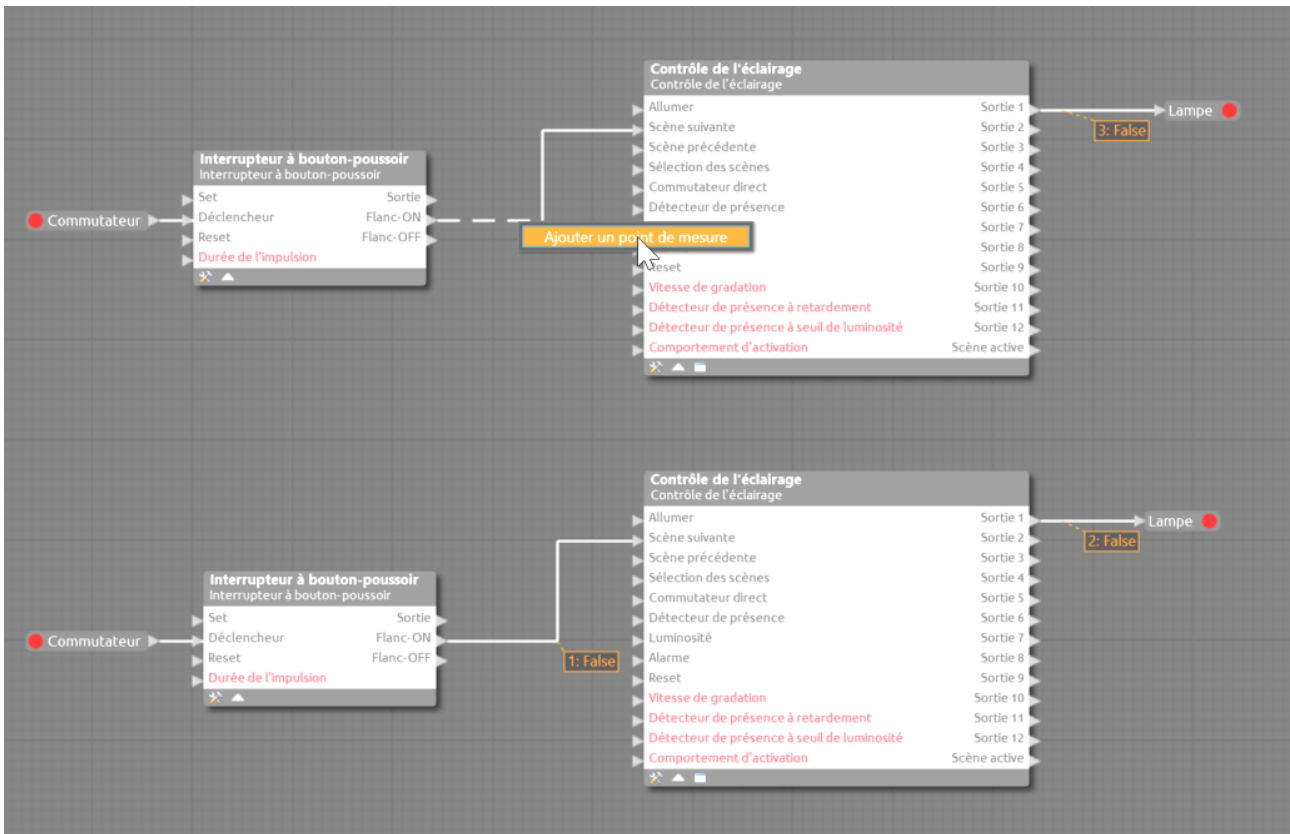


Lorsque la visualisation en temps réel est en cours et que la connexion au serveur est active, les valeurs sont affichées pour toutes les entrées et sorties. Les valeurs affichées sont toujours celles qui sont rapportées par les appareils. Pour afficher les valeurs envoyées aux appareils, un point de mesure (voir chapitre 5.2) peut être ajouté à la ligne en utilisant le bouton droit de la souris.



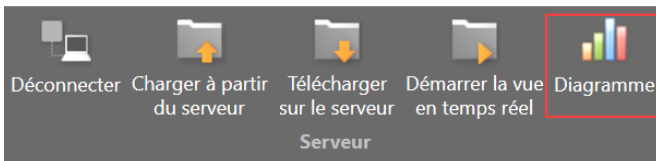
6.2 Visualisation en temps réel points de mesure

Avec un clic droit sur les lignes de connexion, des points de mesure peuvent être définis pour afficher les valeurs entre les blocs modules de programme.



6.3 Diagramme de vue en temps réel

Si la vue en temps réel est active, les valeurs et les opérations de commutation peuvent être affichées en direct à l'aide de la fonction de diagramme.



Un clic sur le bouton du diagramme ouvre la fenêtre de sélection dans laquelle les entrées et les sorties peuvent être sélectionnées et affichées dans un ou jusqu'à quatre diagrammes différents.

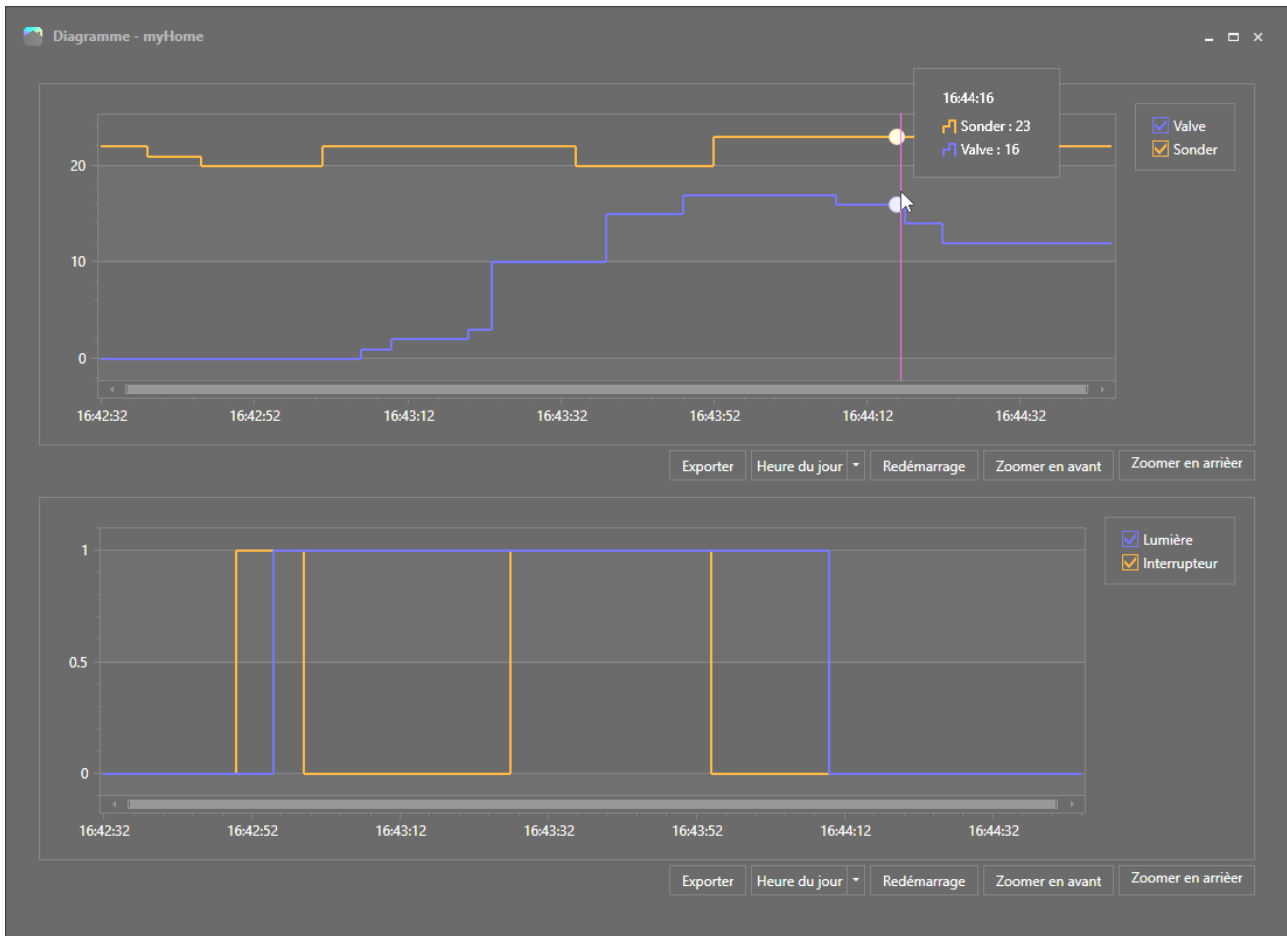
Diagramme - myHome

	Diagramme 1	Diagramme 2	Diagr...	Diagr...	Nom	Catégorie	Pièce
▶	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sonder	Non attribué	Non attribué
	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Interrupteur	Non attribué	Non attribué
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Valve	Non attribué	Non attribué
	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lumière	Non attribué	Non attribué

Sélectionner tout / Désélectionner tout :

D'accord Annuler

Si vous placez le pointeur de la souris sur la ligne, les valeurs exactes et l'heure sont affichées.

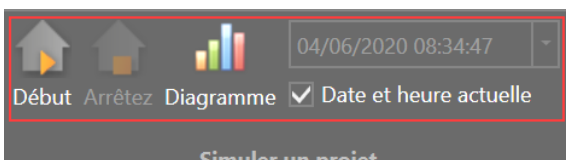


7 Simulation

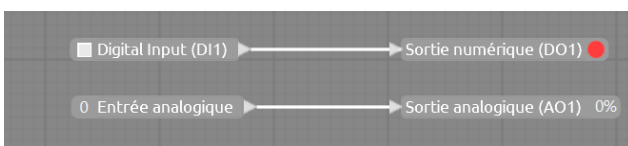
Le projet peut être simulé sur le PC sans connexion et sans dispositifs.

7.1 Lancement et arrêt de la simulation

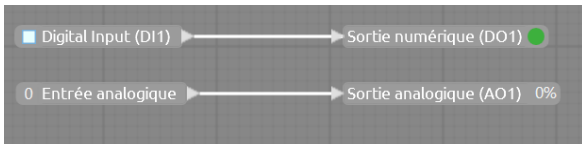
La simulation peut être lancée et arrêtée via le menu de simulation.



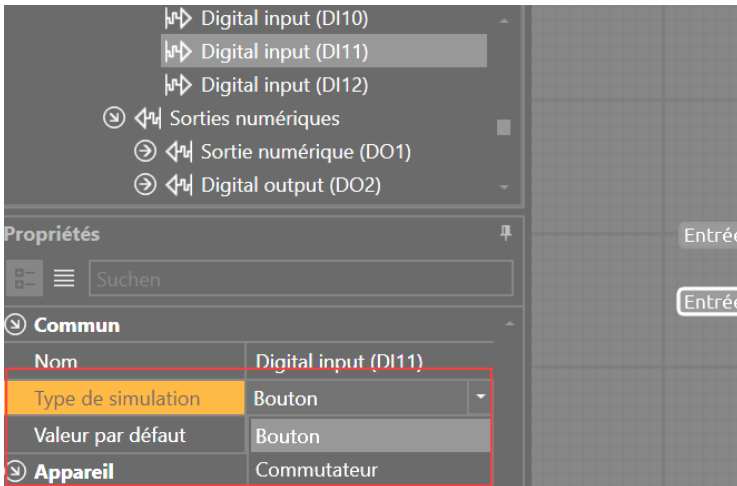
Pendant la simulation, les valeurs sont affichées pour toutes les entrées et sorties. Pendant la simulation, les feuilles de dessin ne peuvent pas être modifiées.



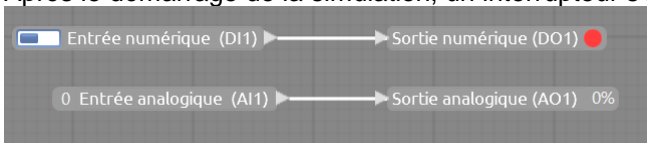
Les entrées numériques peuvent être cliquées. Cliqué = activé, non cliqué = désactivé. Pour les sorties numériques, la couleur rouge signifie en arrêt et la couleur verte signifie allumée.



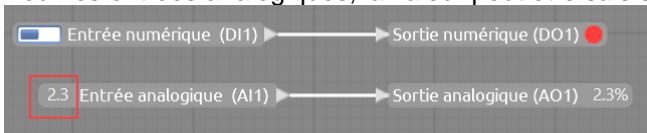
Une entrée numérique est configurée par défaut comme un bouton poussoir. Si un commutateur doit être simulé, il peut être sélectionné à partir de l'entrée numérique correspondante dans la fenêtre des propriétés.



Après le démarrage de la simulation, un interrupteur s'affiche avec l'état "allumer" ou "éteint"



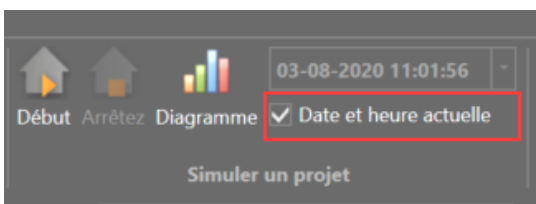
Pour les entrées analogiques, la valeur peut être saisie directement en cliquant sur l'entrée.



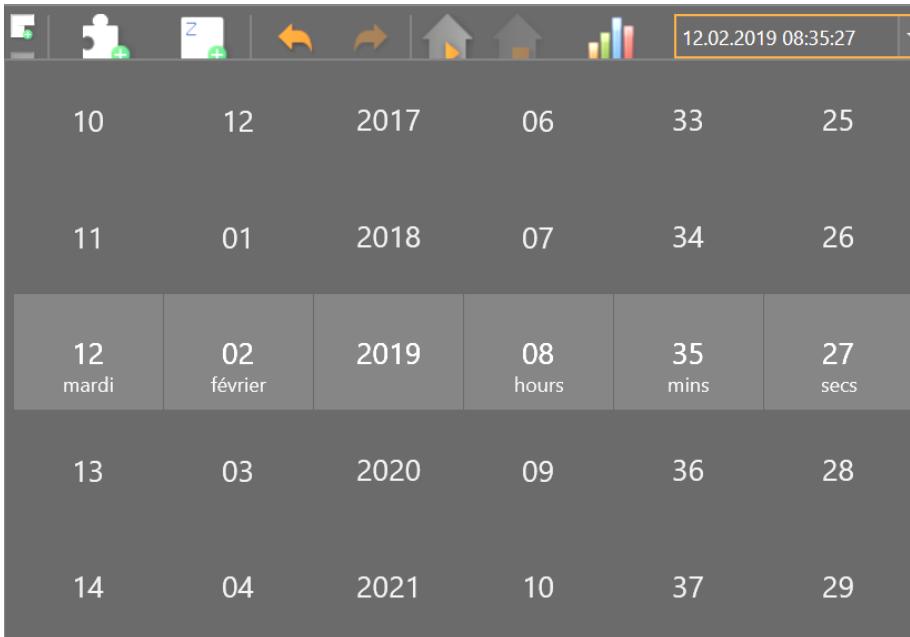
7.2 Définir le temps de simulation

Si vous souhaitez tester les fonctions de temps ou les fonctions de calendrier, vous pouvez définir le temps de simulation. De cette façon, les événements futurs peuvent être testés et simulés.

Désactivez la case à cocher "Date et heure actuelle" dans le menu de simulation (Supprimer le crochet).



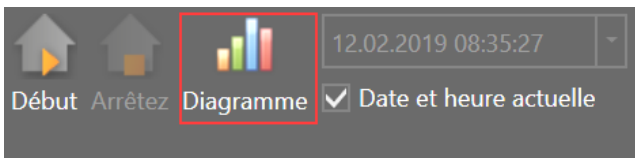
Maintenant, la date et l'heure peuvent être réglées via le menu de sélection.



Après le lancement de la simulation ce temps est pris en charge.

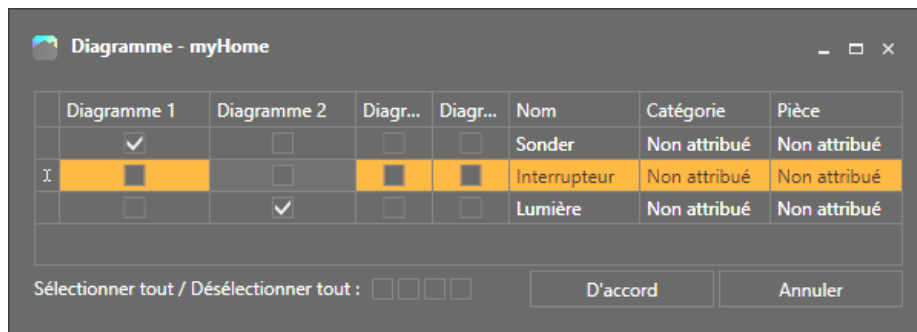
7.3 Diagramme

Les valeurs fixées manuellement ou les processus de commutation peuvent être affichés et suivis visuellement en utilisant le bouton Diagramme.

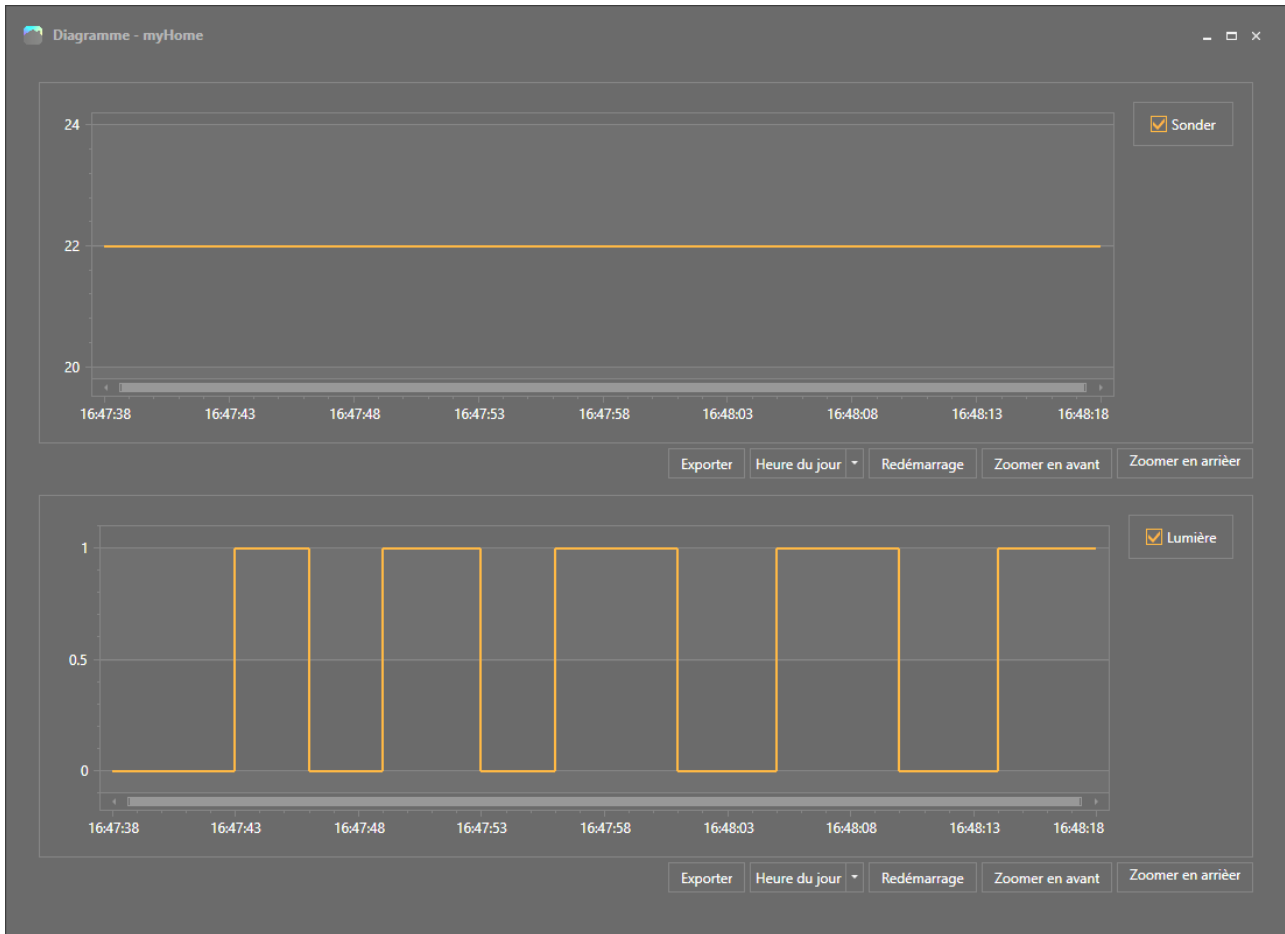


En cliquant sur le bouton du diagramme, la fenêtre de sélection s'ouvre, dans laquelle les entrées et les sorties peuvent être sélectionnées et affichées dans un ou jusqu'à quatre diagrammes différents.

Sélection des entrées et des sorties.



Représentation d'une valeur analogique dans le diagramme 1 et représentation d'un processus de commutation numérique dans le diagramme 2.



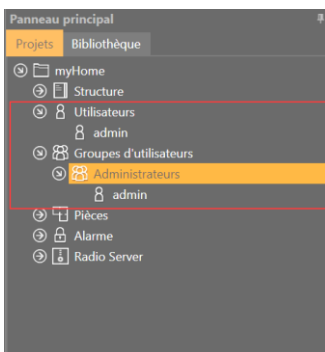
8 Visualisation Handy app

De nombreux blocs fonctionnels qui sont ajoutés sur les feuilles de dessin peuvent être affichés sur le téléphone portable.

8.1 Utilisateurs et groupes d'utilisateurs

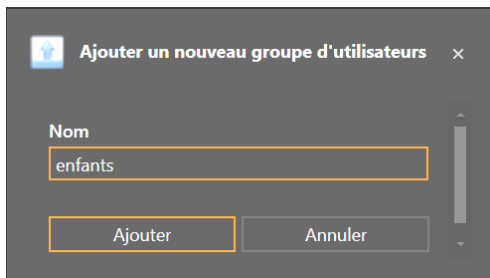
Les utilisateurs sont nécessaires pour sécuriser l'accès à partir de l'App mobile. Chaque fonction peut être attribuée à un ou plusieurs groupes d'utilisateurs qui ont accès à la fonction respective.

Les utilisateurs et les groupes d'utilisateurs sont gérés et affichés dans l'arbre du projet. L'utilisateur "Admin" ne peut pas être supprimé.

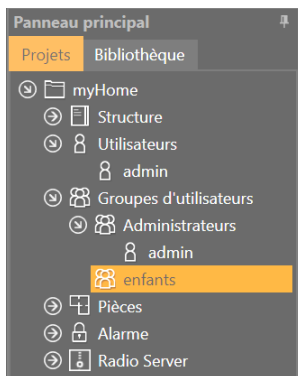


8.1.1 Création d'un groupe d'utilisateurs

Cliquez sur "Ajouter un nouveau groupe d'utilisateurs" dans le menu. Une nouvelle fenêtre s'ouvre.



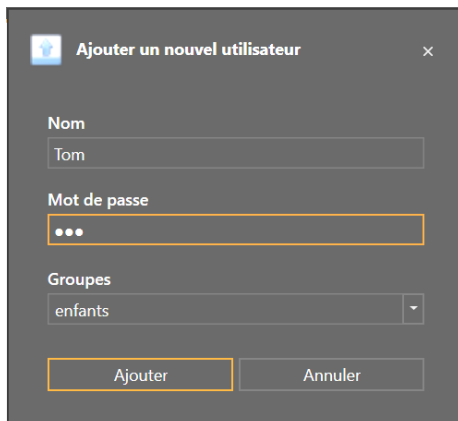
Le nom du groupe d'utilisateurs peut être saisi ici. Cela peut être modifié ultérieurement. Après avoir cliqué sur le bouton "Ajouter", le groupe d'utilisateurs est créé et ajouté au projet.



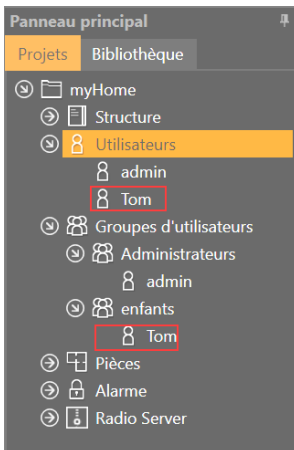
Actuellement, aucun utilisateur n'est attribué à ce groupe.

8.1.2 Établir des utilisateurs

Cliquez sur "Ajouter un nouvel utilisateur" dans le menu. Une nouvelle fenêtre s'ouvre dans laquelle le nom et le mot de passe de cet utilisateur peuvent être saisis. Le mot de passe ne doit pas être le mot de passe par défaut 123. L'utilisateur peut être affecté à un ou plusieurs groupes d'utilisateurs.



Après avoir cliqué sur le bouton "Ajouter", l'utilisateur est ajouté au projet. Le nouvel utilisateur est maintenant visible sous Utilisateurs et dans le groupe d'utilisateurs correspondant.



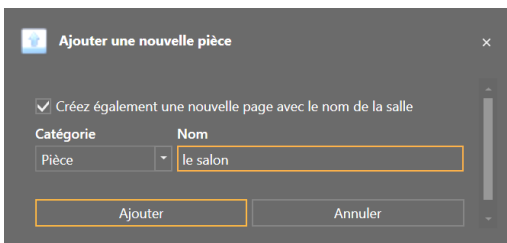
8.2 Pièces

Des pièces sont nécessaires pour trier les fonctions dans les feuilles de dessin et pour définir où cette fonction est utilisée. Sur la Handy App, ils sont triés en conséquence.

Les pièces sont gérées dans l'arbre du projet.

8.2.1 Ajouter une nouvelle pièce

Cliquez sur le menu "Ajouter une nouvelle pièce". Une nouvelle fenêtre s'ouvre.

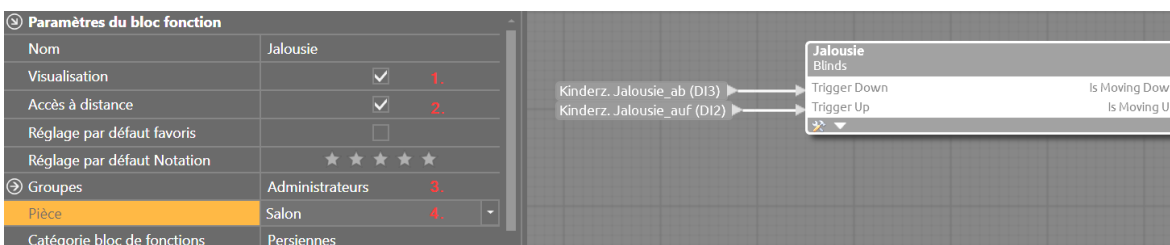


N'importe quel nom peut être choisi. Vous pouvez également choisir n'importe quelle catégorie. Il est utilisé pour l'affichage dans la Handy App.

Après avoir ajouté la pièce, elle sera affichée dans l'arbre du projet.

8.3 Visualisation / affichage de la fonction

Après avoir cliqué sur la fonction dans la feuille de dessin, les réglages pour l'affichage dans la Handy App peuvent être effectués dans la fenêtre des propriétés.



1. Activer l'affichage dans l'application
2. Afficher la fonction également lors de l'accès à distance, sinon la fonction n'est affichée que si le téléphone se trouve dans le même LAN.
3. Désigner le groupe d'utilisateurs qui aura accès à la fonction
4. Attribuer la salle dans laquelle la fonction est utilisée

En option, des paramètres de classement peuvent également être définis, mais ceux-ci peuvent également être définis individuellement pour chaque utilisateur ultérieurement via l'application mobile.

8.4 Favoris

Les blocs de fonctions peuvent être affichés dans l'application myTEM sous la rubrique Favoris. Vous pouvez le définir dans les propriétés dès qu'un bloc fonctionnel est sélectionné. Vous pouvez également définir la notation, plus le nombre d'étoiles est élevé, plus le bloc fonctionnel est affiché dans l'application myTEM dans les favoris.

Vous pouvez définir des paramètres par défaut pour les favoris et le classement. Chaque nouvel utilisateur ajouté à ce bloc fonctionnel recevra automatiquement ces paramètres favoris.

Visualisation dans l'app myTEM	<input checked="" type="checkbox"/>
Accès à distance	<input checked="" type="checkbox"/>
Réglage par défaut favoris	<input checked="" type="checkbox"/>
Réglage par défaut Notation	★ ★ ★ ☆ ☆
⌵ Groupes	Administrateurs;Enfants
Pièce	
Catégorie bloc de fonctions	Persiennes
⌵ Individuel	
admin Favori	<input checked="" type="checkbox"/>
admin Évaluation	★ ★ ★ ☆ ☆
Tom Favori	<input checked="" type="checkbox"/>
Tom Évaluation	★ ★ ★ ☆ ☆

Avec "Individuel", les paramètres favoris souhaités peuvent être définis pour chaque utilisateur.

Visualisation dans l'app myTEM	<input checked="" type="checkbox"/>
Accès à distance	<input checked="" type="checkbox"/>
Réglage par défaut favoris	<input checked="" type="checkbox"/>
Réglage par défaut Notation	★ ★ ★ ☆ ☆
⌵ Groupes	Administrateurs;Enfants
Pièce	
Catégorie bloc de fonctions	Persiennes
⌵ Individuel	
admin Favori	<input checked="" type="checkbox"/>
admin Évaluation	★ ★ ★ ★ ☆
Tom Favori	<input type="checkbox"/>
Tom Évaluation	★ ★ ★ ☆ ☆

Les évaluations des chambres sont utilisées pour déterminer l'ordre dans lequel les chambres sont affichées dans l'application myTEM. Pour cela, vous devez sélectionner la pièce correspondante.

Vous pouvez définir des paramètres généraux pour le classement de chaque salle. Chaque nouvel utilisateur qui est ajouté reçoit automatiquement cette note.

↙ 🏠 Pièces
 🛏 Salle à dormir
 ➔ 🔒 Alarme
 ➔ 📡 Radio Server

Propriétés

🔍 chercher

↙ **Général**
 Nom Salle à dormir
 Évaluation ★ ★ ★ ★ ★

↙ **Individuel**
 admin Évaluation ★ ★ ★ ★ ★
 Tom Évaluation ★ ★ ★ ★ ★

Un classement individuel des chambres peut être établi pour chaque utilisateur.

↙ 🏠 Pièces
 🛏 Salle à dormir
 ➔ 🔒 Alarme
 ➔ 📡 Radio Server

Propriétés

🔍 chercher

↙ **Général**
 Nom Salle à dormir
 Évaluation ★ ★ ★ ★ ★

↙ **Individuel**
 admin Évaluation ★ ★ ★ ★ ★
 Tom Évaluation ★ ★ ★ ★ ★

9 Mise à jour

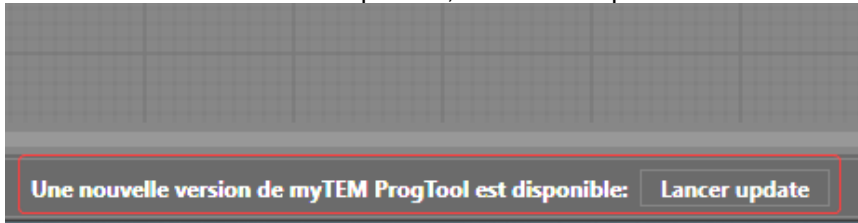
9.1 Mise à jour ProgTool

La version ProgTool se trouve sous "myTEM ProgTool Version"

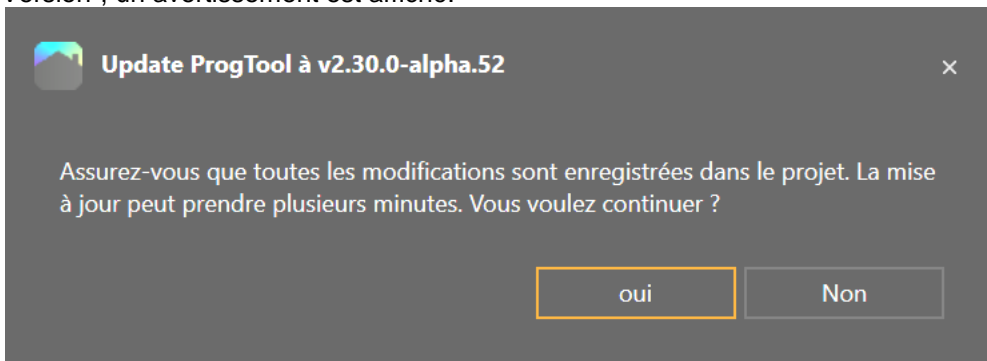
1. La version actuelle de ProgTool
2. Si une nouvelle version est disponible, elle sera affichée ici. Si aucune version plus récente n'est disponible, rien n'est affiché



Si une nouvelle version est disponible, cela est indiqué dans la barre d'état.



Après avoir cliqué sur "Update" dans la barre d'état ou sur "Lancer update" sur la page "myTEM ProgTool Version", un avertissement est affiché.



Si vous cliquez sur "Oui", la nouvelle version est téléchargée sur Internet. Ensuite, le ProgTool est fermé et l'installateur est lancé. La nouvelle version de ProgTool peut alors être installée avec l'installateur.

9.2 Server mise à jour

Une mise à jour du serveur met à jour le micrologiciel sur le Smart Home Server, et le projet sur le serveur est également mis à jour automatiquement.

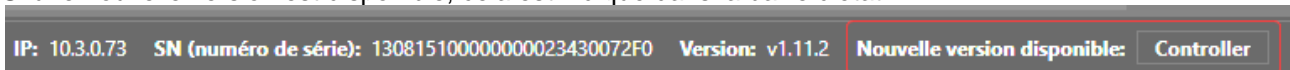
9.2.1 Mise à jour du firmware du serveur via Internet

Les paramètres des mises à jour de firmware se trouvent sous "Smart Server Update"

1. La version actuelle du Smart Home Server est affichée
2. Le bouton "Rechercher les mises à jour" peut être utilisé pour vérifier si une nouvelle version de firmware est disponible
3. Vous pouvez choisir de vérifier automatiquement les mises à jour ou non. Si la recherche automatique est activée, les nouvelles mises à jour seront vérifiées quotidiennement et vous serez informé via l'application myTEM et via le ProgTool myTEM lorsqu'une nouvelle version est disponible



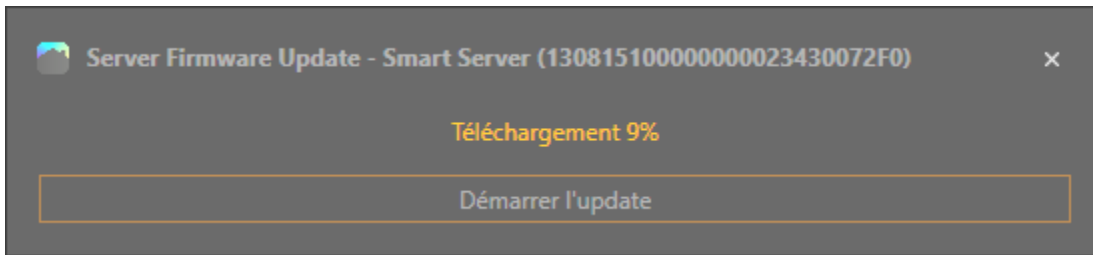
Si une nouvelle version est disponible, cela est indiqué dans la barre d'état.



En cliquant sur "Examiner" dans la barre d'état ou sur "Check for Updates" sur la page "Smart Server Update", vous pouvez voir quelle version se trouve actuellement sur le serveur et celle qui peut être mise à jour.

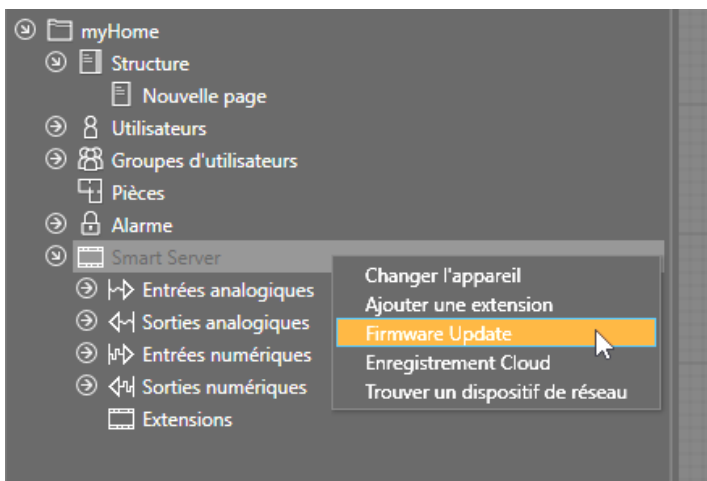


Après avoir cliqué sur "Start Update", le Smart Home Server est mis à jour. Cela peut prendre plusieurs minutes. **La carte Micro SD doit être insérée !**

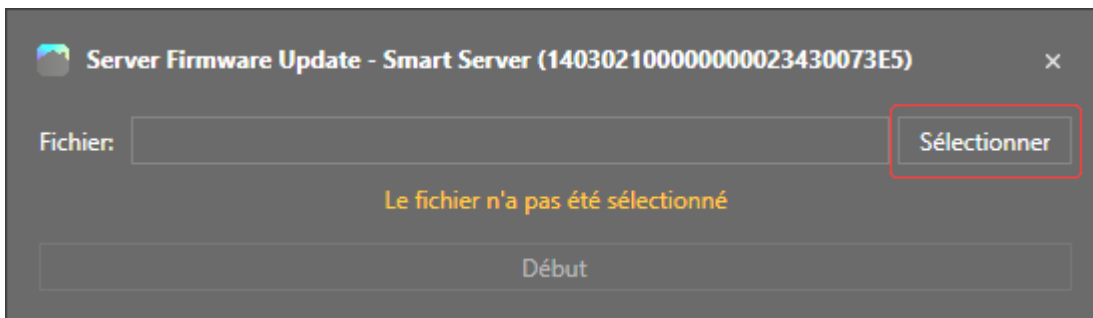


9.2.2 Mise à jour du firmware du serveur avec fichier

Vous pouvez mettre à jour le Radio Smart Server et le Smart Server en faisant un clic droit sur le serveur et en sélectionnant "Firmware Update".



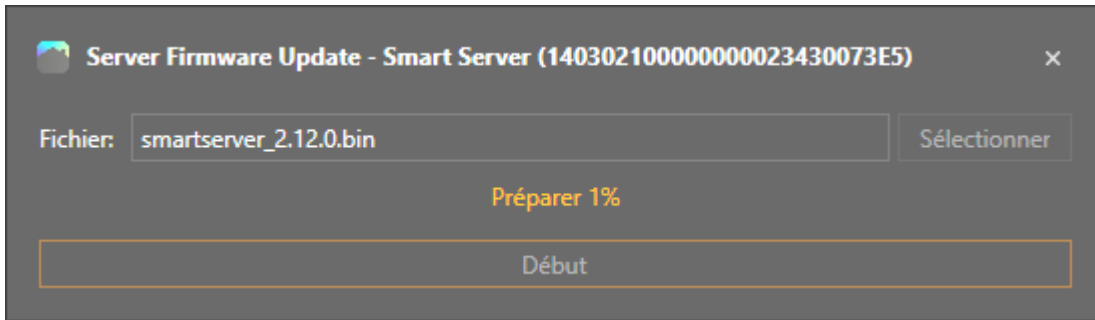
En cliquant sur "Sélectionner", le fichier de mise à jour peut être sélectionné.



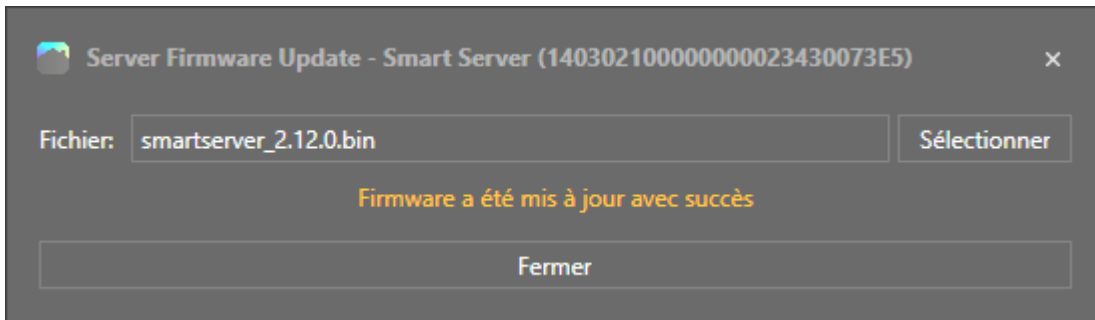
Ensuite, vous pouvez lancer la mise à jour du microprogramme en cliquant sur "Démarrer". **La carte Micro SD doit être insérée !!**



La mise à jour du microprogramme peut prendre plusieurs minutes.



Après la mise à jour du firmware, la fenêtre peut être fermée.



10 Annexe

10.1 Associations

Group ID	Profile / Name	Max. no of units	Command Class	Description
1	General: Lifeline / Lifeline	1	Device Reset Locally Notification	When Button is pressed 10 times or either "Learn mode" or "Reset network" is clicked in myTem ProgTool the notification is sent.

10.2 Z-Wave Supported Command Classes

Command Class (CC)	Version	Required Security Class
Z-Wave Plus Info CC	2	None
Transport Service CC	2	None
CRC16 Encap CC	1	None
Application Status CC	1	None
Security 2 CC	1	None
Security CC	1	None
Inclusion Controller CC	1	None
Powerlevel CC	1	Highest granted Security Class
Manufacturer Specific CC	2	Highest granted Security Class
Version CC	2	Highest granted Security Class
Supervision CC	1	None
Multi Cmd CC	1	None
Association CC	2	Highest granted Security Class
Association Group Information CC	3	Highest granted Security Class
Device Reset Locally CC	1	Highest granted Security Class

Command Class (CC)	Version	Required Security Class
Network Management Inclusion CC	3	Highest granted Security Class
Network Management Basic CC	2	Highest granted Security Class
Network Management Proxy CC	2	Highest granted Security Class

10.3 Traitement des "Basic Commands"

Le serveur SmartHome peut contrôler d'autres appareils qui prennent en charge la "commande de base" en leur envoyant le réglage de base ON ou OFF avec le gestionnaire Z-Wave (voir section 3.4.6).

Il peut également recevoir des "Basic Commands" d'autres appareils du réseau, mais il n'y répond pas.

10.4 Liste des abréviations

API	Application Programming Interface
DALI	Digital Adressable Lighting Interface
DNS	Domain Name System
DSK	Device Specific Key
FT	FreeTopology
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
HTTPS	Hypertext Transfer Protocol Secure
IP	Internet Protocol
JSON	Java Script Object Notation
LED	Light Emitting Diode
PDF	Portable Document Format
RGBW	Red Green Blue Warm-white
SD	Secure Digital
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol
SSL	Secure Sockets Layer
TLS	Transport Layer Security
URL	Uniform Resource Locator
VPN	Virtual Privat Network